PlayStation | PlayStation 2 | 100% návody

Tipy | Návody | Kódy
Cheaty | Hesla

číslo 2

TipStation

11 návodů

Rozebíráme hry do posledního šroubku. Dohrajte je! Rozdrťte je!

Skvělé plakáty
Tekken Tag a
Harry Potter

Grand Theft Auto 3

Získejte respekt a staňte se geniálním zločincem!

NÁVODY

Spider Man 2 PS1
Vyzvali jsme na souboj Petera Parkera a vyhráli jsme - hra pokořena! Čtěte kompletní návod!

Panzer Front PS1
Dejte na frak Němcům. Nepostradatelný průvodce!

Technomage PS1

LMA Manager 2002 PS1

Mat Hoffman's Pro BMX PS1

FIFA 2002 PS1

Resident Evil Code: Veronica X PS2

Extermination PS2

Time Crisis 2 PS2

Grand Theft Auto 3 PS2

Gran Turismo 3 PS2

NOVÉ CHEATY A TIPY

Silent Hill 2 | Tony Hawk's Pro Skater 3 | Syphon Filter 3
James Bond 007 | Devil May Cry | Pro Evolution Soccer

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 308
170 04 Praha 7
tel.: (02) 83871843

Leden 2002 | Cena 85 Kč | 129 Sk

9 771213 560001 01

PlayStation Magazín

Nejupřímnější recenze ■ Nejlepší návody ■ Nejčerstvější novinky ■ Nejnadupanější demo CD

Tento měsíc:

Pohled na Monsters Inc. a Twisted Metal ■ Exkluzivní recenze David Beckham Soccer, Tony Hawk's 3 a Harry Potter ■ Návody Spider-Man 2 a FIFA 2002 ■ 10 stran o PlayStation 2 ■ Recenze Sony displeje pro PSone

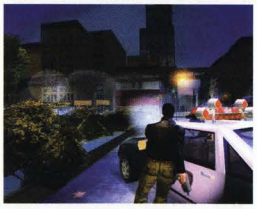
Číslo 46 právě v prodeji

PS1 **Panter Front** 16

Změňte historii! Návod na všechny mise tankového simulátoru z 2. světové války.

PS1 **Spider-Man 2** 10

Úplný průvodce krok za krokem na pavoučí adventuru. Získejte všechny kostýmy a obaly časopisů!



PS2 **Grand Theft Auto** 48

Rozsáhlé rady a tipy na tuto gangsterskou hru neomezených možností. Pokořte ji.

Tento měsíc v TipStation

Rubriky

PS1, PS2	TipsExpress	04
PS1, PS2	HelpStation	08
PS1	CheatStation	56
PS2	CheatStation	63
PS1, PS2	Příští měsíc	66

Kompletní návody

PS1	Spider-Man 2	10
PS1	LMA Manager 2002	14
PS1	Panzer Front	16
PS1	Technomage	20
PS1	Mat Hoffman's Pro BMX	24
PS1	FIFA 2002	37
PS2	Resident Evil Code: Veronica X	38
PS2	Extermination	44
PS2	Time Crisis 2	47
PS2	Grand Theft Auto 3	48
PS2	Gran Turismo 3	52

TipStation

Abecední rejstřík

PS2	Burnout	Tipy	4
PS2	Crash Bandicoot 4	Tipy	6
PS1	Crash Team Racing	Tipy	5
PS1	David Beckham	Tipy	4
PS2	Devil May Cry	Tipy	5
PS1	Driver 2	Tipy	4
PS2	Extermination	Návod	44
PS1	FIFA 2002	Návod	37
PS2	Gran Turismo 3	Návod	52
PS2	Grand Theft Auto 3	Návod	48
PS2	Half Life	Nové cheaty	63
PS1	Harry Potter	Tipy	4
PS2	James Bond 007	Nové cheaty	63
PS2	Legacy of Kain	Nové cheaty	63
PS1	LMA Manager 2002	Návod	14
PS1	Mat Hoffman's Pro BMX	Návod	24
PS2	Monkey Island	Tipy	4
PS1	Ms. Pac-Man Maze Madness	Tipy	5
PS1	One Piece Mansion	Tipy	5
PS1	Panzer Front	Návod	16
PS1	Parasite Eve 2	Zákys	9
PS2	Pro Evolution Soccer	Tipy	6
PS2	Resident Evil Code: Veronica X	Návod	38
PS1	Resident Evil Survivor	Zákys	9
PS1	Ridge Racer Type 4	Tipy	6
PS2	Silent Hill 2	Nové cheaty	63
PS2	Silent Scope 2	Tipy	6
PS2	Simpsons: Road Rage	Tipy	4
PS2	Soul Reaver 2	Nové cheaty	63
PS1	Spider-Man 2	Návod	10
PS1	Syphon Filter 3	Tipy	4
PS1		Nové cheaty	56
PS1	Technomage	Návod	20
PS1	Theme Park World	Tipy	6
PS2	Time Crisis 2	Návod	47
PS1	Tomb Raider	Zákys	9
PS1	Tony Hawk's Pro Skater 3	Tipy	5
PS1		Nové cheaty	56
PS2	Tony Hawk's Pro Skater 3	Tipy	5
PS2		Nové cheaty	63
PS2	Twisted Metal: Black	Tipy	5
PS2	World Rally Championship	Nové cheaty	63

PROHLÁŠENÍ TIPSTATION - TIPSTATION JE:
Pokud čtete tyto řádky, je zjevné, že máte smysl pro detail. Jsou to právě detaily, o které jde i našemu časopisu. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní.

TIPSTATION NENÍ:
Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdlouhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaze v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapíšete, netiskneme návody na zoufalé hry, které nemá smysl hrát. Slibujeme, že ani jediný čtvereční centimetr nepřijde vniveč.

TIPS EXPRESS

Tři strany záchranných tipů a cheatů.
Pokud tu není vaše oblíbená hra, dejte nám vědět!

PS1 Syphon Filter 3

Zachovejte klid, usmějte se a napalte to do nich!

SF3 po pravdě řečeno není obtížná hra. Je to vlastně hra poměrně lehká, a protože návod zveřejní Oficiální PlayStation Magazín v lednovém 47. čísle, my vám předkládáme jen pár tipů.

Pohyb

Kromě základních pohybů se naučte i méně obvyklé nuance ovládání. Stisknutím ↓ se například bleskově otočíte (velmi vhodné při útocích zezadu), v obtížných částech využívejte možnosti nenápadně vykouknout za roh pomocí R1 a L1. Zapeklité situace lze řešit i kotoulem (◎), který zakončete skrčením (vzápětí stiskněte ⊗) - vlítnete do nepřátelské linie, jste skrčeni a připraveni střílet.

Zbraně

Jednou z nejefektivnějších je Air Teaser. Můžete jej používat bez omezení, nespotřebovává žádnou munici, je však pomalý, a tak cíl stihne zařvat, takže je k ničemu, spíše pro zábavu. Na blízkou vzdálenost raději doporučujeme Falcon, který má vysokou kadenci a většinu nepřátel (zblízka!) sejmete jedinou ranou. Na dálku v utajení pochopitelně doporučujeme sniperku. Ve hře je ovšem celá řada kvalitních zbraní a daleko důležitější je váš přístup.

Bonusy

Klasické cheaty zatím nejsou, jen bonusy. Úspěšně absolvujte celou hru pro odemknutí režimu SuperAgent. Po spuštění nové hry ji přerušte a v nastavení zapněte položku „Super Agent Mod". Nyní budete nepřátele zabíjet jedinou ranou! Dokončením hry také odemknete cheat End Level, který vám s pomocí menu umožní rozehranou úroveň, popřípadě minihru okamžitě úspěšně dokončit.

V první úrovni v pokoji 413 zabijte všechny protivníky air teaserem pro odemknutí úrovně Military Base v multiplayeru a minihry Biathlon. Ve druhé úrovni zachraňte dívky otrokyně pro odemknutí úrovně Rhoemer's Labs v multiplayeru. Dokončete třetí level a zabijte Rhoemera rychleji než za minutu pro odemknutí úrovně Missile Silo v multiplayeru a minihry Bridge. Další bonusy zveřejníme v některém z příštích čísel.

PS1 David Beckham Soccer

David Beckham podvádí. Jsou tu cheaty a bonusy v novém fotbálku!

Následující cheaty zadáváte v menu přerušené hry. Je velmi důležité mezi jednotlivými stisky ponechat přibližně dvouvteřinovou přestávku.

Přístup k editování hráče: L1 L1 R1 R1 R2 R2 L2 L2

Odemknutí stadionů: L1 R1 R2 L2 L1 R1 R2 L2

Následující bonusy získáváte na základě výkonů v tréninkovém režimu:

Beckhamův Manchester - 20 nebo více zásahů terče z trestňáku

Beckhamův All-Stars tým - 20 nebo více zásahů terče z nahrávek

Beckhamova Anglická reprezentace - 20 nebo více zásahů terče z centrů

Odemknutí stadionů - absolvování Panel Smash pod deset vteřin

MALÉ TIPY

PS2 Simpsons: Road Rage

Nastavte hodiny PS2 na 31/10/01 a získáte tajnou postavu Halloween Barta.

Nastavte je na 22/11/01 a získáte speciální Marge, nastavte je na 25/12/01 a získáte vánočního Apua a 1/1/02 vám zajistí novoročního Barneyho.

PS1 Harry Potter

Vyhrajte turnaj ve famfrpálu a získejte všech 17 sběratelských „Wizard and Witches" karet. Podaří-li se vám to, na konci hry vás čeká alternativní zakončení (musíte ovšem vydržet nekonečné titulky).

PS1 Driver 2

Chcete-li více času na zadané úkoly, stiskněte ⊗ těsně předtím, než se objeví obrazovka „Loading, please wait...". Tlačítko držte až do chvíle, kdy mise začne, získáte tak delší časový limit.

PS2 Burnout

S výjimkou dlouhých rovinek, např. na dálnici, jsme neshledali turbo jako výhodu taktiku - abyste ho získali, nesmíte bourat, takže jste opatrní, a tedy pomalejší. Když už, vezměte si nějaké driftovací auto (např. Muscle), jezděte v protisměru a zatáčky projíždějte smykem.

PS2 Monkey Island

Jestliže v průběhu souboje Monkey Kombat stisknete a podržíte R2, objeví se obrazovka, která vám představí všechny myslitelné údery a příslušné kombinace tlačí-

PS2 Devil May Cry

I na tuto pecku máme v plánu kompletní návod, snad vás zatím ukolébá pár prvotřídních tipů.

Základní návyky

Narazíte-li na jakýkoliv objekt, rozsekněte ho - obvykle něco ukrývají, často i modrý orb. Ty patří mezi nejcennější, protože vám zvětšují ukazatel energie. Své schopnsoti, dovednosti a power-upy vylepšujte, kdykoliv to je možné.

Souboje

Zpočátku se vám možná zdá, že jsou vaše údery a pohyby mečem náhodné. Chyba! Použitím kombinací různých tlačítek dosáhnete odlišných útoků. Zároveň je v pozdějších částech hry možné „nakupovat" nové pohyby pro určité zbraně výměnou za rudé orby. Některé z těch lepších základních pohybů představujeme v tabulce. Strategii souboje neustále obměňujte.

Skóre

S každou misí obdržíte hodnocení podle vašeho výkonu od nejhoršího D po nejlepší S a podle tohoto hodnocení případně obdržíte orby. Hodnocení je stanoveno podle několika různých faktorů, především pak podle rychlosti absolvování mise, podle počtu získaných rudých orbů a zranění, které jste utrpěli (čím méně, tím lépe).

POHYBY

Kop ve výskoku	**⊗ ve výskoku proti zdi**
Kotoul	**Podržte R1 a stiskněte ← nebo → + △**
Zpětné salto	**Podržte R1 a stiskněte směr dozadu + △**
Seknutí	**○ (stiskněte jednou až šestkrát najednou pro různé útoky, rozhoduje i rytmus, rychlost atd.)**
Šermování	**○, ○ (podruhé tlačítko podržte)**
Vrhnutí vzduchem	**Podržte R1 a stiskněte směr dozadu + ○**
Hák s výskokem	**Podržte R1 a stiskněte směr dozadu + ○, ○**

PS1 Tony Hawk's 3 Pro Skater

Tak na tyto kódy jsme v tomto čísle určitě nejvíce hrdí, vyšťourali jsme je přímo do výrobců. Užijte si je!

Přerušte hru, podržte L1 a zadejte následující kódy:

Turbo režim: ←, →, □, △
Stud režim: □, △, ↑, ↓, ↓, ↑, □, △
Stálý speciál: △, →, ↑, □, △, ↓, ↑, □, △
Extra body: □, ○, →, □, ○, →, □, ○, → (na konci bude ke skóre připočteno 10 tisíc bodů)
Velké hlavy: ↑, ○, ↓
Hubeňour: 4x ⊗, □, 4x ⊗, □, 4x ⊗, □ (opakujte pro zvýšený efekt)
Tlusťoch: 4x ⊗, ←, 4x ⊗, ←, 4x ⊗, ← (opakujte pro zvýšený efekt)

Ve hře jsou i další bonusy - například slavnou postavu z X-Menů, Wolverine, můžete získat tak, že získáte všechny gapy ve všech parcích. Dále je k dispozici Darth Maul z *Hvězdných válek*, a to poté, co splníte všechny úkoly ve hře a získáte zlaté medaile ve všech třech soutěžích. Další bonusy příště!

■ **Rád bych se vám svěřil se svým vztahem ke skateboardingu a sportu vůbec. No prostě se tak nějak respektujeme. Já ho nechávám na pokoji a on mi na oplátku nedělá modřiny a boule.**

tek. A až dokončíte hru, vydržte až do konce titulků, čeká vás bonusové sekvence!

PS1 Ms. Pac-Man Maze Madness

Dostaňte se do bonusového kola Pier Pressure (je to to, které následuje po Year Of The Pac) a dosáhněte alespoň 50 tisíc bodů. Objeví se zpráva, že je odemčena nová mapa - uložte hru a v nabídce Multiplayer naleznete novou mapu.

PS1 One Piece Mansion

Kompletně dokončete režim Story (všech sedm úrovní) pro odemknutí bosse z poslední úrovně, postavy Puchiky. Tuto sestru Polpa nyní můžete použít jako hratelnou postavu.

PS2 Twisted Metal: Black

Když máte Speciál, rychle stiskněte třikrát ↑ - Axel spojí kola a vy budete moci provést velmi silný útok, který soupeři způsobí velké poškození.

PS2 Tony Hawk's Pro Skater 3

Každé dokončení režimu kariéry se splněním všech 54 úkolů a s vyhráním tří zlatých medailí vám poskytne nějaký bonus. Poprvé odemknete Darth Maula, později další a další postavy, a až kariéru absolvujete podvacáté, odemknete režim Expert, a pojedenadvacáté režim First-person.

PS1 Crash Team Racing

Tento trik je velmi obtížný, ale zároveň velmi efektivní. Máte-li raketu, stiskněte

PS2 Pro Evolution Soccer

Pár záchranných tipů pro oba díly těchto sniperských orgií.

Pár postřehů na hru, která je tak rozmanitá, že by se o ní dala napsat kniha. Návod najdete v některém z chystaných čísel.

Kombinace a střelba

Přihrávejte co nejvíce na jistotu, spoluhráči se vám nabízejí, tak toho využívejte. Abyste měli dostatečný přehled, používejte radar nebo vzdálený pohled kamery. V případě, že nemáte v danou chvíli volného spoluhráče, pomocí L1 kličkujte, kryjte si míč a uvolňujte se. Čekejte na vhodnou chvíli k přihrávce nebo kolmému pasu (△) na nabíhající krajní beky nebo záložníky. Centry z křídla provádějte pečlivě, nestačí jen míč nakopnout nazdařbůh před branku. Při střelbě na branku rozhoduje o úspěchu či neúspěchu několik faktorů. Nikdy nedávejte do střely příliš síly (leda při zakončení z dálky), velmi důležité je, abyste v okamžiku střely měli míč pevně u nohy. Při volejích záleží na úhlu, kterým nabíháte k míči, hlavičky musíte přesně směrovat D-padem, stejně jako v případě velmi účinných nárážeček.

Posily

V Master League dostanete v základní sestavě do rukou velmi slabé hráče. Snad jen obránci Valery a Eddington, defenzivní záložník Cellini a útočníci Castello a Baroja snesou přísnější měřítko, ale i ty budete muset časem nahradit. V tabulce je pár tipů na posilnění kádru.

Bonusy

Jestliže chcete získat přístup k bonusovým „klasickým" týmům, musíte postupně vyhrát tyto poháry: European Cup za Anglii, Holandsko a Německo a American Cup za Argentinu a Brazílii. Třeba v brazilském celku si pak můžete zahrát s hvězdami minulých let, jako jsou César, Junior, Socrates, Falcao, Gerson, Rivelino, Garrincha nebo Tostao. Vzhledem k tomu, že na jihoamerické týmy nemá *PES* licenci, musíte si ovšem upravit jména v editoru. Pokud budete chtít, abyste tyto „klasické" hráče mohli nakoupit do svého mužstva i v Master League, musíte před prvním jejím spuštěním vyhrát zmíněné turnaje.

KÁDRY

Jméno	Země	Post	Cena
Shovkovsky	Ukrajina	Brankář	20 bodů
Cout	Portugalsko	Obrana	27 bodů
Lizarazu	Francie	Obrana	27 bodů
Řepka	Česká rep.	Obrana	22 bodů
Hyypi	Finsko	Obrana	24 bodů
West	Nigérie	Obrana	24 bodů
Helveg	Dánsko	Záloha	24 bodů
Vampeta	Brazílie	Záloha	24 bodů
Oliseh	Nigérie	Záloha	24 bodů
Olisadebe	Polsko	Útok	22 bodů
Németh	Slovensko	Útok	23 bodů
Tomasson	Dánsko	Útok	24 bodů
Víctor	Španělsko	Útok	26 bodů
Kolkka	Finsko	Útok	24 bodů

PS1 Theme Park World

Popusťte uzdu své fantazii a postavte si vlastní zábavní park. Jak ovšem záhy zjistíte, není to legrace. S námi ovšem zbohatnete!

To nejhorší, co můžete v jakémkoliv byznysu udělat, je příliš rychlá expanze. Začněte u vchodu a budujte pomalu. Zde je 10 zlatých rad do začátku:

- Otevřete až tehdy, když máte alespoň několik atrakcí, obchod, místnost pro zaměstnance a toalety.
- Při otevření potřebujete alespoň jednoho údržbáře a jednoho mechanika, kteří se postarají o funkčnost atrakcí.
- Krátce po otevření je čas začít koumat nad novými atrakcemi, je tedy nutné zaměstnat badatele.
- Návštěvníci neradi chodí dlouhé vzdálenosti mezi atrakcemi, snažte se je udržet co nejblíže.
- Jakmile park rozšíříte, je třeba jednotlivým zaměstnancům stanovit zóny, v nichž operují.
- Po expanzi je taktéž nezbytné zaměstnat hlídače, kteří chytají uličníky obtěžující hosty.
- Snažte se udržovat park čistý a uklizený. Vedle obchodů postavte koše a podle potřeby zaměstnejte další údržbáře.
- Přehnaně neutrácejte! Sledujte své náklady a zbavujte se starých obchodů a neúspěšných atrakcí.
- Čím více atrakcí budete mít, tím více náštěvníků přijde a budou také ochotni zaplatit více za vstup.
- Jsou-li návštěvníci spokojení, více utrácejí. U nejúspěšnějších atrakcí stavte obchody.

MALÉ TIPY

zároveň dohromady R2 a ↓ pro pohled dozadu a zároveň výstřel. Pokud je někdo za vámi, trefíte ho. Počítač tento trik používá v arcade režimu na obtížnost hard.

PS2 Silent Scope 2

Použijte více než 15 kreditů a v Options budete moci zvýšit maximální počet kreditů na 3. Použijete-li více než 30 kerditů, budete moci nastavit až 4 kredity, a pokud použijete více než 100 kreditů, budete moci nastavit nekonečný počet kreditů.

PS1 Ridge Racer Type 4

Na sedmé trati (Heaven and Hell) v režimu Grand Prix stiskněte při odpočítávání startu ← a 3x →. Objeví se pták, který vás bude následovat po celý závod. V opakování bohužel zmizí.

PS2 Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex

Poté, co jste porazili bosse ve 4. úrovni a získali bazuku, vraťte se do úrovně 1 (Arctic Antics). Střelte tři mamuty pro získání několika životů.

Hráči pozor!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a 12 čísel za cenu deseti. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!

Cena ročního předplatného TipStation je **850 Kč**. Zájemci o předplatné PSM ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80, 140 21 Praha 4 (tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné PSM, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Roční předplatné jen za 850 Kč!

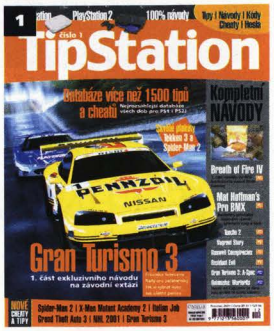
Archiv TipStation

CHYBÍ VÁM NĚKTERÉ ZE STARŠÍCH ČÍSEL? TOUŽÍTE PO NĚJAKÉM NÁVODU?
MÁTE PŘÍLEŽITOST ZA VÝHODNÝCH PODMÍNEK DOPLNIT SVOU SBÍRKU...

8 dem, 11 plných jednoduchých her! Nejnadupanější disk všech dob!

7 dem, např. *WSPCH, Mat Hoffman, GT2, Spyro 3, Quake 2, Crash Bash.*

164stránkový speciál - návody na více než 20 her, databáze všech existujících cheatů. Speciál stojí 180 Kč doporučeně nebo 240 Kč dobírkou.



První číslo, 8 návodů včetně, *Breath of Fire* a dalších (viz Index).

INDEX NÁVODŮ

Hledáte-li konkrétní návody, zde zjistíte, zda již nebyly v některém čísle otištěny, a popřípadě si můžete dané číslo objednat.

Alien Resurrection - PSM31, 33
Alone in the Dark IV - PSM41
Atlantis - PSM44
Breath of Fire IV - TS1
C-12: Final Resistance - PSM38
Colin McRae Rally 2.0 - PSM30
Crash Team Racing - PSM26
Dino Crisis - PSM29
Driver 2 - PSM34, 35
Duke Nukem: Land of the Babes - PSM42
Evil Dead - PSM40
Fear Effect - PSM25
Fear Effect 2 - PSM38
FIFA 2002 - PSM46
Final Fantasy VIII -PSM23, 24
Final Fantasy IX - PSM36, 37, 38
Gran Turismo 2 - PSM24, 26, 27
Gran Turismo 3 - TS1
In Cold Blood - PSM30, 31
ISS Pro Evolution 2 - PSM40
Italian Job - PSM45
Legend of Dragoon - PSM39
Mat Hoffman's Pro BMX - PSM41, TS1
Medievil 2 - PSM28
Onimusha: Warlords - TS1
Parasite Eve 2 - PSM36
Resident Evil - TS1
Resident Evil 3: Nemesis - PSM26, 27
Roswell Conspiracies - TS1
Sillent Hill - PSM20
Simpsons Wrestling - PSM39
Sheep, Dog 'N' Wolf - PSM44, 43
Soul Reaver Legacy of Kain - PSM21
Spider-Man 2 - PSM46
Syphon Filter 2 - PSM28
Tenchu 2 - TS1
Tomb Raider Chronicles - PSM33
Tony Hawk's Pro Skater 2 - PSM35
Vagrant Story - TS1
Vanishing Point - PSM38
World's Scariest Police Chases - PSM42
World is not Enough - PSM34
X-Men: Mutant Academy - PSM45

ARCHIV TIPSTATION

TELEFONICKÉ OBJEDNÁVKY: 02/8387 1640

Všechna čísla PSM obsahují CD! Pro objednání čitelně vyplňte veškeré údaje a zaškrtněte příslušná čísla. Cena jednoho čísla je 230 Kč u posledních pěti čísel, 190 Kč u starších čísel, každé čtvrté je navíc zdarma. Cena TipStation je 80 Kč. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zasílána dobírkou. Kupon zašlete na adresu Omega Group, P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7, a pak již jen čekejte na naši zásilku.

☐ PSM12
☐ PSM13
☐ PSM14
☐ PSM15
☐ PSM21
☐ PSM22
☐ PSM23
☐ PSM24
☐ PSM25
☐ PSM26
☐ PSM27
☐ PSM28
☐ PSM29
☐ PSM30
☐ PSM31
☐ PSM34
☐ PSM35
☐ PSM36
☐ PSM37
☐ PSM38
☐ PSM40
☐ PSM 41
☐ PSM 42
☐ PSM 43
☐ PSM 44
☐ PSM 45
☐ PSM SPECIÁL
☐ TIPSTATION 1
☐ TIPSTATION 2

Jméno: **Město:**

Ulice: **Telefon:**

PSČ: **Podpis:**

HelpStation

Máte specifický problém s hrou na PSone nebo PlayStation 2? Ať už jde o cokoliv, nechte nás vyřešit vaše problémy! Vy přece nesmíte přijít o vlasy nebo vzteky rozšlapat ovladač! Tak sem s tím...

Do redakce nám přišly první žádosti o pomoc. S radostí plníme náš slib a řešíme vaše potíže. Pište i vy, už příště tu možná zachráníme právě váš život!

PS1 PARASITE EVE 2

Hru bohužel nemám v angličtině, takže si sám neporadím - zasekl jsem se ve 2. misi (poušť). Nevím jak odstranit skříň, která je ke zdi přibitá kovovými úhelníky. Je to vchod do posledního domku, kde pořád někdo řve. Jestli je to možné, poraďte!

Michal

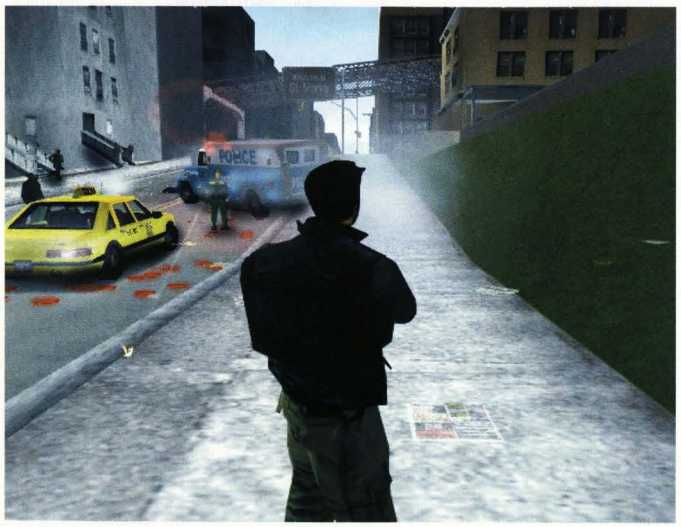
Kašli na řev, nejdříve musíš za Douglasem. Řekni mu o řvoucí ženě (je to druhá volba) a budeš si moci z garáže vypůjčit hasák. S ním pak skříň povolí. Bez znalosti jazyka se ale moc daleko nedostaneš - doporučujeme návod, který vyšel v Oficiálním PlayStation Magazínu číslo 36.

PS2 GRAND THEFT AUTO 3

Ahoj, TipStatione, první číslo se vám vydařilo, jen tak dále. Mám problém v *GTA3* - jsem v misi, kde mám potopit loď. Má mi pomáhat kámoš, ale vždycky ho zastřelí, nevím co dál. Pomozte!

Adam Pávek, Praha

Je to první mise se sniperkou a je to také asi první trochu náročnější mise ve hře. Poté, co vyložíš parťáka, musíš si nejprve najít ideální místo na ostřelování - naproti lodi je budova, na jejíž střechu se dostaneš po schodech. Zazoomuj, nejprve sejmi dva bodyguardy dole, pak dva nahoře a pokračuj postupně doleva, kde si můžeš trochu ulehčit práci s pomocí barelů. Je tu nutná rychlost i přesnost, protože parťák Eight Ball běží poměrně rychle. Pokud se dostane až do kajuty (a tam se dostane, jen podaří-li se ti sejmout všechny hlídače), za chvíli vyběhne, následuje výbuch a loď se potopí. Toliko postup - možná budeš potřebovat pár pokusů na trénink, ale nic jiného v tom není. Zvládneš to!



PS2 YABASIC

TipStation je super, něco takového tady chybělo. Měl bych ale jednu takovou prosbu. Rád bych zkusil programovat v YaBasicu, ale nemám páru jak a kde začít. Poradíte mi? Co takhle mezi hry vtlačit alespoň malý návod?

Radek Klíma, Brno

Dobrý nápad, Radku, ale nevíme, jestli by to zajímalo i ostatní čtenáře. Pokud nám jich jen pár napíše, že jsou pro, určitě nějaký malý program, který by vám napověděl co a jak, otiskneme. Prozatím si kup USB klávesnici, bez té se zadávání byť krátkého kódu protáhne na několik týdnů.

PS1 RESIDENT EVIL: SURVIVOR

U hry se mi dají ukládat pouze získané zbraně, jinak musím hrát vždy od začátku. Je to má chyba a dá se ukládat i během hry?

Michal

Bohužel se nemýlíš, u této hry se ukládá pouze hodnocení po dokončení hry. Klasická možnost SAVE tu chybí.

PS1 TOMB RAIDER 1

Mám problém v prvním díle *Tomb Raidera*, vím, že je to hodně stará hra, ale snad poradíte. Jde o úroveň Palace Midas, kde mám otevřít východ z úrovně třemi kameny. Mám je, ale nedaří se mi je vložit do příslušných otvorů. Díky za pomoc.

Honza M.

Nejdříve je nutné tři olověné kusy proměnit ve zlaté cihly! Jdi k rozbité soše krále Midase a olovo mu polož na ruku. S upravenými cihlami se už bez problémů dostaneš do další úrovně. Pozor, na ruku sám nestoupej, nebo se i Lara promění ve zlato. *Tomb Raider* sice je hodně stará hra, ale je to klasika a hodně se na ni ptáte - příště se dočkáte návodu.

NĚJAKÉ DOTAZY?

Zasekli jste se někde ve hře a máte pocit, že nevíte co dál? Dejte nám vědět a my váš problém vyřešíme. Naše adresa je: TipStation, Omega Publishing Group, P.O.Box 104, 170 04, Praha 7. Vaše dotazy zodpovíme v časopise, bohužel nemůžeme zasílat odpovědi jednotlivě poštou.

Spider-Man 2

Peter Parker vyzval na souboj špatný časopis. Rozebrali jsme druhý díl a teď předkládáme plány jak na to i vám!

INFO

■ **VYDAVATEL:** Activision ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Vicarious Visions ■ **RECENZE:** PSM43 - 9/10

Akční plošinovka s nejslavnějším komiksovým hrdinou v hlavní roli. Skvělá hratelnost, výtečná grafika. Nic moc nového proti jedničce.

1. Enter the Web-Head

Promluvte si s Beastem a přehoupněte se na další budovu ve směru pavoučího kompasu. Zde si opět promluvte s Beastem a dostanete od něj kapsli s pavučinovou náplní. Následujte kompas a pokaždé si promluvte s Beastem, od kterého občas něco dostanete. Zabíjejte nepřátele a pokračujte stále ve směru kompasu až na konec úrovně.

2. Burglary Interrupted

Rychle se zbavte dvou týpků stojících okolo vás a vydejte se na Front Street k autu, které musíte pavučinami uhasit. Pokud si chcete trochu zablbnout, můžete na střeše najít basketbalový míč a zkusit hodit míč do koše. Vydejte se k vodě a podél zábradlí dorazíte ke kavárně, kterou zapálí dva přisluhovači. Rozhlédněte se po nějakém šikovném zdroji vody, třeba požárním hydrantu, a za pomoci pavučiny (△ + ↓) strhněte závit. Po uhašení kavárny, auta a zabití všech nepřátel se vydejte k budově s podzemním parkovištěm.

Mimochodem, u kavárny se podívejte do řeky směrem k bójce. Zde plave ryba, kterou můžete ulovit - i hrdinové potřebují jíst.

OBTÍŽNOST

V nabídce Options máte k dispozici několik různých obtížností. V některých případech se liší i v konkrétních problémech v návodu (většinou jde o kosmetické změny), jinak je rozdíl následující:

Kid Mode - Spider-Man je velmi odolný a má malou spotřebu pavučiny. Nepřátelé včetně bossů jsou slabí. Houpání na pavučině se provádí pomocí stisknutí křížku v průběhu výskoku. Začíná se s devíti kapslemi pavučiny a nelze tu přeskakovat konverzaci apod.

Easy - Spider-Man už může utrpět zranění, ale ne vážné. Spotřeba pavučiny je zřetelnější a nepřátelé (včetně bossů) jsou odolnější. Začíná se s devíti kapslemi pavučiny.

Normal - Průměrná odolnost a průměrná spotřeba pavučiny. Zkrátka střední obtížnost. Začíná se se sedmi kapslemi pavučiny.

Hard - Spider-Man je velmi zranitelný (dvakrát tolik co na Easy) a nepřátelé (především pak bossové) jsou mnohem odolnější než na nižších obtížnostech. Spotřeba pavučiny se zdá být zhruba dvojnásobná proti obtížnosti Normal a začíná se s pouhými dvěma kapslemi pavučiny.

3. Rooftops By Night

Vylezte na střechu a po okolních domech se dostaňte až k velkému mostu. Přeběhněte po něm a po dalších domech doskákejte až k rezidenci s osvětleným balkónem. Od teď si musíte dávat větší pozor na nepřátele a jejich kulometná hnízda. Po zničení všech děl můžete jít k hangáru.

4. Warehouse 66

Tato mise nemá žádný pevně stanovený cíl a jde v ní jen o to, abyste si doplnili zásoby pavučinových kapslí. Až vybijete všechny poskoky, bude vás čekat Shocker.

5. Spidey vs. Shocker

Útočit na Shockera ručně nemá moc smysl, proto využijte tlačítka R2 a sítě ke strhnutí bedny z háku. Háček je v tom, že máte čas, jen než se oheň dostane k barelům a způsobí tak výbuch celého skladiště. Po přemožení Shockera dostanete jedno z portfolií.

6. Smoke Screen

Sledujte pavoučí radar, dokud se nedostanete k bombě, na jejíž zneškodnění máte dvě a půl minuty. Nyní musíte co nejrychleji najít vojáky, ze kterých vypadnou elektronické klíče. Postupně vložte čtyři barevné karty a bomba se deaktivuje.

7. Hangar 18

Zlikvidujte všechny vojáky a děla, toť vše.

8. Wind Tunnel

Na nic nečekejte a pomocí pavučiny se co nejrychleji dostaňte k ovládání dveří do sousedního hangáru. Pavučinovou koulí zlikvidujte překážky v cestě a nakonec zalepte letadlu vrtule pavučinami. Je to sice dost obtížná mise, ale s trochou úsilí ji lze udělat.

9. To Catch a Thief

Toto je jedna z nejjednodušších misí. Stačí jen, když podle kompasu budete sledovat vrtulník, a až se dostanete na staveniště, tak se otočte zpět a vraťte se pro brnění. Pak už jen pokračujte až nakonec a nezdržujte se souboji.

10. In Darkest Night

Zde si musíte dát trochu pozor při orientaci. Dostaňte se až na konec nádraží, kde přehoďte páku. Abyste otevřeli dveře dál, musíte rozsvítit na panelu všechna čtyři světla naráz. V oblasti Area 3 stiskněte oba vypínače a v Area 1 levý. Vraťte se k páce, stiskněte tlačítko a cestu máte volnou.

11. Heart of Darkness

Po vagónech přeběhněte k jeřábu a od něj pak do místnosti „Power Room". Pákou otevřete bránu a jděte do kontrolního střediska ukrytého za ní. Zde si otevřete dveře číslo dvě. Ty najdete na nákladišti. Po stropě dolezte do místnosti s točnou a jedinými otevřenými dveřmi vyběhněte ven. Dostaňte se do další kontrolní místnosti a zde si otevřete bránu se sedmičkou. Z točny se vydejte rovnou za vlakem.

12. Catch that Train

Vaším cílem je vlak s osobou mající kufřík, ale Sandman se vás bude snažit zpomalit natolik, abyste vlak nedostihli. Leťte za vlakem, a až se postaví stěna z písku, bude ta správná chvíle na obdarování Sandmana nějakým dárkem, třeba sudem. Naházejte na něj tolik sudů, kolik se do něj vejde, aby vás přestal otravovat a ještěrkou (slang. vysokozdvižný vozík) zničte stěnu z písku. Takto si s ním budete muset poradit několikrát, než se vám podaří dostihnout vlak.

13. Gangland

Zbavte se syčáků, rozbijte ventilační mřížku na stropě a ventilací se dostaňte k výtahu. Nechejte kapsli zatím tam, kde je, a pavučinou zpevněte lano držící výtah. Pákou nad výtahem pusťte civilistu. Šachtou vylezte o patro výše, zbavte se dvojice syčáků a potom i třetího. S dalším

lumpem se moc dlouho nerozmýšlejte, protože po chvíli vyběhne civilista a gangster ho zastřelí. Pokračujte dál a rychle se zbavte zbývajících neřádů. Ventilací u knihovny se odpližte do další kanceláře, kde je jen hrstka gangsterů. Pavučinovou koulí rozbijte dveře s uvězněnými lidmi.

14. Spidey vs. Hammerhead
V tomto souboji jde hlavně o přesnost a mrštnost, proto si nemusíte dělat iluze o nějakém házení květináčů a podobně. Co nejrychleji ukradněte Hammerheadovi zbraň a rychle ho přeskočte, než se mu povede vás nabrat hlavou. Využijte dojemného shledání se s kanónem a zmasírujte mu záda. Až na tom bude trochu hůře s energií, proskočí oknem a vy za ním. Stejnou metodou ho dorazte.

15. Spidey in the Machine
Nejdříve se musíte zbavit létajících robotů a povypínat všechny kotle. Pak utíkejte k obřím ventilátorům a u laserového tunelu si pohrajte s panelem. Musíte chytit tři symboly z ovladače ve zvýrazněné části, aby se lasery vypnuly. Proběhněte do kontrolní místnosti, vypněte turbíny a pak vlezte do ventilace. Na konci ventilace se vydejte do velkého sálu, odkud vedou dveře skrze další tunel s laserem, který musíte projít. Na jeho konci jsou dvě páky - jedna od dveří s číslem 2 a druhá od bezpečnostních laserů.

16. Mission: Spidey
Vyskočte na místě a tlačítkem R1 se vytáhněte na plošinku nad můstkem. Pavučinou sepněte spínač a seskočte dolů na most. Vstupte do válcové věže a u dveří napravo sepněte tlačítko.

Jděte do dveří s číslem 1. Rychle zničte generátory droidů a pak se zbavte i jich samotných. Stiskněte tlačítko ve výklenku za běžícím pásem a vraťte se do kuželovité místnosti.

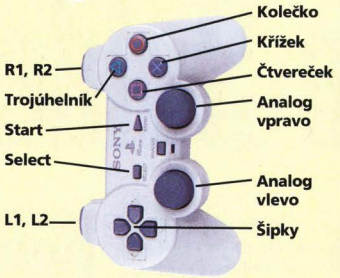
Obdobným způsobem jako předtím se dostaňte do místnosti 2. Zničte čtyři laserová děla (jde to hodně těžko) a pak vylezte na generátor, kde stiskněte tlačítko. Dole pak další.

Ve dveřích s trojkou se hned vrhněte k panelu nalevo a △ zvyšte teplotu na maximum. ○ vypněte silové pole a jděte zničit droidy. Dávejte si pozor na teplotu, a až se jich zbavíte, tak se zaměřte na trojici tlačítek na sloupu. Posledním tlačítkem v místnosti si zprovozníte výtah v hlavní chodbě.

17. The Corkscrew
Pokud jste se dostali až sem a absolvovali jste trénink, neměla by vám tato mise činit velké problémy. Pouze jen lezte nahoru, dokud nedorazíte ke dveřím do laboratoře.

18. Spidey vs. Lizard
Jděte k panelu před vámi a namíchejte si látku pro oslabení Lizarda - smysl pochopíte. Nezapomeňte ji poslat do okolních místností. Z každé dávky máte tři pokusy a na ty musíte Lizarda oslabit a ručně ho pak zpracovat.

OVLÁDÁNÍ



Poznámka: Ovladání v obtížnosti Kid je značně zjednodušeno a je odlišné!

CO JE CO

Křížek » Výskok
Čtvereček » Rána pěstí (3x pro kombo)
Kolečko » Kop nohou (3x pro kombo)
Trojúhelník » Útok pavučinou
L1/ L2 » Mření
R1 » Rychlé přesunutí
R2 » Houpání na pavučině
Select » Vypíná/zapíná režim Stealth
Start » Přerušení hry

19. The Gauntlet
Toto je bezesporu jedna z nejtěžších misí vůbec. Musíte si zde dávat pozor nejen na otravné droidy, ale i na velké laserové věže, které odstavte společně se šesti věžemi, které najdete podle červeného laseru. Až budete mít vše vypnuto, jděte k velké budově s obřím radarem.

20. Spidey vs. Sandman A-gain
Vaší hlavní zbraní v tomto souboji je váš důvtip. Jděte podél stěny a doběhnete až k ventilu napouštějícímu nádrže s vodou. Otočte jím, počkejte, až se nádrž naplní, a pak nalákejte Sandmana před některé z potrubí. Dopřejte mu spršku, a zatímco se bude čvachtat, využijte jeho bezmocnosti a nabančete mu.

21. Konichi-wa Spider-san
Teď vás čeká mírná oddechovka. Zbavte se oživlých samurajů a rozbijte zástěnu v domku. Zbytky samurajů použijte jako zbraň, se kterou generátor zničte.

22. Rock of Ages
Stejně jako v sedmnáctém levelu i zde musíte lézt pořád nahoru a využívat pavučin, co to půjde. Navíc to budete mít ztížené občasným elektrickým deštíkem, ale tomu lze v pohodě uhnout do strany. Vylezte až nahoru a připravte se na zábavu ;-)

23. Spidey vs. Electro
Několik zdrojů uvádělo jako jedinou funkční metodu vyšplhání na nejvyšší plošinu a házení pavučinových koulí. Objevil jsem daleko jednodušší a hlavně bezpečnější metodu.

Podobně jako v Mission: Spidey se i zde dostaňte za pomoci tlačítka R1 na strop a dolezte až nad Electra. Nebojte se, že vás zasáhne elektrickým výbojem, to je malá pravděpodobnost. Zaútočte seskočením a stisknutím tlačítka pro úder ve vzduchu. Spidey skočí Electrovi přímo na hlavu a vy budete mít šanci zasadit mu ještě pár úderů, než vás shodí silovým polem zpět na zem.

Až uberete Electrovi něco okolo půlky energie, tak začne používat navíc i lasery. Na strategii to moc nezmění, takže ho už jenom dorazte.

24. The Best Laid Plans
Co se Spideovi nepovedlo předtím, musí se povést teď. Vyhoupněte se na komunikační věž a zničte čtyři články na rozích. Seskočte dolů a utíkejte po cestě do oblasti, kde jsou baterie s malými články. Nejdříve všechny zničte a pak si můžeme začít hrát na schovávanou. Počkejte si, až se Electro někde objeví, a postavte se tak, aby až vás bude chtít obšťastnit bleskem, zasáhl baterii. Až dostane kraťas a začne hopsat, je zranitelný. Po ubrání poloviny energie se Electro poletí na věž nabít. Pokud jste zničili články hned ze začátku, věž spadne a Electro je vám plně k dispozici.

Lukáš Kolínský

BOSSOVÉ?

Někteří bossové jsou poměrně obtížní a my spoléháme na vaše schopnosti - popsali jsme základní strategii jak je zlikvidovat. Nevíte-li si s nimi rady, sežente si Oficiální PlayStation Magazín číslo 46, kde je rozsáhlý návod věnovaný z velké části právě bossům. Zde najdete velmi podrobné vysvětlení postupů jak si poradit s Shockerem, Sandmanem, Hammerheadem, Lizardem a samozřejmě i Electrem.

Galerie Spider-Man 2

Obálky komiksů

1.
Kde: Úroveň 23 - Spidey vs. Electro
Obtížnost: Normal
Jak: Lezte po stropě, je na jednom z modelů planet.

2.
Kde: Úroveň 20 - Spidey vs. Sandman Again
Obtížnost: Všechny
Jak: Omračte Sandmana vodou a rychle vyšplhejte po železné konstrukci.

3.
Kde: Úroveň 1 - Enter the Webhead
Obtížnost: Všechny
Jak: Najděte dům před koncem levelu s křížovým půdorysem a rozbijte bedny.

4.
Kde: Úroveň 4 - Burglary Interruted
Obtížnost: Normal
Jak: Na střeše domu sousedícího s tím, po kterém vylezete do další úrovně.

5.
Kde: Úroveň 20 - Spidey vs. Sandman Again
Obtížnost: Easy
Jak: Zvedněte mobilní toaletu.

6.
Kde: Úroveň 11 - Heart of Darkness
Obtížnost: Normal
Jak: Přehoďte všechny páky v úrovni, najdete ho za vlakem ve dveřích číslo 3.

7.
Kde: Úroveň 13 - Gangland
Obtížnost: Všechny
Jak: V místnosti, kde jste osvobodili první dvojici rukojmích, zvedněte kopírku.

8.
Kde: Úroveň 16 - Mission: Spidey
Obtížnost: Normal
Jak: Ještě než odjedete výtahem do dalšího levelu, vraťte se na začátek úrovně na most.

9.
Kde: Úroveň 3 - Rooftops by Night
Obtížnost: Hard
Jak: Vyčistěte úroveň od grázlů a děl a pak se vraťte na veliký osvětlený most.

10.
Kde: Úroveň 15 - Spidey in Machine
Obtížnost: Easy
Jak: Vypněte všechny kotle a vytáhněte se na železnou plošinku v horní části místnosti.

11.
Kde: Úroveň 24 - The Best Laid Plains
Obtížnost: Easy
Jak: Oběhněte obří anténu a nemůžete ho přehlédnout.

12.
Kde: Úroveň 18 - Spidey vs. Lizard
Obtížnost: Hard
Jak: Namixujte sérum a hned si běžte pro časopis do třetí místnosti.

13.
Kde: Úroveň 5 - Spidney vs. Shocker
Obtížnost: Hard
Jak: Vrhněte se do plamenů a při troše štěstí najdete časopis celý.

14.
Kde: Úroveň 19 - Gauntlet
Obtížnost: Hard
Jak: Na římse za vámi na budově, kde začínáte.

15.
Kde: Úroveň 4 - Warehouse 66
Obtížnost: Easy
Jak: Pod barelem po Spidermanově levici na začátku úrovně.

16.
Kde: Úroveň 8 - Wind Tunnel
Obtížnost: Normal
Jak: V prvním hangáru po startu pod sítí s barely.

17.
Kde: Úroveň 7 - Hangar 18
Obtížnost: Kid
Jak: Seberte bednu po levé straně skladiště.

18.
Kde: Úroveň 02 - Burglary Interrupted
Obtížnost: Kid
Jak: Pod jedním z odpadkových košů ve středu levelu.

19.
Kde: Úroveň 14 - Spidey vs. Hammerhead
Obtížnost: Hard
Jak: Třikrát po sobě seberte nápis „closed" na baru.

20.
Kde: Úroveň 10 - In Darkest Night
Obtížnost: Easy
Jak: Jděte přímo na konec a doprava. Hledejte na vyvýšenině.

21.
Kde: Úroveň 9 - To Catch a Thief
Obtížnost: Normal
Jak: Vzadu za třetí budovou leží na římse.

22.
Kde: Úroveň 1 - Enter the Web head
Obtížnost: Easy
Jak: Na kabině druhého jeřábu, který potkáte v úrovni.

23.
Kde: Úroveň 21 - Konchi-wa Spider-san
Obtížnost: Easy
Jak: Za sochou Buddhy v postranní místnosti.

24.
Kde: Úroveň 19 - The Gauntlet
Obtížnost: Easy
Jak: Na římse budovy na vzdáleném konci úrovně.

25.
Kde: Úroveň 15 - Spidey in the Machine
Obtížnost: Kid
Jak: Odemkněte bezpečnostní dveře a jděte ke značce zdraví v otvoru.

26.
Kde: Úroveň 16 - Mission Spidey
Obtížnost: Hard
Jak: Stiskněte obě tlačítka ve střelecké věži a pak se vraťte na začátek úrovně.

27.
Kde: Úroveň 13 - Gangland
Obtížnost: Hard
Jak: Poté, co zachráníte chlápka ve výtahu, se vraťte zpátky do první místnosti.

28.
Kde: Úroveň 22 - Rock of Ages
Obtížnost: Normal
Jak: V obrázku s dinosaurem, který je v části Ice Age.

29.
Kde: Úroveň 24 - The Best Land Plans
Obtížnost: Hard
Jak: Na anténě poté, co se zřítí. Musíte ho sebrat rychle!

30.
Kde: Úroveň 22 - Rock of Ages
Obtížnost: Easy
Jak: Na kapotě auta.

31.
Kde: Úroveň 19 - Aces High
Obtížnost: Normal
Jak: Na římse za věží se satelitním talířem.

32.
Kde: Úroveň 17 - The Corkscrew
Obtížnost - Normal
Jak: Na římse poblíž vrcholu (nemačkejte druhý pár tlačítek).

Kostýmy

Spider-Man

Popis: Máte ho už od začátku. Mezi jeho bonusy patří větší síla, obratnost, lezení po stěnách a pavoučí instinkt.

Spider-Phenix

Popis: Oblek disponující nesmrtelností, větší silou a lepším houpáním na pavučině.
Odemknutí: Získáte jej po dohrání hry na obtížnost Hard.

Prodigy

Popis: Cestovatelský model pavoučího obleku. Lze s ním vyskočit do dvojnásobné výšky.
Odemknutí: Musíte v tréninku porazit 75 nepřátel.

Dusk

Popis: Jeden ze dvou obleků se schopností „Stealth". Po stisknutí tlačítka ■ budete neviditelní.
Odemknutí: Oblek dostanete, když najdete všech 32 komiksů.

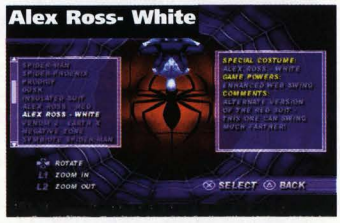
Insulated Suit

Popis: Kromě zvýšené síly nemá oblek nic speciálního.
Odemknutí: Porazte Lizarda na nejtěžší obtížnosti bez toho, abyste po něm hodili jediné sérum.

Alex Ross- Red

Popis: Jde o oblek určený pro film. Jediná jeho výhoda je dvojnásobný skok.
Odemknutí: Získáte ho poražením Sandmana na těžkou obtížnost.

Alex Ross- White



Popis: Je sice jen pro parádu, ale aspoň to umí dobře odpíchnout při houpání se na pavučině.
Odemknutí: Dohrajte hru na obtížnost Kid.

Venom S-Earth X

Popis: Oblek s nekonečnou pavučinou a dvojnásobnou silou.
Odemknutí: Dohrajte hru na obtížnost Normal.

Negative Zone

Odemknutí: V úrovni Smoke Screen najděte klíče k bombě a v pořadí, jak jste je našli, je vložte do bomby. Pokud budete mít čas s více jak třemi minutami, je váš.

Symbionte Spidey

Odemknutí: Obdobně jako získáte oblek Venom S-Earth X, získáte i tento po dohrání hry, avšak na obtížnost „Easy" a pouze s nekonečnou pavučinou.

Spider-Man 2099

Popis: Má o trochu větší sílu.
Odemknutí: Získáte ho, když dohrajete hru dvakrát za sebou (musíte dát „Continue") se stejným oblekem na normální obtížnost.

Captain Universe

Popis: Jeden z nejhezčích obleků!
Odemknutí: Kritéria jsou stejná jako u Spider-Mana 2099.

Spidey Unlimited

Popis: Druhý z obleků, jež z vás udělají neviditelného.
Odemknutí: Získání je stejné jako u posledních jmenovaných.

Amazing Bag Man

Popis: Tímto oblekem si moc nepomůžete, spíše naopak. Můžete s ním nosit pouze dvě kapsle pavučiny.
Odemknutí: Získání viz výše.

Scarlet Spidey

Popis: Vzhledově hezký obleček, ale stejně jako hromada ostatních je k ničemu.
Odemknutí: Po dvojnásobném dohrání hry.

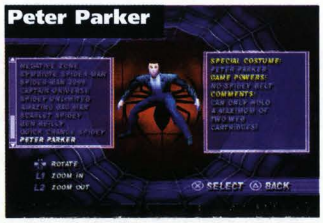
Captain Universe

Popis: Kostým Bena Reillyho, který nahradil Spider-Mana (klona). Nemá žádný bonus.
Odemknutí: I zde je nutné hru dohrát dvakrát do konce.

Quick Change

Popis: Jediný oblek, který se může pyšnit speciální dovedností „Quick", která vám dává rychlejší pohyby.
Odemknutí: Opět hru dohrajte dvakrát do konce.

Peter Parker



Popis: Podobně jako u Bag Mana i zde je oblek spíše pro ty otrlejší hráče, co si věří a dokáží šetřit pavučiny.
Odemknutí: Získáte stejně jako oblek Bag Mana.

Battle Damaged

Popis: Tento oblek je naprosto k ničemu.
Odemknutí: Získáte ho velmi snadno. Porazte poprvé Electra a před nástupem na druhý souboj ho už budete mít.

LMA Manager 2002

INFO

■ **VYDAVATEL:** Codemasters ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Codemasters ■ **RECENZE:** PSM44 9/10

Jednoznačně nejlepší fotbalový manažer na PS1. Proti o rok starší verzi tu není příliš vylepšení, ale pokud 2001 a jste fandy fotbalu, nezbývá než LMA Manager doporučit.

Pokud se spíše než Jaroslav Hřebík cítíte jako Josef Pešice, možná vám pomůže náš návod. S našimi tipy se zakrátko dostanete na špici!

START

Každý začátek je vždycky těžký a v *LMA Manageru* také - hlavně proto, že některé základní volby se už nedají vzít zpátky. Především je to výběr týmu, který povedete v první sezóně. Máte v podstatě dvě základní volby, buď vstoupit přímo do některého z velkoklubů v Premier League (Manchester United, FC Liverpool, Arsenal apod.) a pokusit se pokračovat v úspěšné práci předchozích manažerů, nebo si vybrat tým 3. či alespoň 2. divize a pokusit se ho postupně dovést až mezi elitu. Ta druhá možnost je pochopitelně mnohem zajímavější, protože můžete začít tým budovat prakticky od základu podle svých představ, budete s ním prožívat pády i úspěchy daleko intenzivněji a hlavně nebudete hned od začátku vystaveni tak obrovskému tlaku. Na druhé straně se ovšem budete potýkat s mnoha průměrnými až podprůměrnými hráči ve svém mužstvu a především v první sezóně asi spolknete nejednu krutou porážku.

Jestliže nechcete být hned od počátku ve stresu, zvolte tým, který nemá ve vaší první sezóně ambice na postup a jeho vedení stačí umístění ve středu tabulky (mid-table). Takový klub má sice většinou o něco slabší hráče než konkurence v divizi, ale dobrým vedením, vhodným doplněním kádru a správně volenou taktikou můžete i s ním v první nebo druhé sezóně postoupit o divizi výš - a pak budete vedením klubu o to více hýčkáni a chváleni.

Celkově se dá říci, že s každým týmem i té nejnižší divize se dá proniknout na samotný vrchol: i slabé celky Wycombe nebo Rochdale se pod vaším vedením - a po několika sezónách neustálého doplňování a zkvalitňování mužstva - mohou stát vítězem ligy, národního poháru nebo Ligy mistrů.

TAKTIKA

Základní taktika

Vždycky platí, že systém hry i taktiku volíme podle toho, jaké máme k dispozici hráče a nikdy naopak - vymyslet si taktiku a pak ji šroubovat na své borce se rozhodně nevyplatí. Můžete se sice inspirovat, jakým způsobem hraje třeba Barcelona, ale použít její styl na tým anglické 3. divize nebude k ničemu, protože k němu prostě nemáte vhodné typy fotbalistů. Chce to jít vlastní cestou, vymyslet pro schopnosti svých hráčů přijatelný systém - jak obranný, tak útočný. Malý příklad - máte v týmu kvalitní defenzivní typy a rychlá křídla, na druhé straně žádného tvořivého útočného záložníka a chybí vám i kvalitní střelec: postavte systém na křídelní hře (např. 4-5-1), kde rychlá křídla kmitají na postech krajních záložníků a uprostřed pracují dva defenzivní a jeden útočnější. Nebudete sice dávat hodně gólů, ale stačí přece i výhra o gól.

Sbírejte informace

Ve fotbalovém světě sice platí, že vítězná sestava se nemění, ale určitě to neplatí o taktice. Každý soupeř totiž hraje jiným způsobem a na každého lze vyzrát jinak. Proto nepodceňujte sbírání informací o následujícím soupeři od vašich spolupracovníků a hledejte účinnou protizbraň na jeho přednosti. Zpočátku se často zmýlíte, ale časem najdete cesty, jak čelit agresivnímu, kombinačnímu nebo obrannému stylu protivníka. A ještě maličkost - v týmu máte kvalitní i méně kvalitní scouty, vždycky se vyplatí víc věřit tomu nejlepšímu, nejzkušenějšímu a - pochopitelně - nejdražšímu.

Obrana

Kvalitní defenzíva je základem úspěchu, proto především práci zadních řad věnujte důraznou pozornost. Pokud máte dostatek agresivních zadáků, můžete zvolit zónové bránění s napadáním, jinak spíš boj muže proti muži, kde má každý hráč za úkol krýt svěřeného protivníka. Nejnebezpečnějšímu útočníkovi soupeře (na základě studie vašeho scouta) přidělte navíc osobního strážce. Měl by to být rychlý, důrazný, agresivní bek nebo defenzivní záložník s vyššími hodnotami u „tackling" a s dobrými reakcemi.

Rychlý protiútok

Country attack je dobrá zbraň především na cizích hřištích a proti jasně kvalitnějším soupeřům (napří-

klad v poháru, kdy hrajete proti celkům z vyšších divizí). Pokud ale nemáte hráče, kteří dokáží poslat přesné dlouhé pasy na nabíhající útočníky, budete jen zbytečně ztrácet míče. Pro méně kvalitní tým je postupný útok přece jen o něco výhodnější.

Tvořiví hráči a střelci

Dobře bránit je sice fajn, ale k postupu do vyšší ligy to samo o sobě nevede. Co nejdříve je proto potřeba sehnat na trhu s hráči kvalitního tvořivého hráče s dobrou přihrávkou a slušného střelce. Prvního z nich pak zapojte do zahrávání všech rozehrávaných standardních situací, druhého pošlete co nejvíce na hrot a svěřte mu přímé kopy i penalty. Hráče takových kvalit si navíc musíte pěkně hýčkat, plnit pokud možno každé jejich přání a prodávat je jen za mimořádně výhodných finančních podmínek - v žádném případě ale ne do konkurenčního klubu ve stejné ligové soutěži.

Fyzička

Pokud nepoužíváte při utkání „automatického trenéra" (a to byste neměli, protože se připravíte o nejzajímavější část hry), sledujte už od 60. minuty stav vašich svěřenců. I sebelepší hráč není na hřišti moc platný, když mu klesne fyzička na polovinu hodnoty. Neváhejte a vystřídejte ho, třeba i za méně kvalitního, ale čerstvého hráče. U pohárových utkání, kdy to vypadá na prodloužení zápasu, se střídáním ovšem počkejte - ideální je poslat alespoň dva borce z lavičky do hry až s počátkem nastaveného času, jejich vitalita proti unavenému soupeři může rozhodnout.

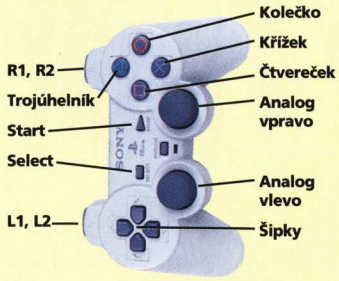
Hop nebo trop

Prohráváte těsně před koncem zápasu o gól? Tedy musíte riskovat - v praxi to vypadá tak, že nastavíte dlouhé míče (long ball) a důrazný útočný styl (attacking style - direct). Další možností je poslat všechny hráče do útoku (all out attack). Jestliže naopak bráníte těsný náskok, držte míč (keep ball, defensive options).

Hráčské role

Výběr správných hráčů pro různé role je nesmírně důležitý. V menu musíte nastavit čtyři položky - playmakers (hráč tvořící hru), captain (kapitán), free kick taker (přímé kopy) a corner takers (rohové kopy). Playmakers by měl být nejlépe útočný záložník s vysokými hodnotami přihrávek, kreativity, případně pracovitosti, rychlosti, techniky a driblingu. Kapitán by měl mít především dobrou morálku a vysoký respekt a autoritu u spoluhráčů (influence). Přímé kopy musí zahrávat hráč s dobrou střelbou, technikou a především speciální „free kick special ability". Také pro hráče, vhodné k zahrávání

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » Potvrzení volby
Trojúhelník » Zrušení
D-pad » Pohyb v menu
L1, L2, R1, R2 » Volba strategie

rohových kopů, je tu jasné označení: „corner taking ability".

TRH S HRÁČI

Vhodné typy

Rozhodně se nedejte zlákat k nákupu hráče, který má sice výborné atributy a je poměrně levný, ale typově se do vaší hry nehodí. Navíc mají takoví borci jiné, často skryté nedostatky (jsou nepřizpůsobiví, za zenitem výkonnosti nebo mají nepřiměřené požadavky). Vždycky se nejdřív zamyslete, jaký typ hráče potřebujete a pak hledejte. Často je dobré vsadit na mladšího hráče, který nemá ještě všechny požadované atributy na vysoké úrovni, ale důležitý je parametr „potential" - ten ukazuje, jak rychle se může zlepšovat.

Juniorka

Váš „youth team" je nejvhodnější a nejlevnější zásobárnou hráčů pro první mužstvo. I zde si všímejte borců s vysokými hodnotami „potential" a některé z nich můžete zkusit povolat do A týmu na zkoušku. Když se osvědčí, nabídněte mu smlouvu - ale neotálejte, mohl by se se prosadit opravdu razantně a pak by po vás chtěl dlouhé peníze a hrozil by odchodem do lepšího klubu. Nezávazný dvoutýdenní kontrakt mu můžete nabídnout v případě, že máte například hodně zraněných hráčů.

Rejting

Mimořádně důležitá položka u statistiky hráčů je „rating". První pohled upřete jistě na „overall", ale zdání někdy klame - pokud hledáte třeba důrazného defenzivního záložníka, nevadí, že má slabé hodnoty ve střelbě, kreativitě nebo hlavičkování. Chce to probrat jeho atributy pečlivě a vědět, které jsou pro borce tohoto typu důležité a které nikoli. Často jsou pro mužstvo nepostradatelní hráči s mírně nadprůměrnými hodnotami u všech herních činností. V ničem nevynikají, ale nemají také žádnou slabou stránku. Takoví fotbalisté jsou jednak velmi univerzální, dají se použít do obranné i útočné taktiky, a také nemívají tak velké výkyvy ve svých výkonech.

Kontrakty

Nezapomínejte včas nabízet prodloužení smlouvy svým klíčovým hráčům. Pokud budete čekat až do poslední chvíle, může vás zaskočit tím, že už jedná o přestupu - pak může být pozdě na jakékoli jednání. Hráče, které nepotřebujete, se snažte včas prodat do jiného klubu, jakmile se blíží konec jeho smlouvy, už ho nikdo nekoupí a počká si, až bude zadarmo (na základě tzv. Bosmanova pravidla).

Milan Jablonský

Panzer Front

INFO

■ **VYDAVATEL:** JVC ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Enterbrain ■ **RECENZE:** PSM38 - 9/10

Jednoznačně nejlepší válečný simulátor na PS1. Tento se specializuje na tanky a díky výtečné grafice a skvěle navrženým misím potěší všechny stratégy.

Dává vám nepřítel co proto? Nevíte, kterou munici použít? Je tu úplný průvodce na tuto obtížnou hru - však ona 2. světová válka také nebyla žádný čajíček.

Tato velmi zajímavá hra je postavena hlavně na zvládnutí základních taktických postupů a umění střelby. Musíte se naučit využívat terénních nerovností, slabin protivníka a silných stránek svého tanku. Následující návod vám pouze ukazuje směr, kterým byste se v jednotlivých misích měli vydat. Hlavně se držte dvou základních zásad: na nepřítele se vždy snažte zaútočit zezadu a nikdy mu nevystavujte vlastní záda. Všechny tanky mají slabinu v nedostatečném pancéřování zadní části korby a u těch lépe pancéřovaných je to dokonce jediné zranitelné místo.

UŽITEČNÉ RADY

Přímý útok obvykle není dobrý nápad - všímejte si okolí a přistupujte k nepřátelům z úhlu. Využívejte živé ploty, údolí, popřípadě se schovejte za budovou a zezadu zlikvidujte nic netušící tank, až kolem vás projede.

Ještě jednou o míření - nejslabší je pochopitelně zadek. Ne vždy se však k němu dostanete a pokud to nejde, mířte do stran, nebo ještě lépe do střelecké věže. Naučte se odhadnout vzdálenost a budete schopni vystřelit přesný „oblouk" třeba i přes překážku a zasáhnout věž.

Když střílíte na nepřítele, všimněte si, že někdy kulky jednoduše odskakují. Je to buď proto, že je brnění příliš tlusté, nebo že je tank natočen v takovém úhlu, že pancíř neprorazí. Tuto taktiku můžete použít i při obraně a hodí se obzvláště v okamžiku, kdy na vás zaútočí několik nepřátelských tanků.

AMERICKÁ KAMPAŇ

St. Jean-de-Daye 9.7.1944

V první americké misi si vyzkoušíte boj mezi živými ploty. Jde o velmi obtížný terén, ve kterém se musíte pořádně zorientovat. Lehce by se vám totiž mohlo stát, že vás zaskočí německý tank z velmi malé vzdálenosti, což bývá většinou smrtelné.

V této misi tedy nesmíte nic uspěchat. Útočíte na jih směrem na Pont-Herbert, ale nevjíždějte bezhlavě do města, protože by vás německé tankové jednotky obklíčily a tím byste si velmi ztížili situaci. Postupujte tedy pomalu podél západního okraje městečka, kde je velká koncentrace nepřátelských tanků. Na další tanky pak narazíte na jihovýchodním konci městečka. Cílem mise je obsadit dva strategické body jižně od městečka.

Le Dezert 10.7.1944

A nyní se mění role. Tentokrát budete bránit pozice vy a Němci se budou snažit prolomit vaše linie. A ubránit se v tomto terénu není rozhodně nic jednoduchého. Nepřítel zná velmi dobře vaše pozice a může se vám lehce stát, že vám několik Pantherů vnikne do zad a pak už vám nepomůže ani svěcená voda. Zůstat pasivní je totiž veliká chyba. Nejjednodušší cestou k úspěchu je totiž aktivní obrana, při které se vydáte protivníkovi v ústrety. Dobré je nejprve vyčistit silnici vedoucí k vesnici z jihozápadu. Blíží se po ní několik Pantherů a při jejich rychlosti by vám mohly pěkně zatopit. Nesmíte ale zapomenout, že Panther má velmi dobrý přední pancíř, a proto se budete muset snažit dostat se jim přinejmenším do boku.

Posléze se postarejte o zbylé pancéřové jednotky protivníka, které se blíží po políčkách ze severozápadu.

Argentan 15.8.1944

A pro změnu si opět zaútočíte. Tentokrát bude ale vaším cílem zničení sedmi obrněných transportérů, které jsou sami o sobě snadným soustem. Bohužel jsou dobře střeženy několika německými stíhači tanků a protitankovými kanóny.

První tři transportéry začínají svou nedlouhou pouť kousek na severozápad od vaší počáteční pozice. Dostat je pro vás musí být hračka. Po jejich zničení přejeďte most na sever od vás (pozor na protitankový kanón). Za mostem se vydejte dál po cestě na severozápad a pokuste se z nekryté jižní strany napadnout zbylé čtyři transportéry. Pokud budete dostatečně rychlí, dostanete se k nim, aniž by stačily zareagovat hlavní německé jednotky a váš úkol bude o to jednodušší.

Poteau 18.12.1944

Toto je další mise, ve které budete muset eliminovat vašeho protivníka. Tentokrát ovšem nejde o pár bezbranných transportérů, ale o devět samohybných děl a dva stíhače tanků. Již z tohoto výčtu je vám jasné, že nepůjde o žádnou hromadnou přestřelku na větší vzdálenost. To by se totiž Němci dostali do výhody. Vy musíte využít členitosti terénu a dostat se do výhodné palebné pozice.

Vydejte se směrem na severovýchod, kde se po silnicích pohybují hlavní síly v podobě samohybných děl. Nikdy se jim nevystavujte před kanónem. Využijte toho, že nemají otočnou věž, a počkejte si u silnice,

až kolem vás projedou. Zničit je zezadu už nebude žádný problém a navíc budete v naprostém bezpečí. Až je všechny zničíte, vydejte se na východní konec mapy, kde najdete oba stíhače tanků.

Saint-Vith 21.12.1944

I v této misi zůstanete v Ardenách, ale tentokrát si budete muset dávat mnohem větší pozor na svou obrannou práci. Vaším úkolem je totiž nepustit ani jeden německý tank k pěchotě, která se skrývá v městečku Saint-Vith. A německý útok tentokrát rozhodně nebude bezzubý.

Nejprve se postarejte o samohybná děla, která jsou na začátku kousek na jihovýchod od vás. Pokud se jich hned nezbavíte, nikdy nevíte, kde vás napadnou, a to byste rozhodně neměli dopustit. Poté, co se jich zbavíte, pokračujte směrem na sever. Tady narazíte na početnou německou tankovou jednotku. Jako první by měly zmizet smrtící Panthery, s nimiž není radno si zahrávat. Po nich se soustřeďte na likvidaci Panzerů IV a nakonec vám zbude pouze malá skupinka Pantherů, která se k Saint-Vith blíží ze severu.

Ludendorf Bridge 7.3.1945

Zde dostanete příležitost vyzkoušet si slavné dobývání mostu u Remagenu. Vzhledem k síle vašich jednotek by nemělo jít o větší problém. Stačí, když budete myslet na jedinou věc. Na začátku se totiž musíte zbavit nepříjemně umístěných protitankových kanónů ráže 88mm. Ty jsou schopny vás dostat na vzdálenost, ze které si jich ani nevšimnete. Je jich celkem šest a většinou jsou schopné se vzájemně krýt. Základem je přiblížit se k městu přímo z jihu. Tak se vám totiž podaří vniknout dvěma prvním 88 umístěným jihozápadně od města do boku. A to je pozice, ve které jsou samozřejmě bezmocné. Další kanóny najdete v severozápadní části města. Po jejich likvidaci se můžete klidně pustit do města a vystřílet všechno, na co zde narazíte. Nakonec zbývá ještě zničit stíhače tanků na druhém břehu a je vymalováno.

RUSKÁ KAMPAŇ

Strike Army 18.12.1941

V této kampani se přesunete na širé stepi západního Ruska. Hned v první misi si vyzkoušíte, jak se bojuje v proslulé ruské zimě. Cílem vašeho protiútoku bude krytí pěších jednotek, které mají za cíl obsadit důležitou železnici na dolním konci mapy. Cesta k ní ovšem bude řádně trnitá. Němci mají totiž v této oblasti rozmístěno celých jedenáct protitankových děl, a pokud neopatrně vyjedete na volné prostranství, dostanete se do křížové palby a nepřežijete ani minutu.

Nejprve se osobně postarejte o několik tanků západně od vás. Pokud k nim budete stále natočeni čelem, neměl by to být větší problém. Potom ale přijde na řadu cesta k železnici. Použijte své tanky ke krytí postupu pěchoty a zničte všechna protitanková děla v dohledu. Kolem středu mapy vám to dá opravdu zabrat, ale jinudy cesta zkrátka nevede. Až se dostanete k železnici, zničte těch pár tanků, které se pohybují v jejím okolí, a máte to za sebou.

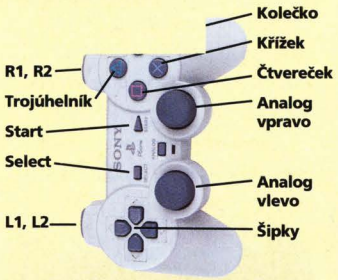
Gaytolovo 27.9.1942

A co takhle zákopová válka? Pokud se vám ta myšlenka nelíbí, tak vás tato mise zřejmě nepotěší. Budete se totiž muset probít pozicemi velmi umně zakopaných německých jednotek. A rozhodně se nejedná o bezbrannou zakopanou pěchotu. Jejich pozice jsou plné kulometných hnízd a zakopaných protitankových kanónů. Nenarazíte sice na moc tanků nebo jiných pohyblivých jednotek, ale zákopy vám budou rozhodně stačit. Úkolem je totiž právě zničení všech palebných postavení v nepřátelském systému zákopů. Naštěstí máte k dispozici palebnou podporu, která je proti statickým opěrným bodům velmi účinná. Používejte ji při každé příležitosti, protože jinak byste asi neměli ani tu nejmenší šanci. Každopádně ideální je postup ze severu na jih. Nejdřív tedy zaútočte na severní křídlo a pak to vezměte hezky postupně směrem na jih. A dávejte si pozor na postup vlastní pěchoty! Pokud budou vaši soudruzi rozprášeni, mise skončí vaším neúspěchem.

Poselok no.5 18.1.1943

A zde máme další útok na dobře zakopaného protivníka. Jde o velmi podobnou situaci jako v předchozí misi. Díky tomu platí prakticky stejné rady. Důležité je opět maximálně využít palebné podpory, která za vás udělá spoustu práce. Dokonce i postup ze severu na jih je zde opět ideálním směrem. Samozřejmě můžete zkusit jiný směr, ale zbytečně byste si ztěžovali už tak nepříjemnou situaci. Tentokrát je zde ovšem ještě jeden nový aspekt. Na jižním konci zákopového systému totiž narazíte na Tigery, které jsou téměř nezničitelné a jejich kanón

OVLÁDÁNÍ



STŘELBA

D-pad » Zaměřování cíle

Kolečko » Střelba

Křížek » Návrat do pohledu zpoza tanku

MAPA

D-pad » Pohyb

L1, L2, R1 a R2 » Zoom

Křížek » Volba objektu

Čtyřeček » Informace o zvoleném objektu

Kolečko » Označení zvoleného objektu pro podpůrnou palbu

Pozn.: Ovládání se liší podle obtížnosti, na snazší z nich je střelba i ovládání tanku zjednodušené. Zde je popsáno ovládání pro začátečníky

CO JE CO

POHYB TANKU

Doleva a doprava » Zatáčení

Křížek » Plyn

Čtyřeček » Zpátečka

Trojúhelník » Volný pohled

L1 a R1 » Zaměřování cíle (natáčení věže)

Kolečko » Pohled střelce

Start » Mapa

nón je schopen rozstřílet vás na jakoukoliv vzdálenost. Jediný způsob jak je dostat je střelba z menší vzdálenosti do zadní části korby. Budete je zkrátka muset vymanévrovat a to nebude jednoduché. Každopádně v průběhu celé mise postupujte pomalu a opatrně. Rychlostí zde nic nezískáte. A při útočení nezapomínejte na svou pěchotu. Při jejím zničení mise končí a vy se můžete jít klouzat.

Swch. Oktjabrskij 12.7.1943

Pokud se vám líbil souboj s Tigery v minulé misi, tak tuto budete přímo milovat. Zde jsou sice opět jenom čtyři, ale nenechte se ukolébat jejich nízkým počtem. Dokáží vám pěkně zavařit. Pokud se k nim přiblížíte ze špatné strany, nemáte v přímém souboji prakticky žádnou šanci. Proto si musíte dávat velký pozor, kde vás vidí, a nepozorovaně se k nim přiblížit z boku a zezadu.

Ideální je namířit si to na začátku přímo na jih a pokusit se je nepozorovaně objet. Potom se na ně musíte rychle vrhnout, než se stačí otočit a nemilosrdně vás zničí. Ale při útoku na Tigery nezapomínejte na podpůrnou palbu, kterou vás budou častovat německá samohybná děla na samém okraji mapy. Tigery jsou sice nebezpečnější, ale i přes to je nesmíte za žádných okolností podceňovat. Mohlo by vás to stát nadějně rozehranou partii.

Junction 23.7.1946

Opět tu máme další misi, ve které budete muset krýt postup zranitelné pěchoty, která tentokrát musí obsadit důležitou železniční křižovatku. Vaším hlavním cílem tedy bude odlákat pozornost německých pancéřových jednotek od pěchoty a pokud možno je při této hře definitivně zničit. Tentokrát naštěstí nebudete čelit většímu množství Tigerů, ale i přes to nebude váš úkol z těch nejjednodušších.

Zamiřte přímo na východ a dojeďte až k železnici vedoucí ze severovýchodu. Cestou nenarazíte na výraznější odpor. To se ale rázem změní. V okolí železnice se pohybuje několik nepříjemných tanků, kterých se budete muset zbavit. Postupujte dál na jihozápad podél železnice, ale nejezděte přímo po ní. Stali byste se snadným terčem. Jeďte spíše na východ od ní, až se dostanete k cílové křižovatce. Na konci na vás zaútočí z jihovýchodu osamocený Tiger. Stačí trochu ho zaměstnat a počkat, až vaše pěchota obsadí cíl útoku.

Krasnoe Sero 19.1.1944

A na závěr tu máme boj v ulicích většího města. Cílem bude zničit veškeré německé jednotky, které město okupují. A že jich není málo. Nejdříve se zbavte jednotek na severním konci. Vidíte je od začátku a neměly by vám zabrat příliš mnoho cenného času. Budete ho totiž potřebovat při odražení německého protiútoku. Nyní se ale pusťte do ničení německých opěrných bodů ve městě. Je jich poměrně dost a zvládnout je nebude úplně snadné. Dobré je použít ostatní tanky pro zmapování terénu.

Není nic horšího než vyjet zpoza rohu přímo před hlaveň nepřátelského děla. A takových situací zde zažijete až až. Stěžejní ovšem bude výše zmiňovaný německý protiútok. Přijde z jihozápadu a nejrozumnějším řešením je zničit německé tanky ještě před jejich vstupem do města. Jakmile se dostanou do ulic, zažijete velmi nepříjemnou formu hry na honěnou, která by pro vás nemusela mít zrovna ten nejpříjemnější konec.

NĚMECKÁ KAMPAŇ

Hill 220,5 5.7.1943

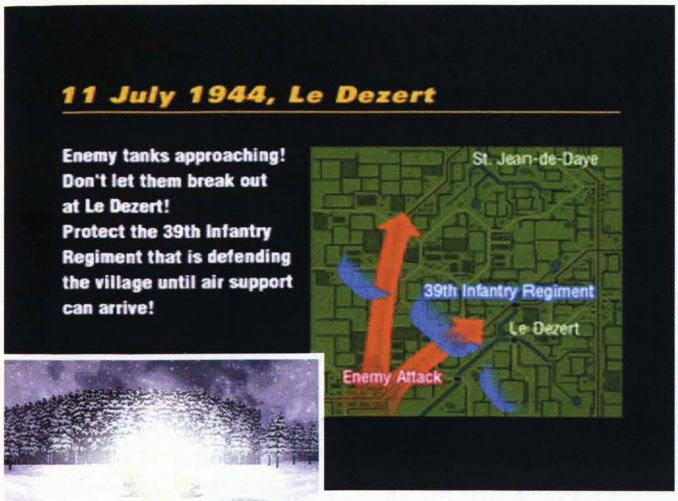
To, že kampaň za německou stranu nebude žádná procházka růžovou zahradou, poznáte hned z první mise, ve které musíte krýt útok pancéřových granátníků na kótu 220,5. Jako by nestačilo, že kopec je plný ruských palebných postavení, zaútočí na vás z obou stran tankové jednotky Rudé armády. Po průjezdu jednou z mezer v protitankovém příkopu se dejte směrem k západní či východní cestě, po kterých přijde ruský protiútok. Na svou podporu si nezapomeňte vzít všechny tanky, které máte k dispozici. Po zničení jednoho křídla se dejte do postupného ničení zbylých tanků a palebných postavení na kopci. Berte je pěkně postupně a nic neuspěchejte. Hodí se také použití palebné podpory.

Swch. Oktjabrskij 12.7.1943

A nyní pro změnu obrana proti hromadnému ruskému útoku. Tuto misi jste už měli možnost hrát za ruskou stranu a teď si vyzkoušíte kvalitativní převahu v praxi. Rozhodně nemá cenu pouštět se jim v ústrety. Nařiďte všem svým tankům, aby se bránily, a sami rovnou začněte pálit na blížící se ruské tanky. Průběžně si kontrolujte mapu, protože vám žádný ruský tank nesmí projet. Rozhodně musíte nepřátelské tanky ničit před tím, než se dostanou do svých střeleckých pozic. Potom se strhne hotové peklo a oni se vás budou snažit ubít svou kvantitou. Jakmile se příliš dlouho zaberete do souboje s jednou skupinou, nemáte žádnou šanci. Váš úspěch závisí spíše na vaší střelbě než manévrování.

Hill 112 10.7.1944

V této misi dochází ke změně prostředí. Děj se totiž přesouvá na západní frontu. Tato mise ovšem probíhá na dosti otevřeném prostranství a můžete tedy aplikovat taktiku, na kterou jste si zvykli ve stepích západního Ruska. Nejprve se pokuste zničit hlavní spojenecké síly, které útočí přímo ze severu. Cromwelly by měly být snadným soustem. Za nimi ovšem útočí tanky Firefly, které jsou nebezpečné i na velkou vzdálenost, a rozhodně by tedy bylo chybou je podceňovat. Narazíte také na tanky Churchill, jež nevynikají palebnou silou, ale je velmi těžké je zničit. Vaše



spolubojovníky pošlete hned na začátku hlídat kótu 112, kterou nesmí Spojenci dobýt.

N158 Highway 8.8.1944

Další obranná mise se odehrává v prostředí, kde se vyplatí využít krytí živým plotem. Kousek na severovýchod od vaší počáteční pozice je právě jeden živý plot, který se k tomu přímo nabízí. Spojenci totiž útočí ve dvou hlavních proudech a je dobré bojovat vždy jen s jednou skupinou a před tou druhou se krýt. Na čele útoku postupují Shermany, které jsou opět snadnou kořistí. Za nimi se ovšem stejně jako v minulé misi vynoří Fire-flye a s těmi si opět užijete. Často kontrolujte mapu, protože po křídlech útočí několik samostatných tanků, které by vám mohly snadno proklouznout.

Sachsendorf 23.3.1945

A opět tu máme východní frontu, kde si užijete boj s pořádnou přesilou. Na vaší straně je sice kvalitativní výhoda, ale sovětských tanků je kolem až hrůza. Najděte si kryt u domů, které jsou na východ od vaší výchozí pozice, a pusťte se do nich. Pokuste se co nejvíce tanků dostat u okraje mapy. Pokud se vám to nepovede a dostanou se vám do zad, je to špatné. Díky výbornému kanónu sice nebudete mít velké potíže s T34, ale těch pár Stalinů vás pořádně zaměstná. Jsou to těžké tanky, jak mají být, a zničit je na velkou vzdálenost je opravdový oříšek. Čelně to asi nepůjde.

Berlin 30.4.1945

A nyní něco nového. Vaším úkolem v této misi je uniknout se dvěma tanky na předem stanovené místo. Pokud byste měli uniknout pouze s jedním tankem, byla by to hračka. Bohužel ale musíte krýt také ústup svého poněkud nemotorného kolegy, a proto nemůžete rovnou uniknout do bezpečí. Nařiďte kolegovi trasu směrem na třídu Unter den Linden a kryjte jeho ústup. Hlavní je první fáze, kdy na vás útočí několik Stalinů, kteří jsou velmi dotěrní. Až se dostanete za Brandenburger Tor, budete mít vyhráno. Cestou už zničíte pouze dva špatně natočené Staliny a jste v bezpečí.

Sinyavino 20.1.1943

V této misi budete muset radikálně změnit taktiku. Posun v čase totiž znamená, že tanky typu T34 už rozhodně nejsou obětními beránky. Zkrátka tentokrát není na straně protivníka pouze kvantitativní, ale také kvalitativní převaha. To znamená mnohem více se soustředit na manévrování a krytí se za nejrůznějšími překážkami. Vy máte o nepříteli díky pěchotě vždy přehled, ale váš tank se může dostat zcela nepozorovaný do protivníkových zad. To je také jediná možnost jak dobře pancéřované tanky Rudé armády dostat. Rozhodně se tedy vyhněte čelním střetům, ve kterých nemáte ani špetku naděje na úspěch.

Vitebsk 19.12.1943

A opět obrat o 180 stupňů. Nyní jste velitelem dvojice samohybných děl a musíte se bránit dalšímu sovětskému útoku. Tentokrát ale musíte využít skvělých vlastností vašeho kanónu a ničit protivníkovy tanky na co největší vzdálenost. Hornisse je totiž velmi zranitelný, a pokud se dostanou Rusové na dostřel, nemáte prakticky šanci. Naštěstí ale útočí ve skupinkách, a tak si nemusíte hlídat větší množství roztroušených tanků.

Rozhodně si musíte dávat pozor na výběr dobré palebné pozice. Terén je totiž plný terénních nerovností, a proto je nejlepší vyjet na některý z mnoha kopečků a čekat na příjezd tanků, které bez problémů zničíte i čelně. Dobré je postavit se až k silnici, která vede diagonálně přes celou mapu. Je rovná a vidíte opravdu daleko.

Villers-Bocage 13.6.1944

Co takhle zařádit si po delší době mezi živými ploty? Jste postaveni do role tankového esa a musíte jediným tankem zastavit postup celé nepřátelské jednotky. Naštěstí máte k dispozici Tiger a na něj byly spojenecké tanky krátké i ve skutečnosti. Ale rozhodně to nebude jednoduché. Po výjezdu na silnici, u které začínáte, zničíte kolonu transportních vozidel a několik Cromwellů. Ostatní nepřátelské tanky se pohybují v okolí městečka Villers-Bocage. Pokud si chcete dokázat, že jste opravdu dobří, můžete vjet se svým tankem rovnou do města a protivníka doslova rozstřílet. Pokud ovšem zvolíte opatrnější postup, neprohloupíte. Pořádně si prohlédněte mapu a hledejte místa s největším rozhledem. Vaše pěší jednotky vám často polohu nepřítele prozradí, tak toho využijte (pořád mapu kontrolujte).

Barkmann Conner 27.7.1944

Tato mise je velmi podobná té předchozí. Základním rozdílem je to, že ji budete absolvovat s lépe manévrovatelným Pantherem. Na začátku se vůbec nehýbejte a počkejte, až vám první Sherman přijede po silnici přímo před hlaveň vašeho kanónu. Po zničení prvních tří Shermanů se můžete pustit do aktivního boje. Většina dalších protivníků se k vám blíží po silnici, takže je ideální najet na její okraj a pokusit se je zasáhnout na větší vzdálenost. Některé tanky se ale pohybují podél silnice, tak se nenechte překvapit z boku nebo zezadu. Bohužel si budete muset také zvyknout na nepříjemné nálety nepřátelských letadel. Díky nim se nemůžete příliš vystavovat na otevřených prostranstvích.

Jakub Holý

Technomage

Tohle RPG z Německa je nejen slušné a zabugované, ale také poměrně těžké. Kompletní průvodce vás zbaví jakýchkoliv problémů.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Infogrames ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Deibus ■ **RECENZE:** PSM41 6/10

Solidně hratelné, byť nepříliš originální RPG, které bohužel trochu sráží chyby a průměrná grafika. Pár dobrých momentů.

Dreamertown - Den

Nejdříve si promluvte s matkou a vyslechněte si malou instruktáž, kterou ještě několikrát uslyšíte. Navštivte sousedku bydlící na východě. Ta vám dá knihy, které pak odneste knihovníkovi. V sousední studovně si vezměte Shade fern. Vraťte se k sousedce, dostanete růži a za domem seberte klíč. Jděte do školy naproti studovně a dejte květinu učiteli. Ze školy pokračujte dál na západ a v prvním domě si promluvte s panem Vesneggem. Dojděte až do hotelu. Od hoteliéra si vyzvedněte 5 zlaťáků na víno. Pokračujte po cestě dál na jih. Vstupte do neoznačeného domu a vezměte si sendvič. Další je vinárna, kde odemknete dveře a kupte víno. Chlápkovi u divadla na východě dejte růže. Jděte na sever, najděte Larissu a dejte jí oběd. Balónek od Larissy dejte chlápkovi stojícímu u domku na severu. Víno odneste do hotelu.

Jděte ke strýci domů. Promluvte si s ním a bronzovým klíčem od něj si odemkněte dveře k výtahu do sklepa. Po zabití všech krys si seberte kompas a vraťte se k strýci.

Dreamertown - Noc

Promluvte si se strýcem a jděte k dračí fontáně. Promluvte s matkou a jděte za panem Vesneggem, kterému vyčistěte sklep od krys. Spací panenku dejte matce a odejděte severovýchodní branou z města.

Steamertown

Jděte na jih k ropné věži a vyskákejte nahoru pro kočku. Běžte na sever ke kovárně a dejte se vpravo. Ve druhém domě na severu dejte kočku dědulovi. V jídelně na západě vylijte olej do hrnce na kamnech. Vezměte si polévku a tu pak odneste Barasovi hlídajícímu dům u dolu. Ze stojanu v domě si vytáhněte meč a bouchněte s ním do pytle u vypínače. Seberte dynamit. Najděte šest korků a ucpěte jimi čtyři díry v potrubí. Pak se vydejte do dolů.

Mine

V prvním patře odjeďte výtahem v jihovýchodním rohu. Jděte až k závalu. Odpalte ho dynamitem a sestupte nedalekým výtahem do dalšího patra. Dalším výtahem jeďte do čtvrté šachty, skrze kterou proběhněte k dalšímu výtahu a jím vyjeďte nahoru pro dynamit. Vraťte se do druhého patra a osvoboďte Rumtoka.

Teď jeďte do čtvrtého patra. Jděte k vagónku a strčte do něj. Naskočte na něj, a až pojede kolem beden, tak na ně skočte a seberte dynamit. S vagónkem najeďte pod lanovku a vysypte do něj náklad rudy. Dojeďte k závalu, který vozíkem prorazte. Dynamitem odpalte další stěnu, vezměte si rudu a výtahem odjeďte do prvního patra. Ve městě zajděte ke kováři, dejte mu rudu a pak se vydejte do krypty na jih od otcova domu.

Crypt

Jděte do haly, kde se za vámi zavřou dveře. Najděte klíč, s nímž se dostanete dál. Na kulatý výstupek v jižní části dotlačte sochu od východu. V jihovýchodní části další místnosti šlápněte na spínač, který vám otevře bránu.

Šlápněte na tlačítko a rychle proběhněte otevřenou branou. Další tlačítko vám otevře bránu v první řadě a tam znovu šlápněte na první tlačítko. Teď máte na čas otevřenou cestu skrze druhou řadu. V hale s bednami stačí rozbít správnou bednu a přeskočit plot. Pak musíte využít schopnosti hýbání s věcmi. Vyjděte po schodišti do druhého patra, nakreslete si rozestavění beden ve čtverci a vezměte si klíč. V hale odemkněte zamčené dveře a posuňte bedny, aby byly rozmístěné stejně jako předloha. Sejděte po schodech do druhého patra.

Najděte stěnu s nakresleným sluncem. Projděte skrze ni a doběhněte až do velké haly, kde rozbijte rozbitelné bedny. Po schodech pokračujte hlouběji do krypty.

Pohrajte si s vypínači a otevřenými branami projděte do sálu, kde si seberte Ankh. Vezměte si klíč povalující se v jihovýchodním rohu a odemkněte s ním dveře. Vybijte všechny duchy a seberte si zlatý klíč. Schody vás zavedou k východu z krypty.

Steamertown/ Steamer park

Jděte do kovárny a od kováře získejte klíč k otcovu domu. V něm si přečtěte deník a vyjděte před dům. Nyní můžete jít do další části města.

Jděte k dětem hrajícím si u vrakoviště panáka a zaskákejte si s nimi. Ony vám pak otevřou cestu na

vrakoviště. Zde si uložte hru a vydejte se zabít dalšího bosse. Z něj pak vypadne kolo, které zasaďte do pumpy v parku. Teď potřebujete olej. Ten získáte, když se vrátíte do obytné části města a půjdete do domu sousedícího s otcovým ze severu. Rozsviťte vypínač, schovejte se za sloup a pak rychle doběhněte pro olej. Schovejte se v ložnici a pak se protáhněte ven. Nalijte ho do pumpy a otočte kolem. Na první nádrži otočte ventilem třikrát a na levé jednou.

Hive

Jděte východní cestou a sešlápněte spínač na konci. Pak jděte západní chodbou a opět sešlápněte spínač. Z rozcestí se pak vydejte jižní cestou do další části.

Promluvte si s mužem za stěnou. Jděte do kosočtvercové místnosti a stoupněte na spínač uprostřed. V další si pohrajte s bednami a uvolněte tak spínač pod bednou. Pokračujte až k zavřené bráně. Kus se vraťte a najděte násep, na kterém je tlačítko. Dojděte až k otci. Odpalte stěnu na západě a o kus dál další. Cesta dál je volná.

Skočte dolů a najděte vypínač. Projděte otevřenou branou a najděte vypínač od další brány. Za ní je také jeden vypínač. Odtud už pokračujte na východ.

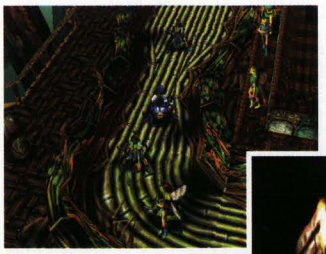
Seberte si palici a po plošinách se dostaňte k raněnému. Slibte mu pomoc a s klíčem od něj se dostaňte ke dveřím. Najděte tři na sobě nezávislé vypínače od bran a jimi projděte ke vchodu do labyrintu. Hledejte vypínače, které jsou obvykle nedaleko brány, kterou otevírají. Vaším cílem je východ na jihozápadě.

Projděte po obvodu místnosti a seberte klíč a dva moduly. V centru místnosti spusťte generátor, odemkněte dveře. Uvnitř si vezměte další modul a teleportujte se pro klíč. Odemkněte východní dveře. Spusťte generátory, seberte klíč a jděte do severní místnosti. Teleportujte se k dalšímu generátoru a aktivujte ho. Použijte teleport ve východní místnosti. Vezměte si klíč a s ním odemkněte poslední místnost. Přehoďte páku a volnou cestou na západě můžete jít dál.

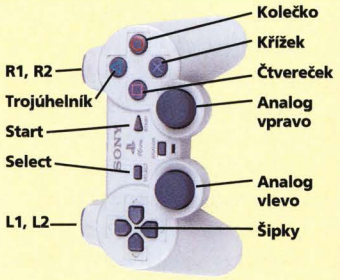
Jděte do východního sálu, kde přehoďte páku. Jděte na jih a v malé místnosti najděte tlačítko. Pokračujte v cestě, seberte krystal a přeskákejte po pilířích. Po dalších ostrůvcích se dostaňte do ostrovní místnosti, kde si vysuňte most. Odsud už se snadno dostanete do hrobky.

Jděte do hrobky na severovýchodě a přehoďte páku. Projděte do velkého sálu, kde je další páka od krypt na jihu. Na konci cesty máte otevírání od východního sálu a v něm pak od jižní místnosti. Projděte ji podle pořadí vlevo, rovně, vpravo, rovně, vlevo. Najděte další mechanismus a odejděte na finální souboj.

Řežte do pavouka hlava nehlava a po jeho smrti jen jděte do otevřených dveří.



OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

- **Šipky »** Pohyb
- **Křížek »** Skok
- **Čtvereček »** Zvážit zbraň/potvrdit příkaz/tlačítko akce/prozkoumání/posouvání
- **Kolečko »** Použít speciální předmět
- **Trojúhelník »** Vrhnout kouzlo/zrušit příkaz
- **L1 »** Prohlédnutí úkolů
- **R1 »** Prohlédnutí mapy
- **L2 a R2 »** Posunutí kamery
- **Select »** Menu s postavami a předměty
- **Start »** Pauza - hlavní menu

The Fairy Forest

Jděte na sever, promluvte si s vílou a pak jděte na severovýchod, tam odpalte zasypanou díru a vezměte si Seal a východní cestou jděte do oblasti Stonehenge.

V jihozápadní části najděte skrýš - je označená - a seberte první úl. Na severu je Stonehenge, kde dostanete radar. Úl doneste víle v Tsa-Jelon na západě a cestou na jihovýchodě jděte k mostu.

Jděte na východ a vydolujte další artefakt. Na severu je pavoučí hnízdo. Vybijte všechny pavouky a vezměte si z kokonu pavučinu. Odejděte severovýchodní cestou do Pool of Eternal Ice.

Zde seberte hnízdo a to vraťte víle. Se žihadlem a pavučinou můžete jít do Clearing a odtud do Faery Meadow. Najděte bronzový klíč, odemkněte s ním bránu a za ní najděte stříbrný klíč. Ten odemkne vchod k jezírku. Přeskákejte k prvnímu ostrůvku, seberte zlatý klíč, vyzvedněte si poklad a běžte dál. Na konci cesty si promluvte se všemi vílami. Najděte zlaté jiskření a promluvte si s ním - odpovězte správně a s věcí, co dostanete, jděte k Duně u Stonehenge. Dá vám lahvičku se zmenšovacím lektvarem. Jděte do Tsa-Jelon a zmenšete se.

Tsa-Jelon

Najděte vílu Siniver a potom Merinu. Od ní dostanete vědro a s ním pak jděte do Pool of Eternal Ice, kde do něj od víly z domku na sněhu dostanete vodu. Vraťte se do Tsa-Jelon, dejte Merině vodu a ve východním domku si ve sklepě seberte nůž. Jděte si znovu promluvit se Siniver. Jděte na křižovatku a zúčastněte se broučích závodů, které vyhrajte. Pak od Siniver dostanete masku a kouzelné boty. Po rozhovoru s Aurunou odsud odejděte a běžte do Faery Meadow. Projděte brankou na bronzový klíč až k pevnosti. Vybourejte dveře bombou, vylezte na ochoz a zabijte šamana. Promluvte si s osvobozenou vílou a jděte zpět do Tsa-Jelon za Aurunou. Vydejte se k velkému mostu, kde napněte struny do harfy a nechejte víly, aby trola uspaly.

Inner Forest

Dojděte do bludiště a kompletně ho vyčistěte od pavouků. Promluvte si se Sarinou u vchodu a pak s vílou v domku na konci bludiště. Jděte na sever, vybijte tábor a po voru se dostaňte k vílímu stromu. Po ostrůvcích

přeskákejte pro luk a pak jděte do vílí vesnice.

Jelon

Jděte za Amber - použijte luk pro přivolání lanovky. Zahrajte na flétny v pořadí zelená, červená, červená, zelená a pak běžte najít Apydiu. Chyťte pět včel, dejte jí je a med pak dejte Lonicere. V hospodě si zahrajte ruletu s Fionou, kouzelnou hůlku dejte Horpachovi a promluvte si s ním o lektvaru. Jděte do hospody za Meriven a pak se zase vraťte k Horpachovi. Ve skříni v patře najděte kolečko a po prohlédnutí světlometu jděte zpět za Lonicerou. Od Horpacha dostanete žlutý krystal a Lonicera vám pak dá krystal. Ten použijte u měsíční květiny. S ní pak jděte za princeznou. Po vylepšení protijedu ho můžete vylít do otráveného potoka a odjet vorem dál.

Dark Forest

V prvním obrazu se nejprve dostaňte na severní ostrov, pak na východ a nakonec k voru na jihu.

V druhé části naskočte na vor a po něm jeďte na jihovýchodní ostrůvek. Tam přehoďte páku. Naskočte na vor na severu a jeďte k jihozápadnímu ostrůvku. Opět zmáčkněte páku a odplujte na severozápad. Poslední ostrov je na severovýchodě. Až pojedete posledním vorem, tak musíte strefit terč ve vodě.

Za bosse zde máte velkou žábu, tu můžete snadno umlátit.

The Canyon

Vyjděte po schodech v prostředku mapy a skočte k páce na severu. Po pohybující se plošince se dostaňte k červenému drahokamu a ten pak vložte k druhému červenému oku.

Přehoďte páku a přejeďte na západní ostrůvek. Dalšími pákami a plošinkami se dostaňte druhým východem ven z jeskyně. Jděte na sever a bombou uvolněte žlutý diamant. Najděte žlutý portál a za ním seberte páku. Tu pak použijte u mechanismu od jezdící plošinky. Ta vás odveze k modrému kameni na jihu a Talis na západě.

Promluvte si s Talis v domku a na zahradě zabijte škorpióny. Diamantem od Talis otevřete portál zpět do tábora a v něm najděte hlavu s modrýma očima. V jeskyni dostanete lano na přichycení a s ním vycestujte na sever.

Dagomar vám dá modrý kámen. Otevřete modrý portál a v něm seberte žlutý drahokam. Pohrajte si s pákami a přeskákejte si pro kladivo. Projděte žlutým portálem a kladivem rozbijte čtyři sochy. Uprostřed jeskyně si seberte kouzlo meteor.

Lanem se dostaňte k červenému drahokamu a pak s ním otevřete sochu na jihu.

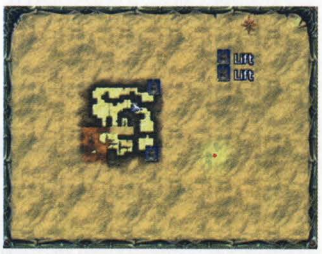
Přehazujte páky tak, abyste potom mohli přeskákat po jednotlivých plošinkách až k východu do tábora. Jděte směrem na jihozápad, kde otevřete zelený portál.

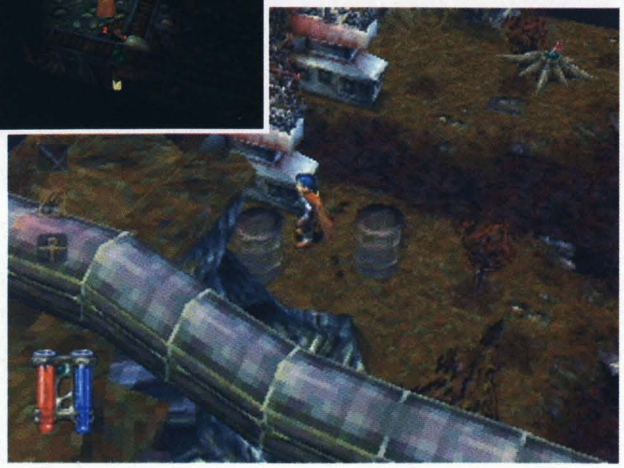
Najděte kostru draka a promluvte si s ní. Na severozápadě naleznete roh, který odneste drakovi, pak se vraťte do místa, kde jste jej našli. Za pomoci bedny se dostaňte ke vchodu do dolu. Použijte barevná sklíčka a zasáhněte hmotu ve vchodě tou správnou barvou.

Hlavní výtah nefunguje, tak jděte cestou na východě. Ve ventilaci najděte dvě páky, které vám otevřou místnost s jeřábem. Přemístěte tři bedny na vyvýšené kostky a jděte dál. Cestou na severozápad se dostanete k páce, která zprovozní plošinku k centrálnímu ostrůvku. Odtud už můžete jít pro páku, kterou zasaďte do výtahu u vchodu do dolu. Přeskákejte k východu na jihu.

Vybijte syčáky a běžte k rypadlům. Vlezte do ventilace a najděte příslušné páky, které uvedou rypadla do pohybu. Seberte si černý modul a rozbitou bránou z křišťálu projděte dál.

Jděte k elektrárně a přepněte si na boty. Nyní musíte v časovém limitu stisknout všechna tři tlačítka, aby se mohla zprovoznit pumpa. Pohrajte si s generátorem a zaktivujte výtah v hlavní hale. Odejděte cestou na jihovýchodě. S lanem se dostaňte k modrému krystalu a pak sjeďte dolů výtahem. Na bosse si bojem zblízka moc nepřijdete. Stůjte opodál a jen čarujte meteority, dokud se nerozpadne na šroubečky.





Tower

Přeběhněte přes most, který se pod Talis zřítí, a jděte na sever, dokud nenarazíte na chlápka, kterému pomozte. Od něj dostanete pár věcí, se kterými se vydejte na východ do věže.

V první místnosti najděte klíč a pak jděte dál do studovny. V jedné místnosti najděte Belladonu, v druhé měděný klíč a s jeho pomocí se dostaňte do místnosti sousedící s pracovnou. Přisuňte bednu k okraji na severu a přeskočte po knihovnách do místnosti s řetězem, který otevře tajnou místnost. Vezměte si klíč a přehoďte páku. Za bránou na zlatý klíč je na zemi kombinace značící pochodně, které musíte zapálit.

Pokračujte skrze knihovnu do obětní místnosti, posuňte pětici podstavců na sever a odejděte otevřenou brankou. V katakombách si pohrajte s pákami otevírajícími silové pole a doběhněte až do katakomb. V jižní části odemkněte dvě kobky na časový spínač, pak i třetí na severovýchodě. Seberte klíč, s ním pak odemkněte bránu na severu a skočte si pro černou perlu. Vyběhněte po schodech do severního křídla a v tajné místnosti si vezměte brýle. Teleportem se vraťte do knihovny, dejte knihovníkovi brýle a seberte klíč. Odemkněte dveře a zapálením pochodně dveře otevírejte. Po točitých schodech si vyběhněte pro urnu, jděte na druhý balkón a v další chodbě si pohrajte s brněním. Z police na knihy si vezměte kouzlo blesku a seběhněte do laboratoře. Za dveřmi nalevo zabijte všechny potvory a dostanete klíč. Ten otevře cestu dál, kde udělejte ten samý postup. Po schodech se dostanete k ostatkům, které dejte do urny, a utíkejte až na konec cesty, kde prohlédněte dveře. Nyní se vraťte do obřadní místnosti. Věci dejte do nádoby na severu a knihu do podstavce. Po rozhovoru s duchy se vraťte do laboratoře, kde se konečně můžete dostat k hlavolamu se třemi pákami. Sám o sobě nemá řešení, ale pokud posunete bednu před paprsek, máte teleport průchozí.

Souboj s drakem je jednoduchý, jen se vyhýbejte jeho výpadům, a až zaútočí ledovým dechem ze vzduchu, tak se schovejte pod ním.

The Volcano

Naskočte na jezdící plošinku a lanem se přeneste na druhý břeh. Po rozhovoru vyjeďte výtahem nahoru, vyskákejte po tyčích a jděte do jeskyně na konci cesty.

Po ostrůvcích v lávě přeskákejte k plošince, která vás vyveze nahoru k hře s kuličkou a packami. Zacpěte všechny díry a přejeďte si po další plošince pro kouzlo štít. Pak už se jen dostaňte ke vchodu do města, kam vás vpustí za nasbírané geodity.

Shachtown

Promluvte si se všemi a pak chlápkovi u výkopu dejte bombu. Najděte kýbl, běžte do stáje a nechte šedé zvíře, aby ho rozšláplo. Tím pak ucpěte díru v potrubí. Vezměte si lopatu, krystal a promluvte si s prodavačem na trhu. Ve vězení si promluvte s Ruisornem a v oáze vykopejte jeho minci. Po rozhovoru s Cistronem jděte za Fredoem. Dejte mu krystal, aby vylákal Listarda z domu, a tam mu seberte plán. Ten pak ukažte Cistronovi. Od Ludora si vezměte knihu a na trhu pak měňte, dokud nezískáte železnou kuličku. Jděte za chlápkem u stavby a prohrajte s ním. Jděte do sousedního domu, rozbijte bednu a otočte magnet. Znovu si zahrajte a získáte minci, se kterou jděte za vůdcem kupců. Ten vám umožní sestoupit do podzemí.

Dungeon

Po přehození páky rychle proběhněte dveřmi do sousedního sálu. Zapalte pochodeň a jděte do pokladnice. Vraťte se nazpět, zapalte další pochodeň a ve východní místnosti rozbijte krystal. Koukněte se na kombinaci na stěně. Jděte do sálu a v jižní místnosti dejte barvy stejně, jako byly na stěně.

V severozápadní místnosti přesuňte tři bedny na vypínače a projděte nově otevřenou chodbou až k otáčejícím se kolům. Uložte si hru, proskákejte mezi nimi a za pomoci lana se dostaňte až do místnosti se třemi tahadly. Odtáhněte bednu z vypínače a natočte si kola tak, abyste jimi mohli proběhnout. Natlačte hnědé bedny ke kamenům tak, aby odpovídaly vzoru z koberce, a až se zprovozní plošina, tak se vraťte k poslednímu oživovacímu bodu a od něj se vydejte po jezdící plošince pro bílý krystal.

V Měsíční komnatě jděte po směru hodinových ručiček o sedm znaků (plný měsíc) a pak o devět proti směru hodinových ručiček. Nově otevřená místnost vás zavede k dalšímu bossovi. Draka nejsnáze porazíte s magickým štítem a ohnivými šípy. Pak si seberte kouzlo zemětřesení a jděte dál.

Přeskákejte k modrému krystalu a ulomte si z něj kus. Pokračujte po pilířích až k portálu, kam krystal zasaďte. V další místnosti následuje malý test, tak si raději uložte hru. Otázky jsou náhodně vybrané, proto si musíte pomoci rámečkem. Pak si označte pilíře od jihovýchodního s písmenem I ve směru hodinových ručiček. Aktivujte je v tomto pořadí 5, 3, 12, 7, 1, 8, 10, 2, 4, 9, 11, 6. Seberte si váček s prachem a dveřmi na severu se vydejte za drakem.

The Ruins

Za pomoci ryb a želv se dostaňte na pobřeží schované na východě a cestou z něj pak k první bráně. Naberte si bobule a ty pak nasypte do misky u cedule. Až se bude papouch krmit, přečtěte nápis a on se ho naučí. Další bobule dejte do misky u sochy a papoušek vám otevře cestu dál. V další lokaci musíte nejdříve porazit velkou opici a zabít i ostatní a teprve pak můžete otevřít další bránu. U třetí brány potřebujete tři slova a dvě jsou v malém výběžku ukrytém na východě.

Ve vesnici si musíte dát pozor na červeně svítící děla, která na vás sešlou blesky a navíc vám zablokují vchod ke generátorům elektrického pole. Pokud vás věže zaměří, musíte přehodit páku a cestu absolvovat znovu.

Zapamatujte si kombinaci kostek na zemi a v tom samém pořadí po nich přeskákejte v nedaleké mělčině. Poslední vás odveze pro perlu a s ní můžete pokračovat dál na jih za Dagomarem. Párkrát si zabojujete a pak ho pošlete do jámy v zemi. Rozbijte bedny a kameny z nich pak vložte do sloupů. Vyjděte po schodech, udělejte to samé a v dalším patře uhaste pochodeň nalevo. Po ní pak vyskočte nahoru a vložte perlu do přístroje.

Dostaňte se až ke zlatému klíči, kterým odemknete místnost s pákou. Po jejím sepnutí se musíte vracet a postupně přehodit dalších pět pák. Odemkne se místnost s dalším klíčem, který použijte, a po plošinkách se dostaňte k poslednímu klíči. Od něj už vede cesta přímo ke strážci a čtyřem zkouškám.

Zkouška ve zbrani spočívá v poražení ohnivých elementálů čistě se zbraní bez pomoci kouzel a artefaktů.

Test obranyschopnosti je jen o tom, že proběhnete první opičárnou, vezmete si artefakt chránící proti ohni a s ním proběhnete lávu a nakonec mezi elektrickými výboji.

Kouzelnická zkouška je nejlehčí. Zemětřesením rozbijte bednu na vyvýšenině a z ní pak větrem shoďte klíč. Zapalte krajní a prostřední svíce. Poslední zkouška je o tom, že musíte na velkém plácku hledat dvojice symbolů, které budete odkrývat bombami - něco jako pexeso. Vložte pečetě do sloupů a budete přeneseni ke kamennému obrovi. Na něj je nejúčinnější stát opodál a házet mu na hlavu meteory. Po jeho zabití vás čeká sám Dagomar.

Tipy a triky

Prozkoumávejte všechny oblasti, prohlížejte knihovny a povídejte si se všemi lidmi. Je to sice tradiční rada u RPG, ale tady se opravdu vyplatí. Nikdy nevíte, kde najdete nějaký ten předmět nebo od koho dostanete radu.

Hned ze začátku se rozhodněte, jestli budete bojovat spíše kouzly, nebo zbraněmi, a podle toho přidělujte body k dovednostem. Dobrý kouzelník může dávat dosti signifikantní zranění, ale rychleji podlehne v přímém souboji.

Často ukládejte, není nic horšího než zdlouhavě opakovat něco, co už jste dříve absolvovali. Hra má navíc spoustu chyb - jakmile se začne chovat divně, okamžitě uložte pozici a resetujte PlayStation.

Nespoléhejte se jen na kouzla, ale buďte připraveni bojovat i ručně. Nejúčinnější kombinace je paralýza protivníka zmrazením a pak jedna přesná rána nejsilnější zbraní. Když se vám naskytne příležitost, tak neváhejte a kupte si magickou kostku. Velké lahvičky si šetřete na finální souboj.

Postupně zasazujte jednotlivé krystaly do generátoru, a až skončíte s posledním, vložte i bílý do podstavce. Pak už jen stačí čekat, až se na něj Dagomar přeteleportuje. Právě jste pokořili další hru, blahopřejeme!

Lukáš Kolínský

Mat Hoffman's Pro BMX

INFO

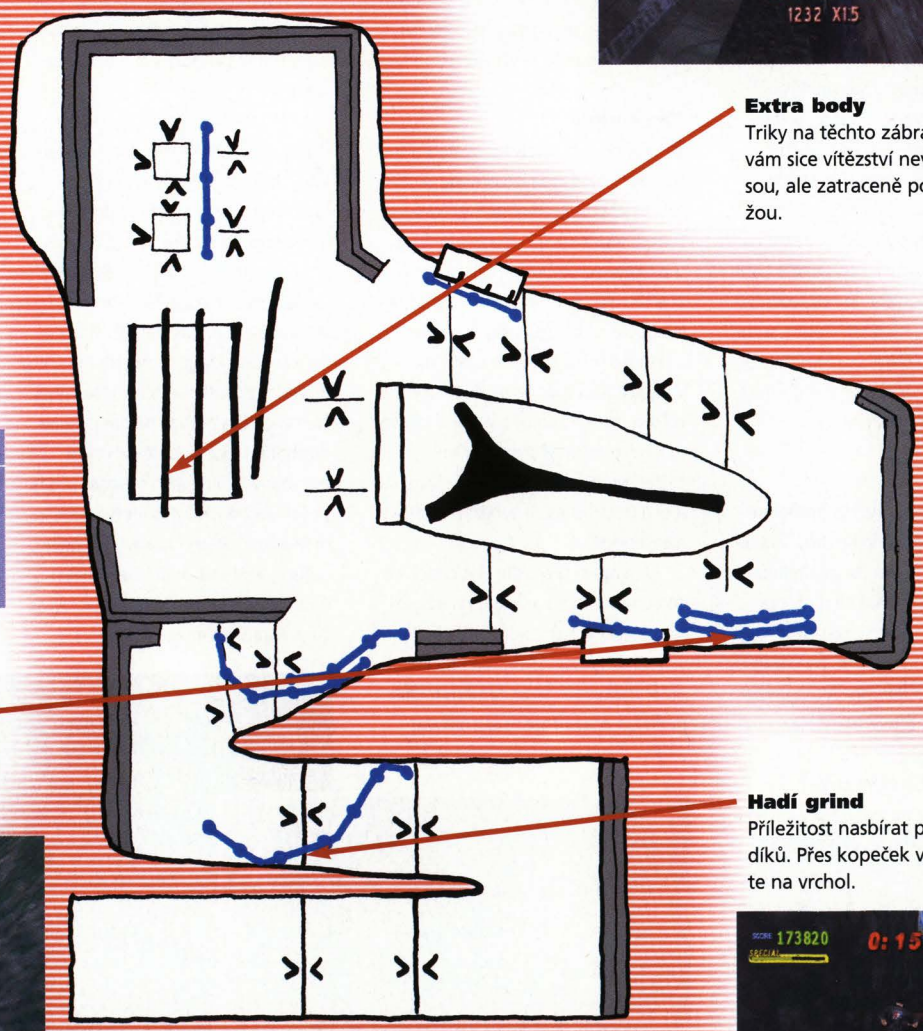
■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM39 - 9/10

Stručně: *Tony Hawk's* je jen jeden, ale *Mat Hoffman's* mu dýchá na záda. Skvělá BMXová simulace se spoustou triků, skvělou grafikou a výtečnou hratelností.

Druhý díl našeho nekompromisního průvodce po BMXovém nebi vás provede po zbylých parcích.

LEVEL 4 - BLUETORCH COMPETITION

Decentní, ale poněkud drsný úvod: můžete tu experimentovat a taky se zatraceně zlepšit.



Extra body
Triky na těchto zábradlích vám sice vítězství nevynesou, ale zatraceně pomůžou.

LEGENDA K MAPĚ
- Start
- Rampa
- Grindovací kolej

Mezi kolejemi
Špičková příležitost navázat na sebe dva grindy a zúročit body získané na rampě.

Hadí grind
Příležitost nasbírat pár bodíků. Přes kopeček vyskočte na vrchol.

Překonejte sami sebe

Zůstaňte v klidu, ustávejte triky, sbírejte bodíky důmyslnými triky a užívejte si to!

První dvě z těchto soutěží jsou spíš takové oddechovky. Jsou plné ramp, zábradlí i přechodů a taky dostatečně velké na to, abyste si tu našli místo, které bude vašemu stylu nejvíc vyhovovat. Sjezdové partie jsou obvykle zakončeny rampou, na kterou si najedete, uděláte pár triků a skočíte z ní přímo do další sekce, což je fajn - máte k dispozici pouze šedesát sekund, takže nelze plýtvat časem. V otevřených prostorách jsou menší rampy, použitelné jako přístup ke grindovacím zábradlím a přechodům. Máte tři pokusy, takže lze proletět celým levelem hned na první pokus a teprve potom se rozhlédnout kolem, aby bylo jasné jak získat nejvyšší skóre ve druhém a třetím pokusu. A protože jste teprve v půli hry, není skóre požadované k postupu do dalšího levelu zas až tak vysoké. Podaří-li se vám získat nějakých 30 až 40 tisíc bodů za kolo, měli byste být za vodou. Vy ovšem neusilujete o nic menšího než známku 99,9 od každého soudce, abyste dokázali, že jste skutečně oním mistrovským Hoffmanem.

Rampoví specialisté se budou cítit víc doma na zapuštěné U-rampě, jež se nachází v otevřené oblasti po druhém sjezdu (tady bacha na klády), ale i tak vás po cestě čeká spousta čtvrtečních a jiných ramp. Zkuste si na rampách nasbírat zásobu pro speciální triky a pak na čtvrteční rampě jděte do největší rotace zkombinované se speciálním trikem. Dostanete se co nejvýše do vzduchu a získáte čas na provedení slušného triku a bezpečné přistání.

Pokud rádi používáte grindovací stupátka, pak se po sjetí z kopce dejte doprava. Tato cesta totiž vede kolem dvou grindovacích kolejí a několika paralelních zábradlí, které jsou jako stvořené pro parádní sklouznutí. Proveďte na nich nějaké to kombo a na vertikálních rampách si zvyšte skóre. Slušný bodový zisk vám přinese i samotné grindování.

Budete-li po dvou kolech ve vedení, vyberte si z pauzovacího menu možnost „end competition" a zajistíte si okamžité vítězství.

CHEATY!

Během hry stiskněte START, čímž hru pauznete. Pak podržte L1 a vložte následující kódy:

Přidat osm minut k limitu:
□, ↑, ○, ⊗

Pro další vývoj hry se možná hodí i tyhle kódy:
Velké gumy:
↓, ○, ○, ↓
Dokonalá rovnováha:
□, ←, ↑, →
Vždy plná zásoba pro speciální triky:
←, ↓, △, ○, ↑, ←, △, □
Veškeré skóre vynásobené deseti:
□, ○, ○, ↑, ↓, ↓
Ukazatel grindovací rovnováhy:
←, ○, □, △, □, ○, ⊗
Veškeré skóre vydělené deseti:
↓, ↓, ↑, ○, ○, □

No.1 PRO PLAYSTATION 2!

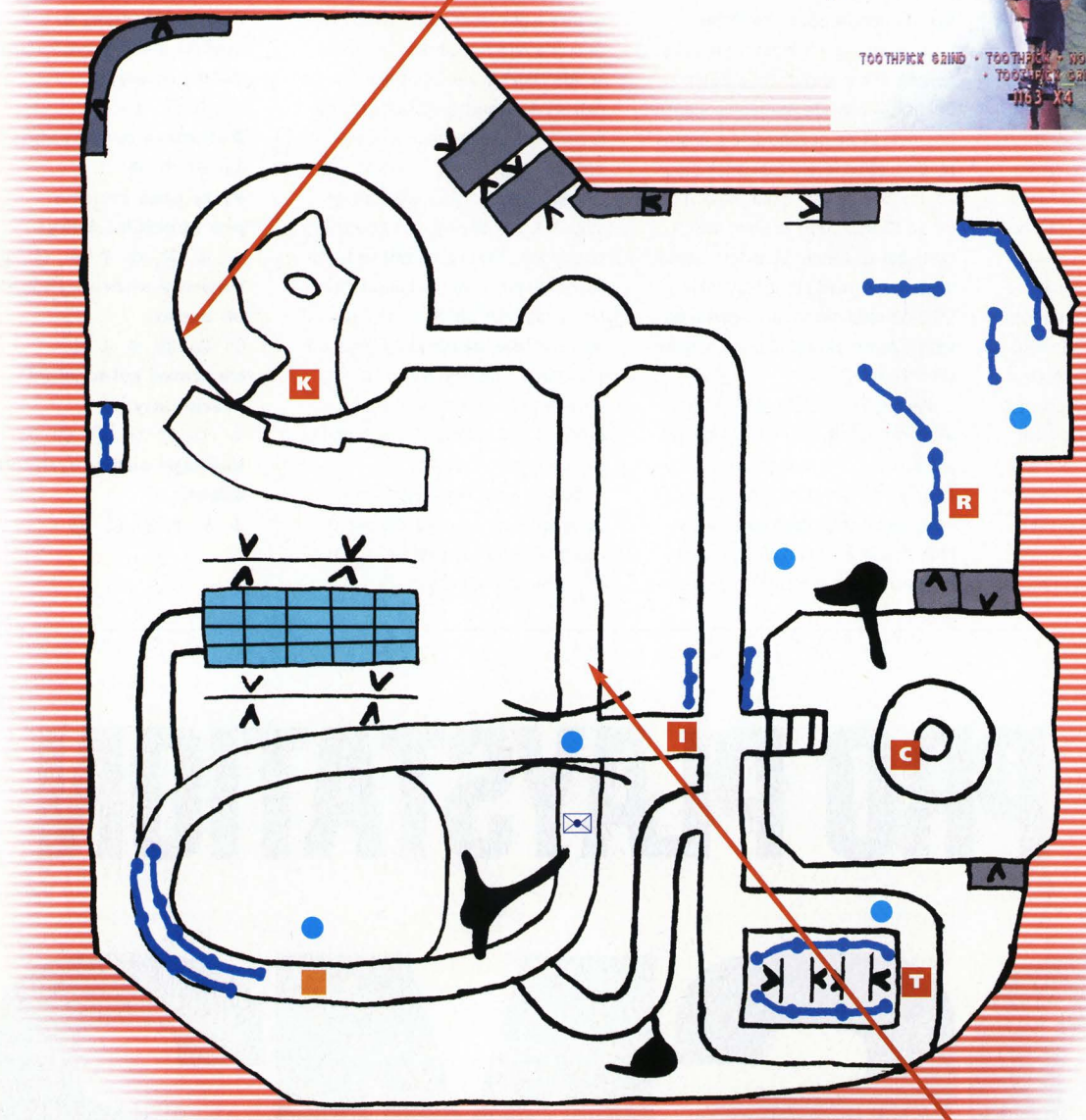
PSM2

ČÍSLO #1 V PRODEJI OD LEDNA!

LEVEL 5 - NEW YORK CITY PARK

Tohle je podle nás nejtěžší úroveň celé hry - buďto to zvládnete nebo si rozsekáte zadek na maděru.

Úkol 3
„K" se nachází na střeše této budovy. Jeďte z opačné strany.



LEGENDA K MAPĚ

- K — Sebrat písmeno
- Rampa
- Grindovací zábradlí
- Skrytá obálka
- Stánky
- Stromy
- Výchozí bod

ÚKOLY

K dohrání levelu musíte...

1. Vysoké skóre 45 000 bodů
2. Trefit 5 stánků
3. Sesbírat T-R-I-C-K
4. Skrytá obálka
5. Profesionální skóre

Úkol 1+5
Tato U-rampa vám vynese strašně bodů, ale chcete-li dosáhnout profi skóre, nebude to stačit. Zkuste taky stojku na těchto zábradlích...

Tajné tipy
Park v New Yorku a žádný vagabund na dohled! Kde jsou ti pobudové z *Tony Hawk's* 2?

1.

VYSOKÉ SKÓRE - 25 000

Newyorský level není pro jezdce orientující se převážně na grindování. I když na obrubnících a zábradlích lze dosáhnout vysokého skóre, je stále obtížnější provádět v různých oblastech rozmanité triky. Máte-li na to, pak dobrou příležitost pro grindovací komba skýtají okraje U-ramp. Nicméně klíč k New Yorku musíte hledat v hloubi ramp, nic jiného vám úspěch nezíská. Hned po začátku zahněte o 90° doleva a seskočte do nejhlubší rampy v levelu. Tady na vás čekají obrovské triky a tučné skóre.

2. Trefte 5 stánků

1) První stánek je hned vedle výchozího bodu. Prostě do něj vjeďte.

2) Co se týče druhého stánku, hned u toho prvního se otočte o 180° a jeďte po cestě. Projedete dvě pravotočivé zatáčky a stánek najdete na mostě. Po cestě si na zídce mostu hezky zagrindujte, abyste si naplnili zásobu pro speciální triky - později se vám to bude hodit. Včas ovšem seskočte, abyste si mohli smlsnout na stánku a taky nabrat hezky vysoké skóre.

3) Jeďte po cestě dál a seskočte ze schodů k fontánce. Máte-li dostatek času, střihněte si frajersky některé triky na okraji fontány a pak se dejte k rampám nalevo. Budete-li mít dostatečnou rychlost, podaří se vám před dopadem na zem vystřihnout hezký Flair (↓+→+◎,R1). Třetí stánek stojí po vaší pravé ruce, hned vedle houpaček.

4) A máme tu čtvrtý stánek - otočte se a postavte se čelem k cestě. Stánek se nachází mezi houpačkami a asfaltovou cestou, těsně na hranici hřiště.

5) Když dojedete na cestu, dejte se doleva. Po cestě nezapomeňte na nějaká grindovací komba. Dejte se vlevo, poslední stánek na vás čeká po levé straně cesty.

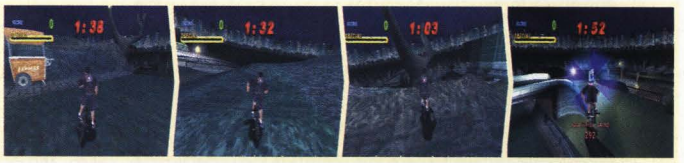
4) Skrytá obálka

Hned po startu se podívejte nalevo a uvidíte obrovský strom. Má tři větve; ta nejdelší míří přímo dopředu, další dvě nalevo a napravo. Musíte svůj skok namířit mezi ty dvě horizontální a přistát na dlouhé. Pak se hned otočte o 180° a jeďte kousek opačným směrem. Ale pozor, tahle pasáž není ani tak o rychlosti jako o přesnosti. Až budete mít pocit, že máte dostatečný prostor na rozjezd, znovu to otočte a postavte se čelem ke stromu. Jeďte k němu a namiřte to mezi dvě větve. Bacha, větev uvidíte až úplně v posledním okamžiku, takže se snažte jet co nejrovněji. Podržte (⊗) a připravte se na odskok. Až se přiblížíte, posuňte se trochu doleva. Jakmile dosáhnete větví, (⊗) pusťte a podržte (△). Přistanete na nejdelší větvi a pak můžete grindovat k skryté obálce.

5.

Profesionální skóre - 70 000 bodů

Už jste si asi zvykli, že nejlepší volbou je být co nejdéle ve vzduchu a dělat hafo triků. Jeďte z výchozího bodu napravo kolem kolejí - mezi dvěma řadami stromů leží za sebou dvě rampy vhodné pro švihnutí několika triků či komba na zábradlí. Pokud se vám ve vzduchu podaří rychle otočit řídítka, je to ještě lepší - skóre se vám okamžitě znásobí, stejně tak podaří-li se vám udělat otočku o 180° během grindu (otočku na fleku vystřihnete pomocí ramenních tlačítek). Ve skleníku můžete grindovat po okraji nebo se pomocí rampy katapultovat do vzduchu, získat obrovskou rotaci a úchvatnými triky si pořádně zvýšit skóre.

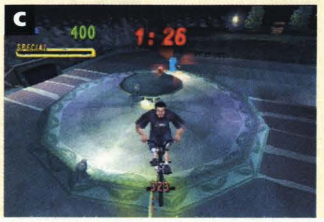


3. SESBíREJTE T-R-I-C-K

T) **Jeďte dolů z kopce, ovšem dejte se kolem kolejí napravo. Mezi dvěma řadami stromů najdete dva velké skoky a taky dvě zábradlí. Pořádně to rozjeďte a hoďte grind po pravé koleji, přitom nezapomeňte na nějaký ten trik a taky na otočku o 180°, čímž vám podstatně naběhnou body. Ke konci koleje seskočte a seberte T.**

R) **U fontány vyjeďte po rampě nahoru a skočte na první houpačku. Stiskněte (△), čímž hodíte hezký grind a na jeho konci seberete R.**

I) **Vraťte se na cestu a jeďte až k malé rampě. Rozjeďte to nahoru, hoďte backflip (↓+→+◎) napravo a měli byste přistát přímo u písmene I. Grindování po kolejích se vyhněte, přišli byste o rychlost.**

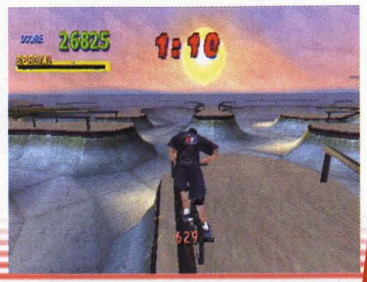


C) **Vyjeďte na rampu napravo od té, přes kterou jste vjeli na hřiště, a sklouzněte se grindem po natažené větvi. Z konce pak mrštně bunny hopem seskočte a zmocněte se písmene C.**

K) **Toto písmeno je na střeše budovy hned vedle kluziště. Zkuste vystřihnout kombo grindováním po okraji střechy.**

LEVEL 6 - TREATMENT PLANT

Připravte se, máte před sebou ten nejdelší, nejdrsnější a nejúchvatnější grind v historii extrémních sportů.



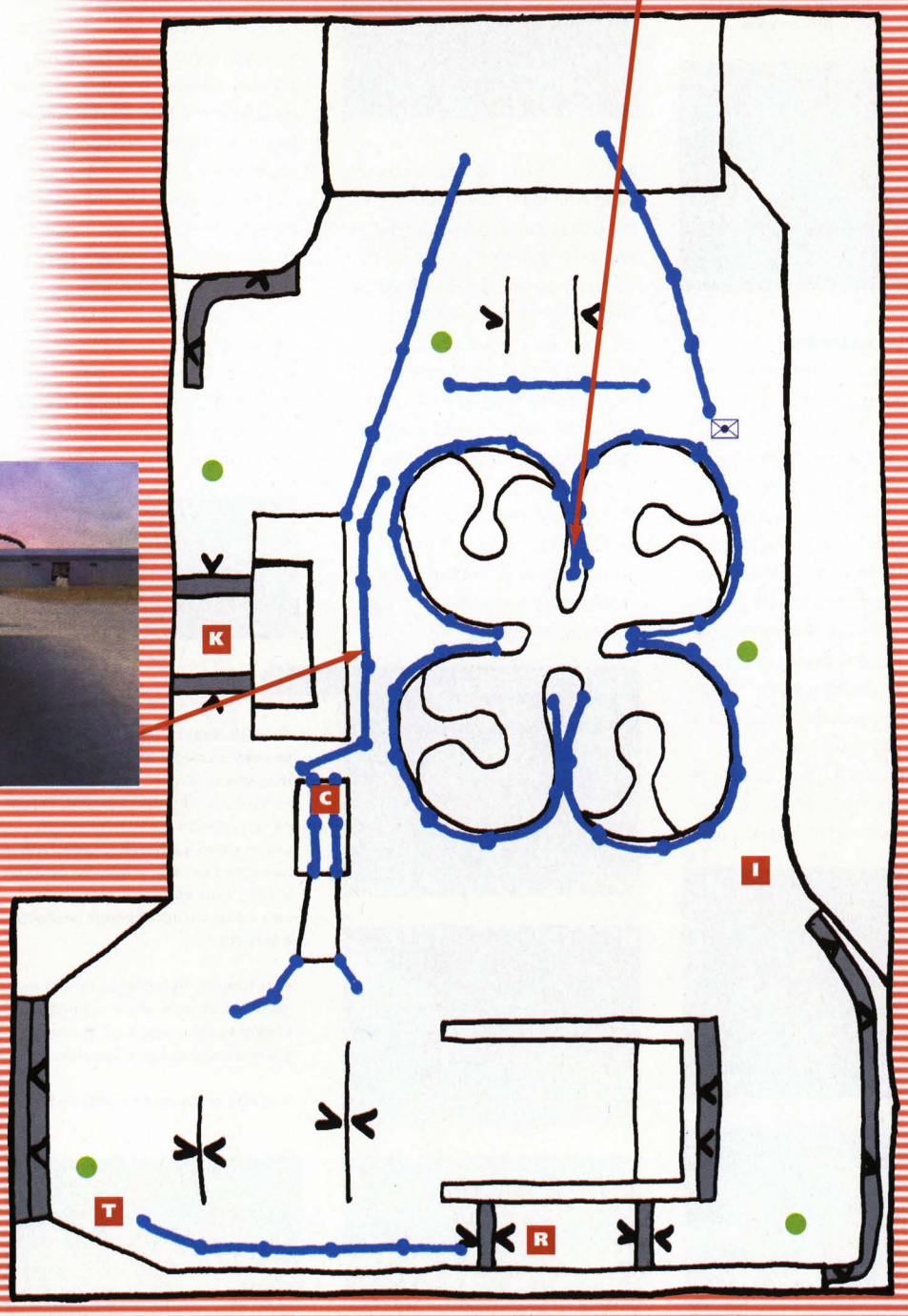
Vylízněte mušličku
Pro skutečné drsňáky bude tenhle flek představovat neodolatelnou výzvu. Pokud vám jde jen o body, stačí, když budete grindovat po okrajích.

ÚKOLY

K dohrání levelu musíte...
1. **Získat vysoké skóre - 55 000**
2. **Trefit pět odpadkových košů**
3. **Posbírat T-R-I-C-K**
4. **Najít skrytou obálku**
5. **Získat profesionální skóre — 80 000**

Tajné tipy
Jediné léčba, které se vám zde dostane, je léčba šokem v podobě mohutných ramp a drsných grindů.

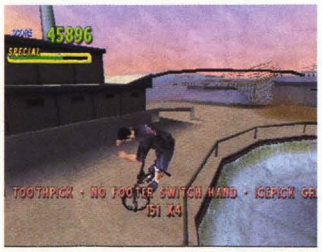
Úkoly 1 + 5
Na cestě zpět z mohutného grindu přes nádrž použijte tuhle kolejnici - když se to povede, pěkně vám naroste počet získaných bodů.



LEGENDA K MAPĚ
- Výchozí bod
- Rampa
- Grindovací kolej
- Sebrat písmeno
- Skrytá obálka
- Odpadkové koše

1. Vysoké skóre - 55 000 bodů

Pokud raději získáváte vysoké skóre triky ve vzduchu než grindy, pak se nenechte zlákat pokušením v podobě mís napravo od výchozího bodu. Může se vám totiž stát, že z nepřehledné rampy nakonec vyskočíte špatným směrem. Proto použijte rampy za výchozím bodem.



2. Trefit 5 odpadkových košů

1) Sjeďte z prvního kopce a posuňte se trochu nalevo. Hoďte jedno grindovací kombo na malé zídce, a aby to vypadalo suprově, vystřihněte tu jednu 180° otočku, navíc se tak ocitnete hned před prvním z odpadkových košů.

2) Vyjeďte po velké čtvrt-rampě, naberte co největší výšku a dejte ve vzduchu nějaký masitý kousek, pak jeden grind po nízké zídce, ale tentokrát opačným směrem. Jeďte po cestě kolem výchozího bodu a přijedete před druhou řadu odpadkových košů umístěných mezi dvěma rampami.

3. SESBÍREJTE T-R-I-C-K

T) Jeďte dolů ze startovací rampy a grindujte po zdi nalevo. Spousta skoků a otoček vám tady podstatně zvýší skóre, stejně jako nějaké masivní grindy. A nezapomeňte na to hlavní - vedle této zídky najdete první písmeno T.

R) Projížďku na rampě ukončete sérií šokujících triků a trefte grind zpět přes zeď opačným směrem. Seskočte a jeďte kolem hrany rampy stejně, jako když jste jeli k druhé sadě odpadkových košů. Pokud jste písmeno R nesebrali už tehdy, pak na vás teď bude čekat nad rampou. Zkuste na ni najet z úhlu, a až budete mít po pravé straně zeď, seskočte. Hned po dopadu grindujte po obrubníku a kolem rohu můžete vyseknout nějaký ten trik.

I) Zůstaňte v grindu i po obtočení kolem rohu, na konci přidejte nějaký ten trik, seberte písmeno I a získáte si úctu všech. Nebo vyjeďte zpět na U-rampu napravo a stiskněte (△), čímž půjdete do dalšího grindu. Čím širší bude úhel nájezdu, tím rychleji grind projedete.

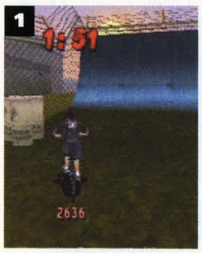
C) Písmeno C lze dostat tak, že vyjedete po rampě nad nádrže a po kolejnici nahoře uděláte grind. Je zapotřebí ale dost velké zručnosti, protože úplně nahoře už žádná zábradlí nejsou.

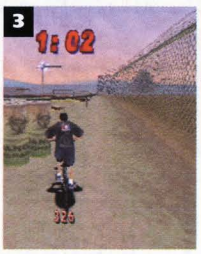
K) Hned za poslední sadou popelnic na vás bude čekat písmeno K. Vysokým skokem se přeneste před dvě velké krabice a můžete se jej beztrestně zmocnit.

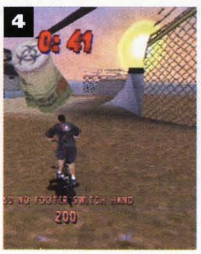
3) Držte se u zdi po pravé ruce a jeďte až k míse. Třetí řada odpadkových košů čeká na svůj zbabraný osud mezi okraji první a druhé mísy.

4) Odpadkové koše sestřelte a jeďte kolem zdi. Za hromadou nacházející se na opačné straně mísy než výchozí bod je předposlední řada odpadkových košů. Po cestě k nim narazíte po levé straně na zábradlí. To patřičně využijte, a to tak, že zde vystřihnete jedno grindovací kombo. Pokud chcete nabrat co nejvíc bodů, pomohou vám i otočky řídítek o 180°. Zároveň si tím zvýšíte zásobu pro speciální triky.

5) Poslední skupina odpadkových košů je přímo za budovou, před kterou se právě teď nacházíte. Projeďte kolem ní zprava a uvidíte je stát hned u plotu. Sestřelte je svým předním kolem a po zdi těsně vedle proplujte jedním maniakálním grindem.







5.

5) Profesionální skóre - 80 000 bodů

Je třeba se vyhýbat mísám, co to jen jde, protože vás můžou pěkně dezorientovat. Dobrou strategií je grindovat po zábradlích lemujících mísy, protože z nich se dá kombem dostat na střechu budovy na samotném konci levelu. Hlavně abyste všechno ustáli, jinak je celá tahle práce k ničemu. Nezapomeňte taky využít grindu u obálky - může vám to přinést spoustu bodů.

4) Skrytá obálka

Vyjeďte na rampu, kde jste našli písmeno C a grindujte po zábradlí. Jeďte až na samotný okraj a odvážným skokem překonejte propast. Doskočíte na střechu bílé budovy, kde si mázněte další grind, a pak přeskočte na trám, kde na vás čeká obálka. Chcete-li z tohoto úkolu udělat jeden velký trik, pak v pasážích, kde byste normálně jeli, sáhněte po manuálech, po zábradlích či kolejích grindujte a z trámu, kde je obálka, se přeneste manuálem na trám vyčnívající z druhé střechy. Pokud ovšem zvládnete toto, nebude vám jistě činit potíže pokračovat grindovacím kombem po kolejích obemykajících mísu. No přece pro profíka, jako jste vy, tohle není žádná fuška, ne?

LEVEL 7 - LA HABRA CALIFORNIA

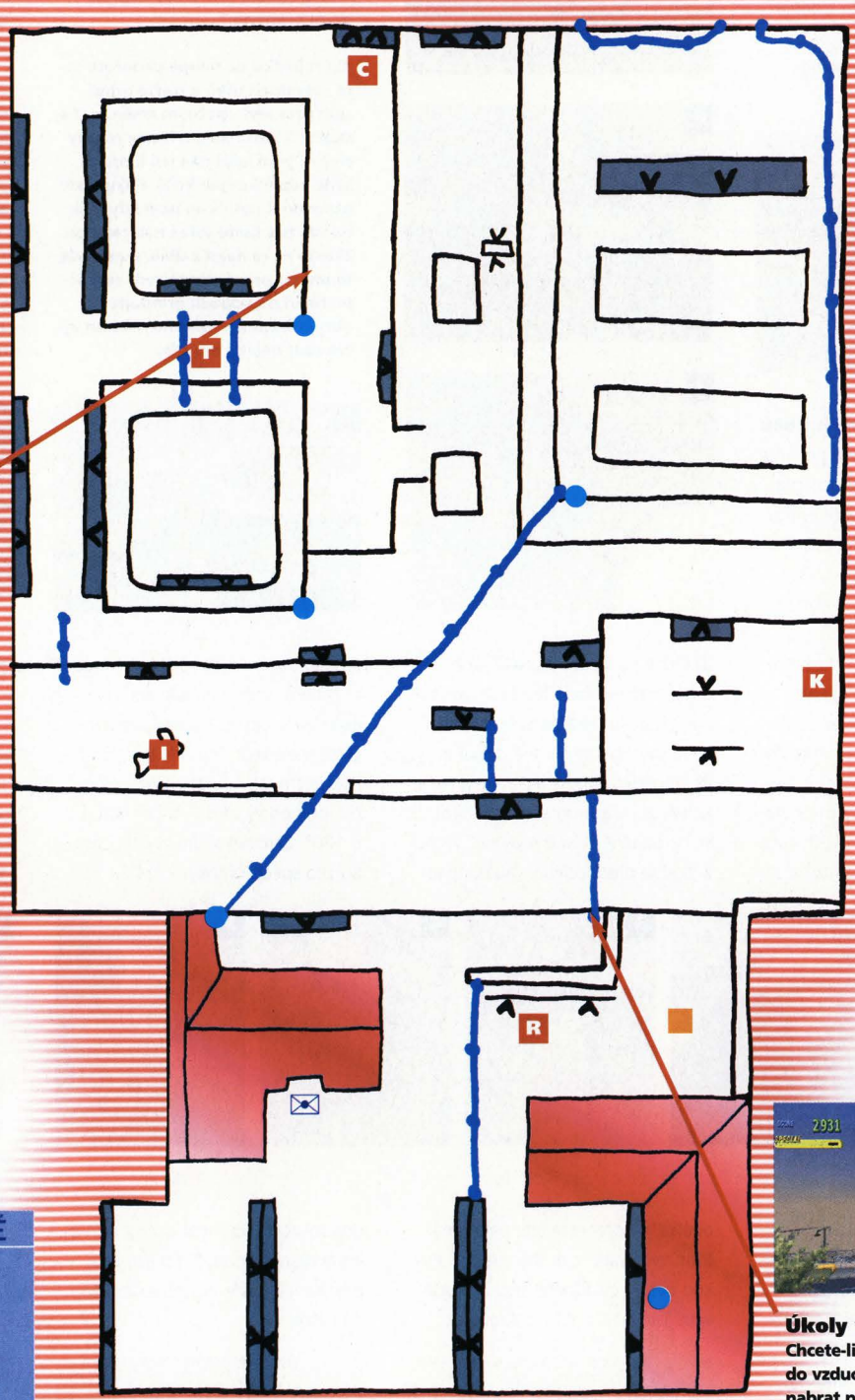
Tak tohle je fakt sen každého BMXkáře - bazénky na střeše a nejdelší grindovací koleje v celých USA.

ÚKOLY

K dokončení tohoto levelu musíte...

1. **Získat vysoké skóre - 65 000**
2. **Trefit pět satelitních talířů**
3. **Sesbírat T-R-I-C-K**
4. **Najít skrytou obálku**
5. **Dosáhnout profesionálního skóre - 100 000**

Úkol 2
Rampu poblíž auta použijte k dosažení střechy, potom jděte do grindu. Přeskočte z jedné střechy na druhou a trefíte dva satelitní talíře.



Tajné tipy
V kalifornském žáru máte poslední šanci využít celého levelu, pak už je jenom velký závod.

Úkoly 1 + 5
Chcete-li vystoupat vysoko do vzduchu, musíte nejprve nabrat pořádnou rychlost, a to v prostoru hned za výchozím bodem, pak přeskočíte i semafory na silnici.

LEGENDA K MAPĚ

- Start
- Rampa
- Sebrat písmeno
- Grindovací kolej
- Skrytá obálka
- Satelitní talíř
- Střecha

1. Vysoké skóre - 65 000 bodů

Najeďte do parku ze silnice a pokuste se o co nejvyšší skok z rampy naproti budově. Dostanete-li se dostatečně vysoko do vzduchu, můžete využít mísy na střeše budovy k získání skutečně obrovského skóre. Grindovací komba kolem okrajů a přechody mezi budovami také vypadají dobře.

2. Trefte pět satelitních talířů

1) Dejte se doleva a jeďte k zadním U-rampám. Na vrcholu nejvyšší U-rampy na vás čeká první talíř. Na rampě vystřihněte pár triků, abyste získali zásobu pro speciální triky, a teprve potom rozbijte satelit. Kámoši budou jen mlčky závidět.

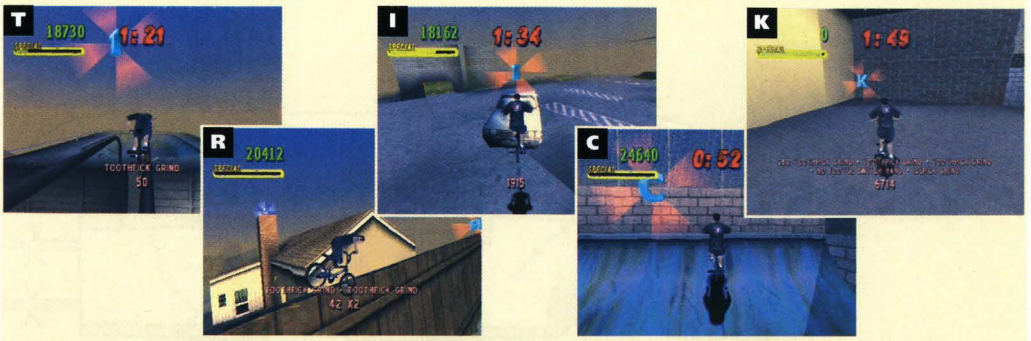
2) Jeďte zpět na cestu a skočte na rampu u písmena K, čímž se dostanete na střechu. Druhý satelit na vás čeká hned na předním rohu u cesty.

3) Pokud jste při sbírání druhého satelitu nespadli ze střechy, vyjeďte úplně nahoru a kombem grindujte po koleji až na druhou stranu cesty. Tak byste měli narazit přímo do třetího satelitu. Pokud jste spadli, vyjeďte po rampě zpět nahoru.

4) Ke čtvrtému satelitu se dostanete přes rampu na parku. Dostanete se tak na nejvyšší vrchol a přímo na rohu sestřelíte satelit. Když se vám to všechno podaří podle plánu, přistanete do grindu přímo na koleje a po cestě ještě získáte pár extra bodíků.

5) U posledního satelitu se snažte přejet z první budovy na druhou za pomoci grindovacího zábradlí. Satelit na vás čeká na stejném místě jako ten čtvrtý - na první budově.

3. SESBÍREJTE T-R-I-C-K



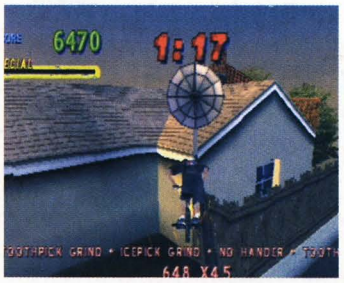
T) První písmeno je zavěšeno mezi dvěma vysokými budovami. Dostanete se sem pomocí rampy na parkovišti a po zábradlích mezi rampami. Samozřejmě nejde jen o to sebrat T, ale také nasbírat body otočkami, rychlými triky a grindováním po zábradlích.

R) Jeďte k rampám vzadu a po hraně rampy umístěné naproti prvnímu satelitu si zagrindujte. Pak si dejte přechod na plot a po něm grindujte až k písmenu R, které je zavěšeno nad ním.

I) Seskočte na zem a jeďte po cestě doleva. Vjeďte na parkoviště a tam přeskočte osamocené auto. Písmeno I visí přímo nad ním. Toto může být docela obtížný skok, proto je dobré zvýšit si rychlost triky na zdi poblíž třetího satelitu a teprve potom se vydat k autu.

C) Za druhou velkou budovou je rampa. Po ní vyskočte vysoko do vzduchu a za zvuků slavnostních fanfár se zmocněte písmena C.

K) Poslední písmeno na vás čeká poblíž výchozího bodu. Namísto toho, abyste po rampě skákali na střechu, skočte přes zeď a pak zatočte doprava. Písmeno K se na vás bude usmívat přímo z rohu budovy.



4) SKRYTÁ OBÁLKA

Tak tohle je docela fuška. Pojedete-li příliš rychle, přelétnete to a obálku úplně minete, a když pojedete moc pomalu, hrozí vám, že spadnete ze střechy a hodíte tlamu. Z cesty se postavte čelem k budově, na které je druhý satelit. Vyjeďte nahoru a trefte rampu nalevo od satelitu. Ta vás katapultuje přímo na střechu (máte-li s tím problémy, podržte stisknutou šipku nahoru). Stisknutím (⊕) zde dosáhnete co nejvyšší rychlosti, což je důležité, protože jinak byste mohli sklouznout dolů. Až dojedete nahoru, namiřte si to ke komínu a pusťte (⊕). Hned poté podržte (⊙). Měli byste dopadnout do grindu anebo stojky na komínu a zmocnit se obálky.

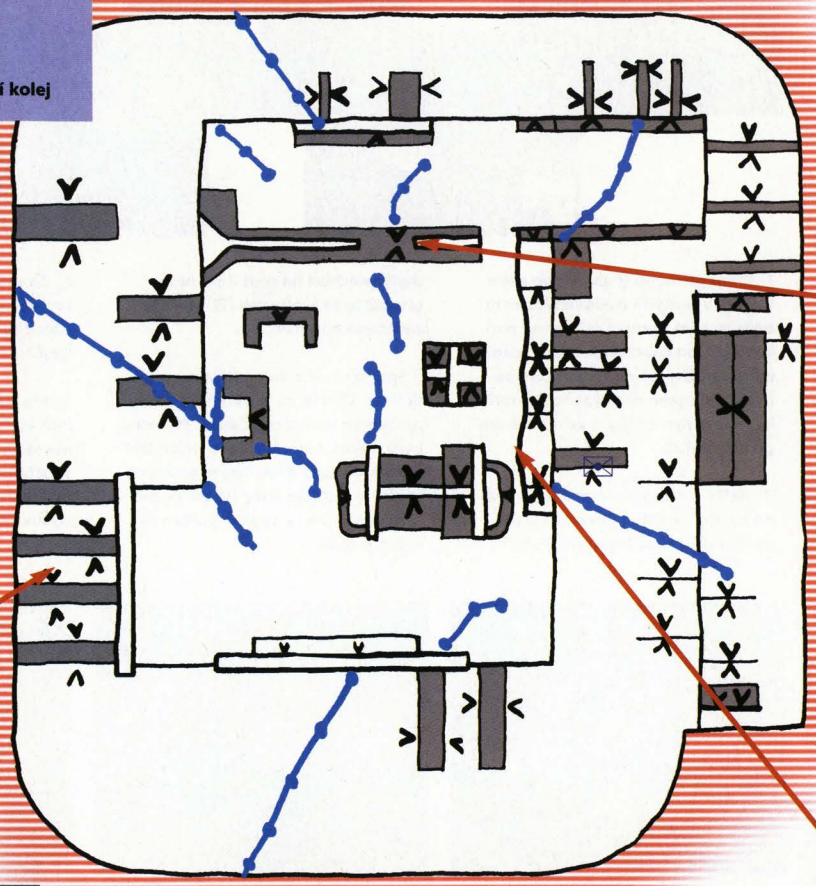
5.

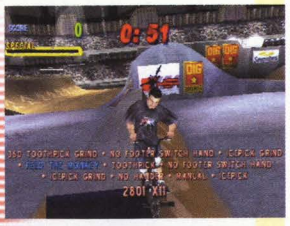
Profesionální skóre - 100 000 bodů

A protože jsme skoro na konci, připravte se na pořádnou fušku. Musíte co nejlépe využít kombinace ramp a grindů - pokud se budete úzce spoléhat jen na rampy nebo jen na grindy, skončí to katastrofou. V případě ramp je problémem už jeden jediný pád, v případě grindů zase jediné sklouznutí. Hodně štěstí!

LEVEL 8 - CFB COMPETITION

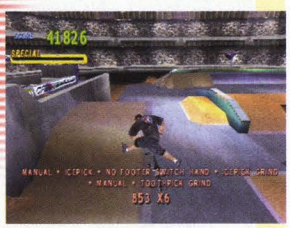
Největší soutěž ve světě BMX a koná se na nějakém pískovišti!





Jak na skoky
Pokud budete najíždět na skoky zpříma, jen ztratíte rychlost a sílu. Namísto toho po nich přejíždějte na okraje trati a tam využívejte grindů.

Šílenství
Tenhle naprosto uhozený trik hned zkraje úrovně vám vynese dostatečně bodů, takže se kvalifikujete do hlavní soutěže.



Projeďte se po hadu
Tak to je skutečný test vaší rovnováhy, hlavně je třeba to projet co nejrychleji. Udržet lajnu je zde mnohem obtížnější než jet bez držení na rozzuřeném býkovi.

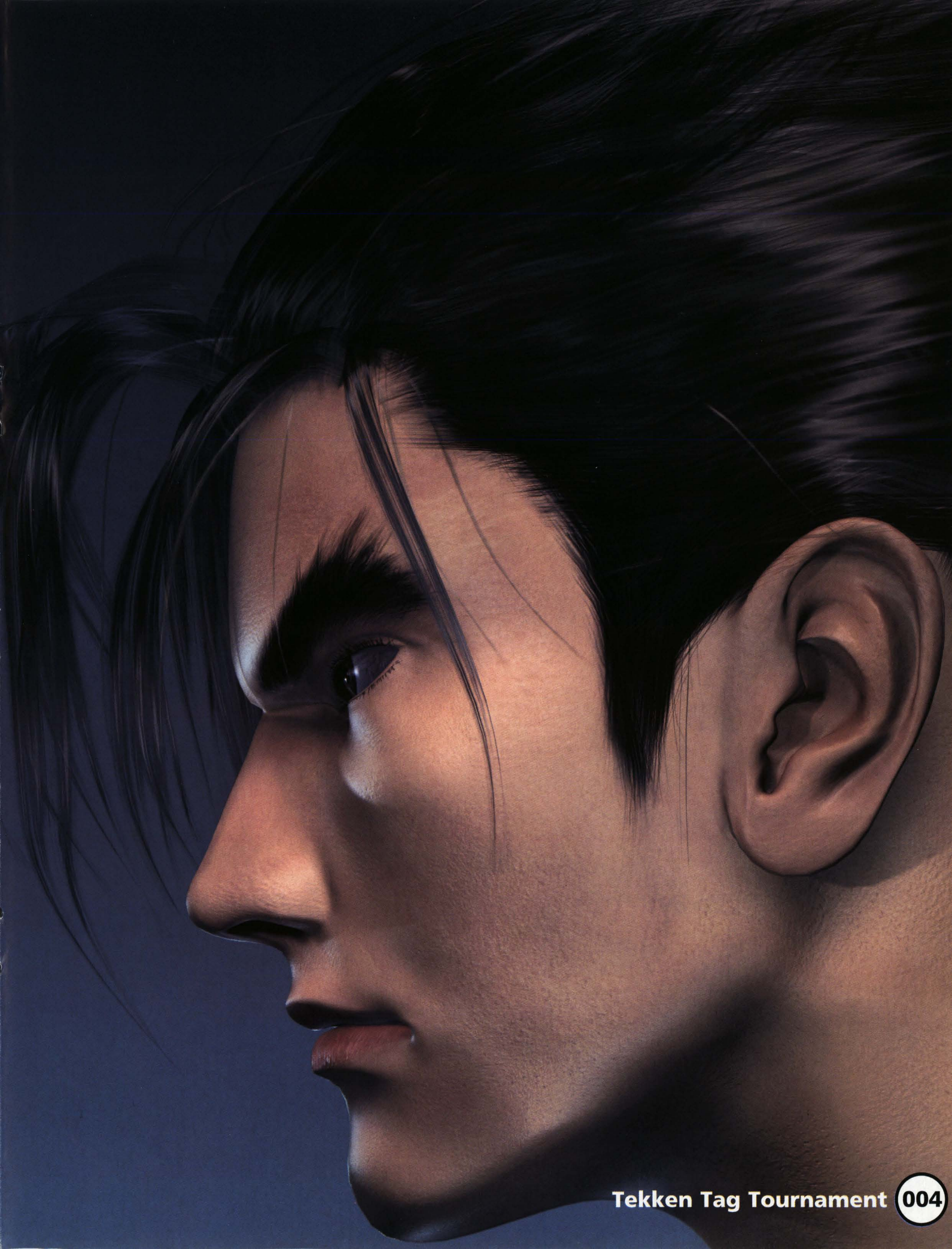
TLUSTŠÍ NEŽ PAVAROTTI

Stačí zvládnout poslední úkol a stane se z vás Král Rampa IV.

Soutěž je poslední příležitostí, kdy můžete všem ukázat, kdo je tady skutečný mistr. Abyste se do tohoto levelu vůbec dostali, budete muset posbírat celkem 28 obálek a získat medaili v soutěži Bluetorch. Takže žádné výmluvy typu „potřebuji ještě trochu natrénovat". To se odteďka nebere. V téhle chvíli byste měli být mistry jak na ulici, tak na rampě. Žádná dvoumetrová zeď v cestě vás nemůže rozházet. Hezky si na ní zablbnete manuálem, grindovacím kombem nebo vystřihnete nějaké otočky o 360°. Znáte to. Krabice rozházené po zemi jsou dobré pro výchozí komba, zvláště pokud dopadnete do manuálu a potřebujete se rozjet do grindu. Na krátké triky používejte rampy a zábradlí a vždy končete svá grindovací komba nějakým mocným trikem, čímž znásobíte počet svých bodů. Rozdíl mezi úchvatným grindovacím kombem a ubohým spočívá v zakončení. Když vyjíždíte z grindu, dopadněte natočeni k manuálu (↓, ↑) a vyjeďte na nejbližší rampu. Pojedete-li dostatečně rychle, dostanete se vysoko do vzduchu a získáte příležitost i pro ty nejnáročnější triky: budete-li mít štěstí, podaří se vám i nějaký ten speciální kousek.

Milujete-li rampy, jeďte hned k U-rampě v pravém horním rohu, ale po cestě nezapomínejte na grindovací komba. BMX přece nejsou obyčejná jízdní kola na přesouvání z bodu A do B. Při triku hodně pomůže, pokud přihodíte nějaký ten grind. Když trefíte U-rampu, pohybujte se po ní pomocí D-padu, přičemž v každém směru jeďte nanejvýše dvakrát, jednou v kombinaci s (R2), jednou s (L2). Čas od času použijte speciální trik.

Preferujete-li grindy, využijte samotný střed levelu, protože tu můžete grindovat mezi kolejemi a obrubníky. Manuálem lze grindy navzájem propojit, pokud to zvládnete, je nejlepší Nose Manual (↓, →).



TipStation

TipStation

FIFA FOOTBALL 2002

INFO

■ **VYDAVATEL:** EA Sports ■ **POČET HRÁČŮ:** 1 až 8
■ **VÝROBCE:** EA Canada ■ **RECENZE:** PSM45 - 7/10

Nejnovější díl úspěšné série má nový systém přihrávek, jinak však klasika - solidní grafika, nejlepší možná licence a průměrná, byť snadno přístupná hratelnost.

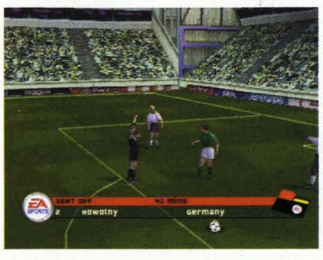
V PSM46 najdete rozsáhlý návod, my vám nabízíme pár vlastních tipů

Prstoklad

Ovládání si ani v letošním díle bohužel nemůžete nastavit podle svého přání, máte na výběr jen ze tří přednastavených konfigurací - upřímně řečeno, žádná z nich není dokonalá. V té základní používáte ⊗ pro přihrávku, ◎ pro střelbu, ▣ pro centry a klepáním do tlačítka △ váš borec sprintuje. Pokud si zvolíte konfiguraci, ve které je sprint výhodněji na L1, musíte se smířit s tím, že občas klepnete omylem na R1 (zvlášť pokud máte zažité ovládání z *ISS Pro Evolution*) a váš brankář vyběhne jako idiot až na půlící čáru.

Čistá hra

Obranné skluzy (▣) používejte jen tehdy, budete-li alespoň na úrovni protihráče, nejlépe však při čelním souboji. Zákrok zezadu znamená kdekoli v poli žlutou kartu, před svou brankou a v čisté šanci soupeře téměř vždycky kartu červenou. Ale - což je vynikající nápad - o udělení karty také rozhoduje momentální postavení rozhodčího, pokud přenesete hru dlouhým pasem a rozhodčí bude stále ještě někde na půlce hřiště, můžete z toho vyváznout i bez trestu, protože situaci dobře „neviděl".



Standardky

Rohové kopy a přímé kopy v okolí šestnáctky často rozhodují o výsledku zápasu, především na vyšší obtížnost, kde je šance dát branku ze hry mnohem nižší. Při zahrávání rohového kopu je nesmírně důležitá síla stisku tlačítka na ovladači. Pro nejnebezpečnější centr do prostoru mezi značkou pokutového kopu a malým vápnem je třeba zhruba poloviční polohy, pokud centr kroutíte pomocí R2 či L2, můžete trochu přidat. Někdy je vhodný mírně přetažený centr, ale většinou se stane, že ho přetáhnete příliš a soupeř vhazuje na druhé straně hřiště.

Blondýn Rosický

Nezapomeňte si odskočit do menu Player Edit a tam si upravit podobu i hodnoty hráčů. Mimo těch největších hvězd totiž údaje zdaleka neodpovídají skutečnosti - přesvědčete se o tom třeba v českém národním týmu: jeden nesmysl vedle druhého. Nejde jen o atributy, ale i o podobu fotbalistů, v našem celku odpovídá jakž takž Pavel Nedvěd a s přimhouřeným okem i Honza Koller.

Rozestavení

V rozporu se všemi nejnovějšími poznatky fotbalových odborníků se ve *FIFA 2002* vyplatí používat útočnou taktiku 3-4-3. Obranu prostě musíte nějak zvládnout ve třech hráčích, ale při útoku máte daleko větší šanci najít jednoho ze tří nabíhajících útočníků. Klasická hra se čtyřmi obránci v řadě a dvěma nebo dokonce jen jedním útočníkem na hrotu vede k úspěchu jen tehdy, máte-li ve svých pařátech opravdu super tým s těmi nejzářivějšími ofenzivními hvězdami. Docela dobře se hraje i v systému 3-5-2, jestliže máte v týmu výborné krajní záložníky - dostatečně rychlé s přesnými přihrávkami a centry.

Skryté turnaje

Ve *FIFA 2002* si můžete zahrát jen kvalifikaci na světový šampionát, samotné mistrovství světa si budete muset (zatím) odpustit. Nicméně úspěchem v této kvalifikaci si otevřete skryté bonusové turnaje:

AFC: Asians Nations CupCONCEBOL: Gold CupCONCACAF: Copa AmericaUEFA: European Championships (Euro 2004).

Ideální manšaft

Pokud si chcete zahrát s opravdu skvělým týmem, vaše volba bude odpovídat situaci ve světovém fotbale. Z reprezentačních celků je jasnou volbou Brazílie, Argentina, Nigérie, z Evropy pak Francie, Itálie, Španělsko, Anglie a tentokrát je poměrně silný i tým České republiky.

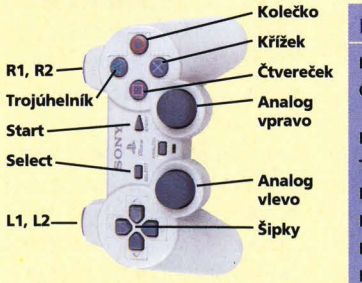
Mezi klubovými celky si Spartu raději nevybírejte, je tu silně podhodnocena (nebo si upravte atributy v menu team editor), jinak je výběr poměrně jasný - Manchester United, FC Barcelona, Real Madrid, Bayern Mnichov nebo Juventus.

Milan Jablonský

DOKONALÁ 11

Jestliže si chcete sestavit mužstvo výhradně z těch nejlepších hráčů, tady je malý tip - s tímhle celkem nemůžete prakticky nikdy prohrát, a jestli ano, tak je to jen ve vašich nešikovných prstech: Barthez (Francie) - Samuel (Argentina), Nesta (Itálie), Roberto Carlos (Brazílie) - Figo (Portugalsko), Helguera (Španělsko), Zidane (Francie), Jeremies (Německo), Rivaldo (Brazílie) - Ronaldinho (Brazílie), Raúl (Španělsko). A ještě střídačka: Kahn (Německo), Lizarazu (Francie), Beckham (Anglie), Nedvěd (Česko), Crespo (Argentina) a Ševčenko (Ukrajina). Na některých postech byste třeba raději viděli jiného hráče, ale toto jsou ti s nejvyššími atributy ve *FIFA Football 2002*.

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » přihrávka, změna hráče
Čtvereček » vysoký pas, centr, obranný skluz
Kolečko » střela, vypíchnutí míče
Trojúhelník » sprint
L1 » narážečka
L2 » kličkování
R1 » vyzvání hráčů k pohybu
R2 » kličkování
Start » přerušení hry, návrat do menu

Resident Evil Code: Veronica X

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM42 - 9/10

Důstojný pokračovatel kultovní hororové série. Jako již třikrát předtím opět podlehnete fantastické atmosféře. Nic moc originálního, ale co také měnit?

Jednoduše řečeno: herní klasika. Čtvrtý díl opět způsobuje stejné šílenství jako všechny předchozí a také díky nám máte šanci si ho užít se vším všudy.

CLAIRE REDFIELD

PRISON

Přečtěte si manuál a vezměte si do ruky zapalovač. Vyskočte z inventáře. Po rozhovoru s chlápkem si ze židle seberte náboje a z cely květinu. Před odchodem z místnosti si seberte ze stolu nůž. V sousední chodbě najdete u stolu další náboje a na něm pak pásku do psacího stroje.

Proběhněte hřbitovem a po sekvenci na nádvoří získáte pistoli, kterou seberete mrtvole u autobusu. Prohledejte ji ještě jednou. Protějšími dveřmi se dostaňte k ubikacím hlídačů. Na zápraží si seberte kytku a vstupte dovnitř. Přeběhněte do sousední místnosti, zde si seberte z palandy deník a utíkejte až do sprch, kde si seberte náboje. Pak si seberte náboje na polici u okna. Od zombíka, co přileze oknem, získáte poloautomaty. V předchozí místnosti si z police seberte munici do pistole, v kuchyňce mapu a nahoře u telky kytku. Vyjděte ven a pokračujte dál až do domu, kde vás automat požádá o odložení všech kovových věcí. Nezapomeňte zde nechat i zapalovač a projděte chodbou do kontrolní místnosti. Vstupte do sousední kanceláře, seberte si ze stolu fax a promluvte si se Stevem. Ze šuplíku pod klávesnicí si vezměte symbol orla, u stroje pásku a na stěně u zablokovaných dveří nahoďte jističe. Jděte do předchozí místnosti. Zde naleznete dvoje náboje do kuše, sprej první pomoci a manuál od duplikátoru. Do něj pak vložte orla. Jděte před dům a otevřete garáž. Popadněte hasicí přístroj a rychle zmizte. Pokud se bojíte psů, můžete si z gilotiny sebrat klíček od branky u ubytovny. Vraťte se k hořícímu autobusu na hřbitově a minimaxem uhaste oheň. Seberte kufr a vraťte se k domku s bezpečnostní bránou.

Z kufru vytáhněte plast, který pak proneste až k duplikátoru a vyrobte z něj dupliku orla. Vraťte se k druhému vchodu, kde si seberte zbraně a prázdný hasicí přístroj. Dostaňte se na nádvoří, kde jste předtím získali pistoli, a orlem odemkněte dveře dál na most. Přeběhněte na druhou stranu mostu, seberte si květiny a z jeepu náboje. Bednu posuňte tak, abyste na ni mohli vylézt a až ke schodišti. Po něm vyběhněte nahoru a pokračujte pořád rovně až do další lokace.

PALACE

U zavalené brány si seberte první šestihran a odejděte druhou brankou k přístavu. Pod schody si seberte mapu a munici do pistole a na sudu šípy do kuše. Vyběhněte zpět ke vchodu do domu, kde leží kytka. Vstupte do domu. Z recepčního pultu si seberte náboje a modrými dveřmi odejděte na toaletu. Zde najdete kufřík a sprej a na jedné z toalet náboje. V hale vyběhněte po schodech do mezipatra a vydejte se napravo. Doběhnete do místnosti s náboji, ukládací páskou a zápisníkem sekretářky. Do bedny v rohu si uložte přebytečné věci, a pokud chcete, tak si uložte hru. Jděte k druhým dveřím, seberte si kytku a odsuňte polici. Zpod ní si vezměte ID kartu a opište si z ní číslo - NTC0394. Sejděte do haly, kde do počítače zadejte číslo ID a zbavte se karty. Odemčenými dveřmi vstupte do sousední chodby. U vázy si seberte náboje a za lavicí červenou květinu.

Dveřmi na konci chodby se dostanete do místnosti s replikami. Přivlastněte si náboje ze stolu a stiskněte tlačítko u zlatého mravence na stěně. Po FMV sekvenci se otevře tajná chodba, v níž si seberte kormidlo (pistole neberte !!). Vydejte se do přístavu, ale ještě než opustíte dům, budete muset vytáhnout Steva z bryndy. Rychle se vraťte do místnosti s replikami a prozkoumejte panel, který se odsunul. Jediný pár, co lze spojit, jsou dvě pistole. Po rozhovoru se Stevem jděte do haly, kde narazíte na Alfréda, o kterém lze s čistým svědomím říci, že je totální magor. Až se vypovídá, můžete konečně doběhnout do přístavu a otočit kormidlem. Slezte do ponorky, seberte si nadstavbu k vašemu inventáři a přehoďte páku.

AIRPORT

Proběhněte do kanceláře, z bedny si seberte pásku do stroje a nejbližšími dveřmi vyjděte na most. Po něm přeběhněte do další místnosti, ve které vyjeďte výtahem k ovládacímu panelu. Přesuňte bednu blokující ovládací panel a sjeďte výtahem zase dolů. Pohrajte si s ovládacím panelem a vyvezte nahoru nákladní výtah. Z bedny v rohu si seberte kartu BIOHAZARD s šípy

OKNA

Až se vrátíte do místnosti s duplikátorem a budete si zvesela odnášet repliku symbolu orla, vpadnou do chodby zombíci. Náš tip spočívá v malém fíglíku, jak se tomu vyhnout. Jednoduše projděte chodbou, vezměte si některou z kovových věcí a projděte bránou. Až budete mít ornament v kapse, chodbu uvolněte a bezpečně tak projděte bez prolití jediné kapky krve.

a vraťte se do kanceláře, kde si seberte z lavice náboje. Ponorkou odplujte zpět do paláce.

PALACE

Uložte si hru a vydejte se cestou k vězení. Před schody vedoucími k rozbořenému mostu zabočte vlevo.

MILITARY TRAINING FACILITY

Rychle zaběhněte do dvojitých dveří nedaleko, než vás zbaští červík, a nesnažte se umřít pro šípy ležící na bedně. U lavice si seberte červenou květinu, z telefonního automatu šípy a jděte do nejbližších dveří. Za zombíkem hrajícím si na mrtvolu seberte zelenou květinu, na počítači si vytiskněte mapu komplexu a seberte munici. Vyjděte na chodbu a pokračujte dveřmi na druhém konci do šatny. Zde vyberte z otevřené skříňky šípy a nezapomeňte obrat i mrtvolu u dveří. V lázních jen zastavte vodu a seberte si klíček, kterým v kanceláři otevřete skříň. Zde jsou jen výbušné hlavice na šípy. Vraťte se na chodbu a vyběhněte po schodech u kanceláře. V laboratoři si seberte ze stolu kuš a přečtěte si dokument vysvětlující získání kódu k sousední místnosti. Vydejte se dolů do haly. U dveří do šaten použijte kartu BIOHAZARD a proběhněte až na nádvoří.

Zase se střetnete s magorem Alfrédem a jeho puškou. Rychle se dostaňte ke schodům a vyběhněte nahoru, než vás stačí zaměřit. Dejte se dveřmi napravo a na konci chodby u automatu si seberte dvě krabičky nábojů. Vstupte do vzdálenějších dveří. Z pohovky si seberte lahvičku na zastavení krvácení pro zraněného hlídače ve vězení. Přivlastněte si květinu ležící vedle a ze stolu seberte pásky do stroje. Kartu BIOHAZARD si zatím nechejte u sebe. Až bude záběr kamery na dveře, tak si povšimněte květiny maskující se u odpadkového koše ;-). Na chodbě přeběhněte do sousední místnosti.

Prozkoumejte horní plošinu a seberte si uziny. Na scéně se objeví jednoruký bandita, kterému budeme pracovně říkat Dhalsim (podle bojovníka z SF2, který měl natahovací nohy a ruce). Dočasně ho pošlete k zemi, a až se otevřou dveře pod schody, projděte jimi do druhé části místnosti. Bude následovat krátká sekvence, po jejímž skončení začnete hrát za Steva.

NĚCO ZA NECO

Po získání Hemostatu a absolvování malého výstupu se Stevem se musíte dostat do vězení a dát Rodrigovi lék na zastavení krvácení. On vám za něj dá zlodějské nádobíčko, s nímž teď můžete otevírat některé jednoduché zámky.

STEVE BURNSIDE

MILITARY TRAINING FACILITY

Později se sem budete s Claire vracet, takže pokud jí to chcete ulehčit, můžete se Stevem všechny zombíky vystřílet. První místností jen proběhněte a vstupte do dveří po pravé straně, které vedou do sklepa. Za pomoci sudů se zbavte zombíků a utíkejte do chodby k výtahu, kde se k vám opět připojí Claire. S tou pak následujte Steva.

CLAIRE REDFIELD

MILITARY TRAINING FACILITY

Zatím nechejte Steva na pokoji, aby se vzpamatoval ze smrti svého otce, a ze sudu v rohu seberte náboje do pistole. Odejděte malými dveřmi. V rohu seberte kartu a proběhněte až na konec chodby, která končí v galerii. Seberte pásky a emblém orla a jděte zpět za Stevem. Vyjděte ven z garáže, seberte šípy a utečte do sousedního dvora, kde zase řádí podzemní housenka. Seberte šípy a rychle odsud vypadněte.

V domě odemkněte dveře kartou BIOHAZARD a vyběhněte do druhého patra, kde vložte na balkóně emblém do díry k tomu určené. Získáte kartu, s níž nyní můžete otevírat většinu elektronicky zamčených dveří.

Seběhněte po schodech, proběhněte mezi psy a po žebříku sestupte dolů. Odstraňte mříž a seskočte dolů. V místnosti, kde jste se předtím setkali se Stevem, si ze lví tlamy vezměte náboje do pistole a vraťte se do místnosti se spuštěnou mříží. Seberte si z police náboje do granátometu a zajděte do dílny, kde si seberte náboje do pistole, a pokud máte šperháky, tak i kyselinové náboje. Vyjděte ven, vytáhněte mříž a seberte si granátomet. V další místnosti si vezměte v rohu šípy do kuše a rychle odsud utečte zpět do výtahu, kterým jste předtím se Stevem jeli.

Vyjeďte do druhého patra a odemkněte dveře. Mrtvol si nevšímejte a vyběhněte na vyvýšeninu. Z tabule si vytáhněte info o Albionovi a u stolu seberte náboje do granátometu. Sejděte schůdky, seberte obě květiny a z pultu u počítače další šestihran. Pohrajte si s počítačem a na obraze vpravo najděte kamerou číslo 1126. Z místnosti odejděte druhými dveřmi a dojděte si udělat pořádek v inventáři. Nechejte si u sebe kartu BIOHAZARD a vydejte se zpět do laboratoře, kde jste předtím získali kuš. Zadejte kód 1126 a vstupte do inkubační místnosti. Seberte kyselinové náboje a teprve potom obraz s kostlivcem. Začne se odpočítávat čas, ve kterém musíte stihnout opustit laboratoř a proběhnout elektronickými dveřmi v přízemí. Vraťte se do galerie, kde jste předtím sebrali modrý erb, a na jeho místo pověste obraz. Z modelu si vezměte zlatý klíč a šperhákem odemkněte stolek napravo. Nyní vás čeká cesta zpět do paláce.

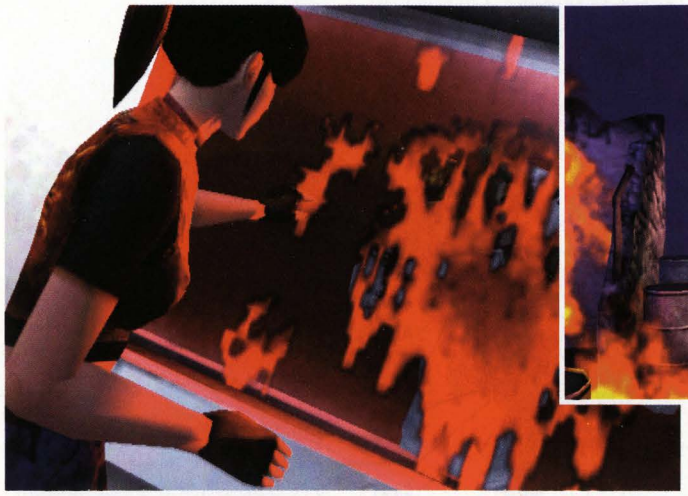
PALACE

Proběhněte halou a chodbou v přízemí, na jejímž konci odemkněte zlatým klíčem dveře do místnosti s obrazy. Zde vás čeká jedno z nejtěžších puzzlů ve hře (viz rámeček Obrazy). Po získání mravenčí královny jděte do místnosti s bednou ve

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Křížek » Akce
Kolečko » Běh
R1 » Bojový režim
R2 » Změna cíle
Šipka vlevo/vpravo » Otáčení se kolem své osy
Šipka vpřed/vzad » Chůze
Trojúhelník » Inventář
Select » Mapa
Dolů + kolečko » otočení se o 180°



druhém patře a vezměte si do inventáře zlaté pistole. Těmi pak odemkněte sousední místnost a vejděte do ní. Ze stolku si seberte náboje do pistole a u počítače si prohlédněte papír (první číslo: vlevo, vpravo; druhé číslo: vlevo; třetí číslo: vpravo; čtvrté číslo: vpravo, vpravo, vpravo). Pusťte počítač, a až po vás bude chtít kód, tak stiskněte klávesu Esc. Jděte k hrací skříni a na ni zadejte kód z papíru. Vyjdou vám čísla 1, 9, 7 a 1. Ty nyní zadejte do počítače u okna. Odkryje se vám tajná chodba a oknem se na vás přijde podívat dlouhoruká příšerka. Klidně jí můžete utéct a nechat se chodbou vést až do soukromého domu

PRIVATE RESIDENCE

Jděte do domu, vejděte do jídelny v přízemí, v rohu seberte náboje do pistole, na krbu šípy a v druhém rohu místnosti ukládací pásku. Pokud máte zapalovač, můžete zkusit zapálit krb. Po schodišti v hale vyběhněte až nahoru. Seberte sprej a munici a vstupte do chodby vedoucí k dětským pokojíkům. Seberte květinu a vstupte do nejbližších dveří. V Alexandřině pokoji nejdříve zastavte hrací skříň a pak ji otevřete Mravenčí královnou. Seberte kotouč z přístroje a klíč z postele. Na chodbě jsou u lampičky náboje a v Alfredově pokoji zpráva od jeho sestry. Se stříbrným klíčem se nyní můžete vrátit do paláce.

PALACE

Ukliďte si inventář a na chodbě přeběhněte na druhou stranu mezipatra. Vejděte do kasína a z baru seberte dvě květiny. U dveří jsou výbušné hlavice na šípy. Zatím to tu opusťte a sejděte do přízemí, kde vstupte do dlouhé chodby. Odemkněte poslední zamčené dveře. V zasedačce se co nejrychleji dostaňte do centra místnosti, kde si z podlahy vydloubněte druhý ornament orla. Na stole u plátna je Hunkova zpráva. S erbem orla se vydejte do vězení.

PRISON

Jděte ke garáži, vedle které je gilotina, a orlem odemkněte branku. Nalevo od dveří si seberte kytku a utíkejte až k drátěným dveřím vedoucím ke dvorku s bednou na odkládání a s náboji do pistole. Odsuňte bednu tak, abyste mohli vstoupit do kontrolní místnosti a odnést si věci z bezpečnostní brány. Vraťte se o kus nazpět a vstupte do sousední budovy. Nalevo od dveří z krabice seberte náboje a z nedaleké vitríny sprej. Seberte zápis a jděte do sousední místnosti, mučírny. U dveří leží červený životabudič a na polici u skřipce kufřík a náboje. Pokud máte šperhák, můžete si vylepšit zbraň na poloautomat. Vraťte se do nemocnice a zlikvidujte doktora. Z něj pak vypadne oko, které strčte do hlavy figuríně u dokumentu na stole. Sejděte po schodech dolů, vezměte si zelenou kytku a projděte chodbou až na konec. Ze stolku seberte náboje a vydejte se po zakrváceném schodišti hlouběji do podzemí. Vytáhněte rytíři meč a co nejrychleji otočte sochou uprostřed místnosti o 180 stupňů. Meč zasuňte do železné panny a z ní si seberte váleček do piána. Opět vás čeká trmácení se nazpátek do paláce.

PALACE

Zde tak moc práce mít nebudete. V kasínu si vyměňte váleček do piána za modrého mravence, z bedny si vezměte desku do hrací skříně a vydejte se do domu.

PRIVATE RESIDENCE

Jděte do Alfrédova pokoje. Modrým mravencem odemkněte skříň, vložte do ní kotouč a po spuštěném žebříku vylezte nahoru. Sejděte z kolotoče a seberte květinu. Na židli leží vázka, které vytrhejte křidélka. Takto získaný klíč pak vložte do díry v portrétu mravence. Až se kolotoč otočí, můžete vylézt nahoru do dalšího patra. Šoupněte bednu doprava a z vrchu knihovny seberte dokument. Pod ním je třetí šestihran. Na stole seberte pásku do psacího stroje a vraťte se zpět do pokoje.

Nyní následuje krátká vsuvka, která vám potvrdí, že Alfréd je totální magor, schizouš a kdo ví co všechno. Čeká vás zase cesta nazpět do paláce, tentokrát za zvuku fanfár - alarmu.

PALACE

Vezměte si v bedně všechny tři šestihrany, uložte hru a vydejte se společně se Stevem k letadlu.

AIRPORT

Utíkejte do kanceláře a jděte dveřmi u akvárka. Vložte všechny tři šestihrany do panelu a nechejte se odvést do letadla. Vyjděte po schodech ke Stevovi a po rozhovoru seberte ovládací páku. Utíkejte do místnosti, kde jste předtím ovládali jeřáb, a vyjděte druhými dveřmi. Pákou zdvihněte most a po něm přeběhněte do horní části kanceláří. Šperhákem odemkněte skříňku nalevo, vytáhněte z ní sprej a pak oberte mrtvolu v rohu o klíč. Jděte přes most zpět do nákladní místnosti a vytáhněte mříž nahoru. V další místnosti si naberte střelivo, léčiva a pásku do stroje a uložte si pozici. Po zatlačení obou beden do výtahu budete mít 5 minut na to, abyste se dostali z Military Training Facility za Stevem do letadla.

OBRAZY

Po vstupu do obrazárny se pozorně rozhlédněte a vyjděte po schodech nahoru. Na obrazu leží zpráva, která vám řekne, jak šli jednotliví členové rodu v řadě za sebou. Z překladu a po prohlédnutí všech obrazů byste měli dojít ke kombinaci: Veronica, muž s dvojčaty, muž s šálkem. Další by měli být muž s talířem, muž s vázou a nakonec muž se svícnem. Vyjděte po schodech a stiskněte tlačítko.

Po skončení sekvencí v letadle se vyzbrojte, jak nejlépe můžete, a uložte si hru. Odejděte dveřmi do nákladního prostoru.

BOSS

Na závěr první půli hry je tu pro vás připraven jeden boss. Není až tak moc těžký, ale zase ne tak lehký. Začněte vystřelením bedny z katapultovacího zařízení, a hned jak vám ji Tyrant vrátí, tak to do něj začněte kropit. Mně se osvědčilo třicet výbušných šípů. Ty ho oslabily a zpomalily natolik, aby další katapultáž byla jeho osudnou. Pak už jen stačí jít za Stevem a čekat, až se vás hra zeptá, zdal-li si chcete hru uložit před druhou půlkou.

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

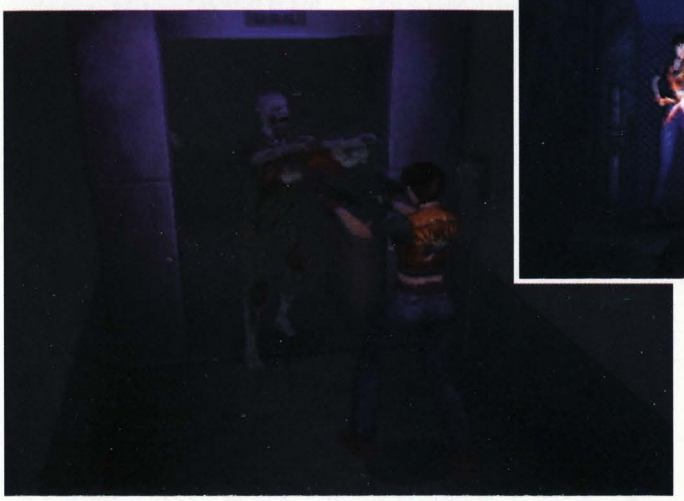
Slezte po žebříku a dejte se nebližšími dveřmi do horní části odbavovací místnosti. Utíkejte vlevo a v dílně si přivlastněte zelenou a modrou květinu, náboje do pistole a pásku na ukládání. Vraťte se do hlavního koridoru a pokračujte až ke schodišti, u kterého jsou dveře vedoucí do ložnice. Zde není nic moc podstatného, jen na stěně visí mapa a válí se tu spousta munice. Odejděte po schodech do spodního patra. Vběhněte do nejbližších dveří. Ze stolů si seberte šípy a pásku do stroje a ze země květiny. Odtlačte skříň v rohu a běžte ke skříňkám, ze kterých vyskočí myš. Vyjděte na chodbu, odkud odejděte druhými dveřmi do přepravní místnosti. Šperhákem otevřete trezor nalevo a vezměte si náboje do brokovnice. Proběhněte až na druhý konec místnosti a běžte do zbrojnice. Z přepravního pásu si vezměte klíč od těžební místnosti a jděte do části za drátěným plotem. V jednom z boxů je AK47, kterou si zatím, pokud to bude možné, šetřete. U mrtvoly v rohu najdete detonátor, ten pak připevněte k plastické trhavině na skříňce. Vraťte se do přepravní místnosti a vyběhněte po schůdkách do těžební místnosti. Proběhněte jí na druhý konec a v elektrorozvodně nahoďte generátor a následně pak i elektřinu v celém komplexu. Sesbírejte si munici a kytky a vyjděte ven. V přepravní místnosti uveďte přepravní pás do pohybu a pak se vydejte zpět do kanceláře. Stiskněte tlačítko ve skříňce a z rohu místnosti seberte prázdný květináč. Vyjděte o patro výše a zde najděte jediné zamčené dveře. Ještě než se vrhnete k ovládání jeřábu, zaběhněte do sousední místnosti pro kolo od uzávěru potrubí. Pak se odehraje další rozhovor se Stevem zakončený zběsilým úprkem. Přeběhněte do dílny a seřízněte čtvercové zakončení kola na osmihranné. Vraťte se do přepravní místnosti a jděte do místnosti s dveřmi s nápisem B.O.W. Zde si rychle posbírejte kytky, munici a čárový kód z bedny u velké pavučiny. V přepravní místnosti připlácněte kód na bednu na pásu a pošlete ji jako dárek pavoukům. Jděte se na ně podívat a z vitríny u dveří si vezměte plynovou masku. Uložte si hru a nechejte si u sebe jen pistoli a trochu léčiv. Všechny ostatní zbraně a munici nechejte v bedně. Pak se vydejte do zamořené místnosti, kde se po uzavření plynu znovu setkáte s Alfrédem. Po skončení rozhovoru si vezměte Alfrédovu sniperku a těšte se na dalšího bosse. Na přistávací ploše naleznete v rozích blíže ke kameře sprej a náboje do pistole a pak už jen jděte ke Stevovi.

KUFRY

KDE HO LZE ZÍSKAT	CO V NĚM NALEZNETE
Toalety v paláci	Explozivní hlavice na šípy
Mučírna ve vězení	Upgrade pistole
Dílna v Antarktidě	Náboje do magnumu

BOSS

Jak jste již určitě pochopili, Nosferatova Achillova pata je právě ta podivná koule, která mu vylézá z hrudi. Zabít ho není sice těžké, ale je to hlavně zdlouhavé, protože Nosferatu rozhazuje kolem sebe otravný prášek a tomu lze utéct jen v závislosti na směru větru. Mělo by vám stačit jen pár ran přesně do břicha a máte vystaráno. Pokud se vám nepodaří zlikvidovat sleponě puškou, můžete ho dorazit pistolkou.



CHRISS REDFIELD

MILITARY TRAINING FACILITY

Seberte si kytku a promluvte si se zachráncem Claire. S ním to nedopadne dvakrát nejlíp, proto se ho vydejte zachránit. Mechanismu na stěně si zatím nevšímejte a prohledejte stolek u psacího stroje. Šípy i páska se budou hodit, a pokud jste si šetřili AK47, tak je zrovna ten správný čas na její vyzkoušení. Vyjděte ven, nechejte kytky, jak jsou, a rychle to vybalte na podzemního červa. Nikdy nestůjte na místě a pořád utíkejte. Až vyleze ven a napřímí se, máte příležitost k palbě. Stačí do něj nahustit asi třetinu zásobníku a ve smrtelné křeči vyplivne Rodrigua. Ten sice nakonec zemře, ale ještě vám stačí dát zapalovač. Sesbírejte si v klidu munici a květiny a vraťte se do chodby s bednou. U mechanismu na stěně použijte zapalovač a tím získáte automatickou zbraň. Tu si také uschovejte a odjeďte výtahem ve vedlejší místnosti.

Utíkejte ven na nádvoří. Na tanku naleznete tlačítko a stiskněte ho. Seberte si náboje a výtahem sjeďte do podzemí. V rohu narazíte na náboje a kytičky a u dveří se symbolem orla pak baterii. Zalezte do postranní místnosti. Tady se porozhlédněte po munici a něčem dalším, co by šlo vzít. Na obraze je napsaný popisek „Láva spaluje les, vtéká do vody, vytváří zemi". Podle tohoto klíče pak můžete snadno přijít na kombinaci k šuplíkům. Vzetím repliky pistole získáte postavu Steva do bonusové hry. Nechte si baterii v inventáři a vraťte se s ní do garáže, kde ji použijte na zprovoznění hydraulické zdviže.

Vyjeďte nahoru a ze stolku nalevo si seberte klíček. V dokumentu, který si automaticky seberete, je zmínka o teplotě, která je stejná jako datum postavení MTF. Jděte k venkovnímu schodišti a proběhněte do západní chodby. Seberte si pří-

BARVY, BARVIČKY

Ve hře se nalézají tři různě zbarvené květiny - zelená, červená a modrá. Ty lze různě kombinovat podle toho, jakého účinku chcete dosáhnout.

BARVA	ÚČINEK
Zelená	uzdravující (základ všech kombinací)
Červená	zesiluje účinek zelené květiny
Modrá	odstraňuje jedy (indikátor Poison)
zelená+červená+modrá	kompletně uzdraví a vyléčí z otravy
zelená+červená	kompletně uzdraví
zelená+modrá	malou částí uzdraví a vyléčí otravu
zelená+zelená	uzdraví velkou část energie
zelená+zelená+zelená	kompletně uzdraví
zelená	uzdraví nepatrné množství energie

davnou kapsičku pro inventář a šípy a vraťte se do podzemí uložit si hru. Druhým výtahem sjeďte do patra B2, kde jsou u lví tlamy spuštěné schůdky. Seběhněte dolů, vybavte se brokovnicí a ostatní zde ležící municí a vstupte do dveří. U schodiště si seberte kytku, vyjděte nahoru a u svítícího terminálu zasuňte box. Z něj si teď můžete vzít zásobník do samopalu. Vyjděte v nákladní místnosti. Předmět na zemi neberte a vstupte do chemické laboratoře nalevo od výtahu. Lednici odemkněte klíčem z garáže a nastavte na ni datum postavení Military Training Facility (12.8.). Přivlastněte si zbytek věcí a nechejte si jedno místo v inventáři volné. Z plošiny výtahu zvedněte kouli od dveří a rychle utečte.

Vraťte brokovnici zpět a jděte do rozbořené laboratoře, kde jste předtím sebrali kapsičku na rozšíření inventáře. Druhými dveřmi se dostanete na chodbu ke dveřím, které otevřete koulí z výtahu. Na ochozu naleznete náboje a model tanku, který vložte do modelu MTF v patře B1. Odsune se obraz, ze kterého si vezměte klíč od výtahu v podzemí. Jděte do podzemí, vezměte si brokovnici a přebroďte se vodou na druhý břeh, kde si seberte dvě červené květiny. Po žebříku se pak můžete dostat zpět do chodby vedoucí k místnosti s psacím strojem. Vezměte si pistoli, Clement E a jděte do místnosti s inkubačními boxy. Zde se znovu setkáte s Weskerem. Klíčem zprovozněte výtah v další místnosti a vyjeďte do prvního patra. V kanceláři si seberte munici do brokovnice a proběhněte rozbořenou stěnou na chodbu. Z ní se dostaňte až do kanalizace, kde pákou na stěně zapněte ventilátor a odčerpejte plyn. Prokličkujte mezi zombíky až do dílny, kde si z poličky seberte Clement Alfa a smíchejte jej s prvním. Ze součástek na stole si vylepšete zbraň. Vraťte se do domu a nákladním výtahem před domem sjeďte do podzemí.

AIRPORT

Vyprázdněte si inventář a vydejte se výtahem v překladišti a přes most až do místnosti s panelem u dveří. Dvakrát použijte výlevku s číslem 3 a pak jednou s 5. V té pak zůstane jeden dílek. Vylijte nádržku s 10, nalijte do ní dvakrát z 3 a jeden dílek z 5. Po zombících zůstanou náboje do brokovky. Přeběhněte po mostě, spusťte ho dolů a přeběhněte do kanceláře s akvárkem. U dveří si seberte broky, přeběhněte k plošině, kde jste předtím zasadili šestihrany, a vypněte na terminálu proud. Vezměte si kameny zpět a vraťte se do místnosti s bednou. Z ní si vezměte Clement Mixture. Jakou cestou chcete, se teď vraťte zpět do místnosti s modelem MTF a použijte tři kameny. U odsunutého modelu si seberte květinu a dvoje náboje do brokovnice. Slezte po žebříku. V rohu za zatáčkou naleznete zelenou květinu a náboje do granátometu. Po jejich sebrání pokračujte dál až k dalšímu žebříku. Seberte si květiny a šikovně ukradněte Albionovi erb z prostředku bazénu. Pokud budete dost rychlí a chytří, nemusí vás vůbec zranit. Použijte Clement

na erb a získejte tak zlatou halapartnu. Sesbírejte si náboje a květiny a vraťte se do chodby pod tankem. Uložte si hru. Halapartnu použijte k otevření dveří.

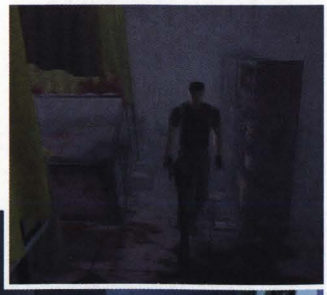
CHRISS REDFIELD

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

Vyběhněte z hangáru a doběhněte až do místnosti s psacím strojem. Halapartnu vložte do otvoru ve sloupu a ze skříně si vezměte papírovou kostku. Vezměte si hasicí přístroj a v dílně, kde Claire seřízla zakončení ventilu, si vezměte kufřík s broky. Dojděte si pro ventil a v přepravní místnosti přeběhněte po ledě na druhou část balkónu. Vstupte do chodby s roboty a v ní vejděte do nejbližších dveří. Stiskněte modré tlačítko a ze sudu si naplňte hasicí přístroj. Výtahem sjeďte dolů, uhaste oheň a seberte si Magnum. V zadní části si pohrajte u detonátoru se zapalovačem a ze skříně si seberte do magnumu náboje. Vyjeďte nahoru a na chodbě pokračujte dál až do výtahu. Vejděte do protějších dveří. Dveře napravo vás zavedou do elektrárny. Použijte kolo u zeleně ozářeného panelu a pákou na rozvodně u dveří zapněte elektřinu. Když už máte světlo, tak se vám budou věci na zemi lépe hledat. Vyjděte z místnosti, v rohu chodby si seberte kytičku a jděte až na její konec. V galerii posuňte sochu na prasklou dlaždici a z amfory si vezměte mapu. Na polici rovněž leží trocha munice. Doběhněte na konec chodby a vezměte tygrovi levé oko. Dostanete nástavec na kolo od ventilu. Vraťte oko a udělejte to samé u pravého. Vezměte si náboje do magnumu a vraťte se do místnosti se sudem pro plnění hasicích přístrojů. Vyjeďte k uzávěru vody a vypusťte nádrž kolem s nástavcem. V nádrži si seberte klíč od jeřábu. Vydejte se do zamrzlé přepravní místnosti, kde si pohrajte s jeřábem.

Rychle si seberte přívěšek, co vypadne z Nosferata, a utečte zpět do elektrorozvodny. Vyloupněte z přívěšku zelený drahokam a z truhly si vezměte papírovou kostku. V galerii proběhněte chodbou a sjeďte výtahem k obřímu mraveništi. U něj si seberte první křidýlko a jděte nalevo. Dorazíte do laboratoře, kde si na panelu u obrazovky přečtěte zprávu o průběhu nákazy virem. Vyběhněte k panelu nahoře a prohlédněte si zprávu a Alexandřinu kombinaci. Alfréd ji má přesně naopak, takže si vezměte kostku a zadejte kombinaci podle protilehlých stran kostky, mělo by vám vyjít: AA, korunka, srdce a listy. Vysune se šuplík, do kterého kostku vložte. Až vyjede mrtvola Alfréda, tak mu stáhněte z prstu prsten.

Po obvodu kulaté místnosti přeběhněte na její druhý konec, u dveří si seberte květinu a uvnitř místnosti zapalte zapalovačem lampu. V této místnosti nic podstatného není, jen



pár květin, dvoje náboje a dokument pojednávající o otravě královninným jedem. Vraťte se do elektrárny a odložte si nepotřebné věci do bedny. Vezměte si nůž, uložte si hru a vyjděte ven z chodby ke vchodu do domu. U kolotoče seberte křidýlko a u vázy ve vodě druhé. Vstupte do domu, oběhněte schody a nožem osvoboďte Claire.

Vraťte se do zbrojnice a z police si vezměte sérum. Zavítejte k bedně, do které si uložte všechny předměty vyjma pistole a séra. Pak už jen jděte za Claire.

CLAIRE REDFIELD

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

Posbírejte si předměty a vezměte si z truhly kufřík a brokovnici. Odsuňte knihovničku a na háky položte brokovnici. Z tajné schránky si vezměte náboje do granátometu, z kufříku do magnumu a pak ho zase vraťte do bedny. Nechejte si u sebe jen věci na léčení a zbraň, se kterými se pak vydejte druhými dveřmi dál do komplexu. V chodbě se zbavte dvou šlahounů a seberte si náboje za skříněmi. Doběhněte až do vězení, kde si zpod kanónu vezměte dokument. Nakloňte dělo dolů a počkejte, až buchar spadne. Pak pod ním rychle proběhněte, seberte krystal a znovu proběhněte k boku děla. Buchar spadne a hned, jak se vytáhne nahoru, položte krystal na světlé místo uprostřed. Stejnou fintou si pak seberte bezpečnostní kartu. Z vedlejší cely si vezměte dva toulce šípů a všechnu nepotřebnou munici vraťte do bedny. Vezměte si pár rostlinek a ve vězení jděte do plechových dveří u vchodu. Použijte kartu a doběhněte až za Stevem.

Až budete opět ovládat Claire, udělejte rychlou otočku o 180° a utíkejte, jak nejrychleji budete moci.

Nezapomeňte se léčit, a až proběhnete pod mříží, bude následovat smutná sekvence, v níž se rozloučíme se Stevem.

CHRISS REDFIELD

ANTARTIC TRANSPORT TERMINAL

Vezměte si do ruky nějakou zbraň a z bezpečné vzdálenosti to kropte do Alexandry a nenechte ji, aby se vás dotkla - byla by to jasná smrt. Až ji udoláte, tak seberte náhrdelník, co po ní zbude, a vraťte se k bedně doplnit si lékárny a vzít si další dva diamanty. Uložte si hru a jděte zpět do hlavní haly, kde vložte do obrazu všechny tři diamanty. V tajné chodbě se hned dejte vpravo. Ze židle si seberte dokument, u zábradlí květiny a pak sjeďte výtahem dolů k prosklenému boxu. Stiskněte tlačítko a z rakve si vezměte poslední křídlo. Pak tu ještě leží munice. V horní části místnosti vyběhněte po schodech a dostanete se do chodby vedoucí k bedně. Z té vyndejte ostatní křidélka a nechejte si pár míst volných. Vraťte se do tajné chodby, odkud se vydejte na rozcestí a pak na sever. Vstupte do kanceláře nalevo. Ze šuplíku si vezměte klíč, a pokud máte místo na pásku, tak si uložte hru. Sestupte do hlavní haly, kde klíčem odemkněte dveře do galerie. Projděte do rozvodny, kde vypněte elektřinu, a skrze dveře v hale doběhněte k tygrovi, kterému seberte oči. Vydejte se do tajné chodby a jděte vlevo. Seberte květiny a přes Alfrédovu ložnici projděte k Alexandře, kde zastavte hrací skříň, vložte do ní drahokam a vezměte si kotouč s hudbou. Stejně ho pak dejte do hrací skříně u Alfréda.

Vylezte po žebříku z květináče, na stole si seberte tělo vážky a připojte k němu křidélka. S sebou si ještě můžete odnést náboje, květiny a pásku do stroje. V kanceláři si uložte hru a vydejte se k bedně v místnosti nad schody, kde se připravte na konečné střetnutí.

Moje božská kombinace byl Ingram - samopaly z podzemí, které jste dostali, když jste zabili červa - a spoooousta lékáren, i když já jsem potřeboval jen jednu :-). a to je pravda pravdoucí, jako že je Bludr nade mnou. Nezapomeňte si vzít s sebou vážku a nechat si jedno místo volné, které potřebujete na bezpečnostní kartu, kterou vám hodí pode dveřmi Claire. Pak akorát vyběhněte po schodech na pletivovou konstrukci a vložte vážku do dveří. Už jen zbývá vylézt po schůdkách, vložit odpalovací klíč (tím je zde karta) a zadat aktivační heslo... kód, který hledáte, máte celou dobu před sebou, nechám na vás, abyste si ho zjistili, snad jediná rada, co by vám mohla dosti říci, je, že vám nejvíce napoví obal hry.

FINÁLNÍ BOSS

Nejdříve musíte co nejrychleji střelit do Alex, ještě než se stačí dotknout Claire, to je první forma.

Nyní vás čeká střílení o život. Utíkejte do nejbližšího rohu a začněte to kropit ze sapíků a jen mačkejte šipku dolů, když se k vám dostane nějaký brouk. Z kyseliny si moc starostí nedělejte, ale občas se podívejte, jak na tom jste s energií. Po chvilce kropení (asi 60% zásobníku) to Alex vzdá a raketomet se konečně nabije.

Rychle popadněte raketomet a stejně jako se sniperkou zaměřte létající Alexandru a jednou přesnou ranou ji rozptylte do prostoru v milionech malých Alexandrách. Blahopřejeme!

Lukáš „Semtex" Kolínský

Extermination

Tahle výtečná akční adventure není příliš tuhá, ale pár rizikových míst tu najdete. Máme pro vás kompletní návod pro začátečníky. Dejte hře co proto!

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Deep Space ■ **RECENZE:** PSM41 8/10

Velmi solidní akční adventure pro fandy *MGS* a *Resiho*. Nechybí ani několik zajímavých nápadů - dobrá výplň při čekání na *Metal Gear Solid 2*.

Rear of Compound

Seberte si bateriové články a dva použijte na zprovoznění výtahu. Sjeďte dolů, přelezte násep, vezměte si mapu a přeběhněte po nákladáku. Vylezte po žebříku a po potrubí se dostaňte až k propasti. Přeskočte ji, pak ještě jednu a budete u Rogera. Teď už se jen stačí protáhnout listy větráku.

Section B

Jděte za Rogerem a ze stěny si vezměte mapu. Vyjděte ven a v sousední místnosti si uložte hru. Pokračujte chodbou dál z kopce, až dorazíte k elektronicky uzavřeným dveřím. Vylezte na rampu a po ní se vraťte k Rogerovi, přičemž nožem odřezejte elektřinu kulometům. Po rozhovoru s Rogerem budou dveře průchozí.

UŽITEČNÉ TIPY

BOMBY
Častokrát se vám podaří při hře narazit na plastickou trhavinu připevněnou na stěně. Od ní vede lanko, kterého když se dotknete, aktivuje bombu. Jediným způsobem, jak se vyhnout zranění, je použít nůž a jím lanko přetnout. Pak se bomba deaktivuje a vy můžete pokračovat dál.

BONUSY
Po dohrání hry se vám v závislosti na tom, jak jste si při hře počínali, můžou odemknout dva speciální módy. První získáte tak, že si po souboji s mutantem Rogerem vezmete jeho nůž a tím budete mít v další hře hned od začátku spoustu munice navíc. Druhý je, že v průběhu hraní najdete patnáct psích známek. K munici získáte i trochu léčiva do začátku. Nevýhodou obou módů je to, že nepřátelé jsou teď o něco silnější a mají větší výdrž.

Section A

Šetřete munici a střílejte jen v sebeobraně. Nenechejte Hydry, aby na vás přistály, a využívejte výbušnosti sudů ve váš prospěch. Dostaňte se k zamčené brance v severozápadní části, kde rozstřelte zámek a pohrajte si s terminálem. Po bedně na transportéru se dostanete k ústí ventilační šachty vedoucí do rozvodny. Nahoďte jističe, probojujte se ven a vraťte se do sekce B.

Section B

Dejte si pozor na věže a dostaňte se až k Rogerovi, kde uvidíte jeho neslavný konec. Seberte si jeho zásobník (měl by to být váš pátý) a přes spuštěný most utečte do druhé části této sekce. Vejděte do dveří nalevo. Nacházíte se v JIPce, kde si můžete doplnit munici a baterie, uložit hru a vyléčit se. Odejděte ventilací.

Section C

Rozbijte zámek na dveřích a na točně jděte vlevo. Vylezte si po žebříku pro mapu. Stiskněte tlačítko na stěně a rychle utečte před padajícím vlakem do některé z chodeb. Nyní máte volnou cestu k výtahu, u kterého naleznete mezi bednami první psí známku. Darujte výtahu čtyři jednotky z baterie a odjeďte do spodního patra.

Underground Storage

Utíkejte k protějším dveřím, kde si promluvte se ženou v ochranném obleku. Jděte do sousedních dveří. Ze stěny si seberte mapu a tlačítkem na stěně posuňte cívku dolů z pásu. Vyběhněte po něm nahoru a vydejte se dveřmi napravo. Proběhněte temnou chodbou až na balkón sekce B. Přeskočte díru a nechejte se dovést koridorem až do kontrolní věže.

Control Tower

Překonejte vodu s elektřinou a dostaňte se až do řídicí místnosti. U terminálu se zelenou obrazovkou zadejte kód 51204791. Seberte si psí známku a vraťte se zpět do skladiště.

Underground Storage

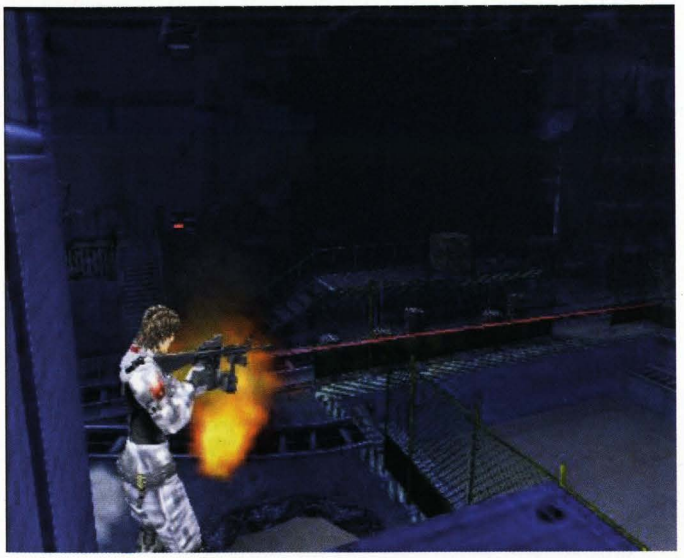
Projděte bezpečnostními dveřmi, promluvte si s Cindy a vysbírejte si nástavce na zbraň. Vyjděte ven, kartou otevřete dveře výtahu a seberte si známku, co vám zbude po hnusákovi. Výtahem pak odjeďte do další lokace.

Front of Compound

Projděte dveřmi a po rozhovoru s Travisem vyběhněte před budovu. Rychle se dejte vpravo a podél stěny, seberte si mapu a utíkejte až ke dveřím na boku. Uvnitř si automaticky seberete bundu a pak si vezměte páčidlo. Vyjděte ven, vylezte po žebříku na střechu, u sudů si seberte psí známku a jděte ke stožáru. Přečtěte si dokument, naládujte čtyři články baterií do detonátoru a rychle utečte zpět na zem. Vyhněte se padajícím kusům a po spadlém stožáru přeběhněte do další části. Rychle se dostaňte ke schodům a z bezpečí horního balkónu zabijte dva pobíhající mutanty. Sesbírejte si vše a vyběhněte po schodišti. Zneškodněte minu, vylezte po žebříku ještě výš, přeskočte na druhý blok a slezte dolů na volné prostranství. Vstupte do domku nalevo, kde páčidlem otevřete poklop do kanalizace.

Underground Water Filtration Plant

Protáhněte se po úzké římse k železné konstrukci, pod kterou si seberte další psí známku. Vylezte po schodišti a po krátké scénce si seberte mapu ze stěny. Zlikvidujte mutanta a přeručkujte až k ventilu, u kterého se odehraje rozhovor s umírajícím mužem. Otočte venti-



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Šipky/levý analog » Pohyb v daném směru
Křížek » Akce
Kolečko » Slabé seknutí nožem
Čtvereček » Silné seknutí nožem
Kolečko+ R1/R2 » Klasická střelba
Čtvereček + R1/R2 » Střelba druhou zbraní
Trojúhelník » Menu
L1 » Vycentrování kamery za postavu
L2 » Zoom
L3 » Výměna zásobníku
R1 » Zaměřování z pohledu první osoby
R2 » Zaměřování z pohledu třetí osoby
START » Menu (jako u trojúhelníku)
SELECT » Volby a nastavení

lem a vraťte se až k žebříku, po kterém jste sem přilezli. Projděte dveřmi, vyběhněte po schodech a po žebříku až do garáží. Sejměte mutanta, stiskněte tlačítko na stěně mezi klecemi a pak z balkónu zlikvidujte dalšího formelýna. Stiskněte tlačítko u hydraulického zvedáku a proběhněte pod ním k poklopu do čističky.

Sklouzněte se z plošiny, přeskočte díru na schodišti a vyběhněte k mříži, po které přeručkujte k žebříku po pravé straně a skočte na něj. Slezte o kus níž a chytněte se trubky napravo. Ta vás dovede až na plošinu, ze které se vydejte po žebříku do komplexu.

B Wing

Zlikvidujte zámek na dveřích a vyběhněte k dalším dveřím. Za nimi je dočasné útočiště vašeho týmu. Odsud se vydejte dál po schodech na střechu. Nechoďte za ostatními, ale nejdříve prolezte pod přistávací plochou, kde na konci naleznete další známku. Pak vyběhněte za kamarády, kterým pomozte sestřelit mutanta z vodní nádrže.

Po návratu do baru dostanete klíč, se kterým se vraťte do garáže zamořené mutanty a odemkněte nákladní prostor sněžného vozu. Vezměte si články na baterie a jděte do kanalizace. Plošina vás zavede až ke dveřím, do kterých dejte 16 článků z baterií.

Section D

Zbavte se psa, vyběhněte po schodišti a vyčistěte to tady. U dalšího schodiště leží další známka. Projděte dveřmi do haly. Z bedny v rohu vystřílejte psy a pak i bednu pod balkonem - tam je další známka. Jděte chodbou vlevo, vstupte do první místnosti, seberte si další díl na zbraň a pak se vraťte zpět do koridoru. Prořezejte se blánami až k informačnímu středisku, kde leží uvnitř další známka.

V hlavním koridoru vyběhněte po schodech a ventilací se vydejte najít další psí známku. Pak najděte kotelnu, ze které ústí další šachta. Ta vás dovede do místnosti, kde je psí známka a náramek s přístupovým kódem. Vylezte z ventilace a na schodišti se dejte chodbou k zamčeným dveřím, kterými projděte do zamořeného skladiště.

Underground Storage

Dejte si pozor na dva zmutované střelce a z balkónu se s nimi vypořádejte. Dejte si pozor na ostatní havěť, a až to bude bezpečné, skočte dolů ke Garymu. Po rozhovoru s ním jděte do recepce, odkud výtahem odjeďte do laboratoří.

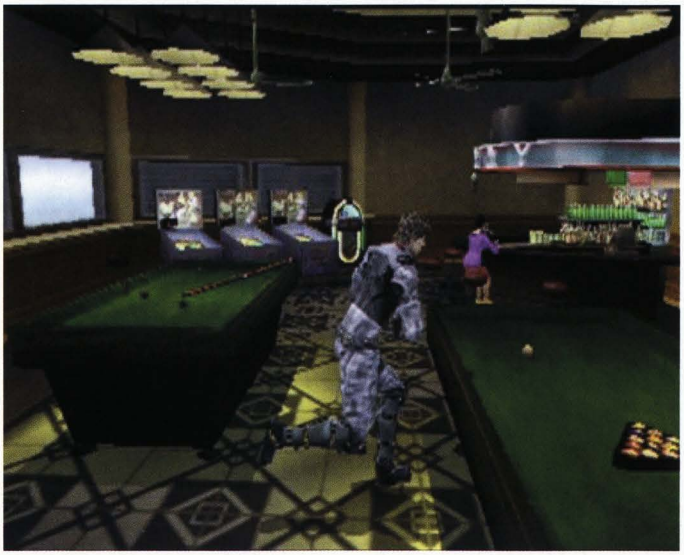
Research Lvl 1

Jděte do místnosti napravo a seberte si ze stěny mapu. Vyjděte na chodbu a v protější laboratoři běžte do poslední buňky, kde stiskněte zelené tlačítko na panelu. Rovnou si zde seberte další díl pro zbraň a odejděte dalšími dveřmi na chodbě. V dalším koridoru se vyhněte ohni prolezením ventilací a dojděte až do laboratoře, kde rychle vyběhněte po schodech napravo. Zbavte se mutanta a vejděte do přilehlé místnosti. Spusťte první detonátor a vraťte se do koridoru v sekci D, kde se prořezejte blánami k výtahu v informačním středisku.

Research Lvl 2

Stejně jako předtím je v místnosti napravo ukládací terminál a mapa. Jděte do protějších dveří a vezměte si díl na zbraň pro noční vidění. Stiskněte svítící tlačítko, otevřete dveře, ze kterých vychází rány, a rychle zlikvidujte mutanta. Vejděte dovnitř a po rozhovoru s Travisem se vraťte do chodby. Stejně jako v minulé části laboratoří i zde musíte projít ještě jednu chodbu, než se dostanete do velké místnosti, v níž je jedna menší a v té stisknout tlačítko detonátoru. Pak se jděte podívat zpět do baru na Cindy.

Od mrtvé Sonii si vezměte kartu Beta a jděte si do ošetřovny promluvit se Cindy. Po rozhovoru se vraťte do skladiště, odkud se vydejte do místnosti, kde jste si předtím vzali bundu. Páčidlem otevřete



vchod do podzemí a slezte po žebříku. Prořízněte blánu a doběhněte až ke dveřím se čtečkou na kartu Beta. Dostanete se zpět do čističky, kde si vezměte druhý díl raketometu. Ze skladiště se vydejte na JIPku. Po cestě narazíte na pár nových nepřátel a na cestě z JIPky do sekce A taktéž.

Section A

Seskočte z rampy a utíkejte rovně k železné rampě nalevo. Vylezte na ni a uvítá vás první boss. Zde platí jen jedno pravidlo, které vám zachrání drahocenné lékárny. Nestůjte na místě a už vůbec ne u samého kořene organismu. Počkejte si, až bude mimo, a střelte do odkrytého oka. Po zabití potvory si seberte nástavec na granátomet a jděte ke dveřím nalevo, které otevřete kartou. Uvnitř místnosti naleznete klíč, který vám odemkne vlak stojící nedaleko.

Power Plant

Vyjděte nahoru k výtahu a na návěsu si navlékněte mačky. Jděte k bednám, kde si promluvte s kamarádem, který vám po sobě zanechá známku. Vylezte po stěně nahoru a promluvte si s velitelem. Probojujte se až k letadlu, do kterého pak vlezte. Seberte si bombu a po bednách vyskákejte ven z letadla. Okolo elektrárny doběhněte k výtahu, který vás odveze na střechu.

Parťák Roger je naživu až moc, tak ho musíte trochu zklidnit. Nejdříve střílejte do některého ze zelených ok, a až se přemění, tak se zaměřte hlavně na to žluté na hlavě. Pořád si dávejte pozor na rakety, které by vám mohly dost uškodit, a kropte to do něj, dokud nezhebne. Seberte si Rogerův nůž (získáte bonusovou výzbroj do příští hry) a jeho známku. Jděte ke kraji k majorovi a přeběhněte za ním po vysunutém můstku. Seberte si známku a v kontrolní místnosti zatáhněte za páku. Karabinou, kterou vám tu nechá major, pak odjeďte zavěšeni na kabelu.

Skončíte v části, kde jste začínali hru, takže cestu do komplexu už znáte. Dejte si pozor na nové

nepřátele a probojujte se až do kanalizace, kde vám hák umožní získat šestiranný granátomet. Nazpět se dostanete pouze přes venkovní výlez z čističky. Pak se vydejte na ošetřovnu u baru v obytném křídle. Po skončení rozhovoru se Cindy se dostaňte do kontrolní věže, kde jste předtím zadávali číselný kód. Ve spodní části, kde probíjí elektřina do vody, jsou dveře, kterými odejděte do další zabezpečené oblasti.

Maximum Security Area

Pusťte chladicí systém a prohlédněte si místo, odkud vycházejí bublinky. Vypněte chladič a rozeběhněte se k hadici. Musíte utíkat úplně rovně, jinak vás voda zase vymrští zpět. Až budete u hadice, tak ji přeřízněte a pak ji zmrazte. Stačí jedna rána a cestu máte volnou. Vyběhněte po schodech a dejte se vlevo. Proběhněte do kontrolní místnosti a druhými dveřmi vyjděte do inkubační haly. Schody v kontrolní místnosti vás zavedou na ošetřovnu, kde si můžete vzít další mapu. V hale se po eskalátorech vydejte dolů k plošině, na kterou Dan koukal, a po skončení sekvence se vraťte do kontrolní místnosti. Dobijte si baterii a v chodbě s vodou si dojděte pro raketomet.

Vraťte se do skladiště a vstupte do místnosti, kde jste předtím spustili cívku z přepravního pásu. Druhé dveře jsou odemčené a zavedou vás do přístavu, kde najděte psí známku, zásobníky a teprve pak vstupte na vznášedlo, kde už vás ostatní očekávají.

Vznášedlo

Zde si po rozhovoru se Cindy vyjděte doplnit munici a vyléčit se vakcínou. Pak vstupte do malé místnosti u auta. Po jejím opuštění na vás zaútočí poslední boss.

Finální Boss

První forma bosse je lehká a neměla by vám dělat moc velké starosti. Co nejrychleji vyběhněte na plošinu vzadu a začněte to do Willyho kropit automatem, popřípadě granáty. Dejte si pozor na Hydry a spóry, které po vás bude házet. Po chvíli toho bude mít dost a pak přijde na řadu jeho druhá podoba.

Znovu vyběhněte na zábradlí za vámi a přeskočte k lanu. Sjeďte k dělu, zbavte se Hyder a dejte se do díla. Pořád to do Origina ládujte a občas se podívejte, jak na tom jste s životem. S touto podobou budete mít o trochu víc práce, ale to nejhorší teprve přijde.

Ze slizu se vyklube major, kterého teď musíte nekompromisně poslat k zemi. Zbraň a způsob útoku si zvolte takové, aby vám vyhovovaly. Pokud máte dost raket a granátů, měli byste to zvládnout.

Lukáš Kolínský

Time Crisis 2

Spravedlnost v podání Kevina, Robina a světelné pistole - dejte jim co proto, zachraňte princeznu a užijte si zábavu. Zde je pár tipů a rad!

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 2
■ **VÝROBCE:** Namco ■ **RECENZE:** PSM43 8/10

Důstojné pokračování vlajkové hry světelné pistole G-Con 2. Tradiční hratelnost je vyšperkována skvělou grafikou a nespočtem bonusů.

Bylo by velmi obtížné a hlavně prakticky zbytečné napsat kompletní návod na *TC2*. Je to ovšem momentálně nejlepší hra pro světelnou pistoli a vzhledem k tomu, že je přeplněna skrytými bonusy a režimy, určitě se vám bude hodit pár užitečných tipů.

Televize

První a nejdůležitější „tip": chcete-li si *Time Crisis 2* opravdu užít, zapojte PS2 do co největší televize! Je to jako dívat se na *Terminátora 2* na malé černobílé televizi. A věřte nám, na plátně o úhlopříčce tří metrů je to fakt super!

Rudý zásah

Pokud budete chvíli experimentovat bez střílení, zjistíte že někteří nepřátelé vás nezasáhnou nikdy, jiní prakticky okamžitě o objevení se. Výbornou službu tu odvádí tzv. kritický zaměřovač - pokud má nepřítel kolem sebe červený kruh, znamená to, že jeho střela bude pro vás smrtelná a měli byste ho tedy okamžitě sejmout. Snažte se také rozpoznat druh nepřítele. Jeden z typů vás například zasáhne hned první střelou, takže jakmile ho spatříte, můžete ho sejmout (popřípadě se schovat) ještě než se objeví červený kruh.

Nekonečně kreditů

Na počátku máte v režimu Story tři kredity. Pokud budete záměrně umírat a všechny je vypotřebujete, příště budete mít o jeden více. Takto pokračujte, až budete mít devět kreditů a dostanete se do režimu Free play, kdy vám kredity neubývají a máte tak nekonečně životů. Pokud hru nedohrajete tentokrát, pak už asi nikdy.

Bodování

Vzhledem k poměrně krátké délce se budete možná při opakovaném hraní snažit dosáhnout nejvyššího možného skóre. Bodování je poměrně rafinované - body za zásah se stanovují podle toho jak rychle jste se trefili od chvíle co se daný nepřítel objevil a samozřejmě i podle toho kam jste se trefili (za zásah do hlavy je pochopitelně nejvíce). Až na pár bossů můžete protivníky trefit i několikrát po sobě, což vám opět poskytne příslušné bodové ohodnocení. Vůbec nejhodnotnější je ovšem přesnost - body se postupně zvyšují dokud nejste zasaženi a trefíte-li se bez zaváhání desetkrát po sobě, získáte speciální streak bonus, který se stále stupňuje až do 99 po sobě jdoucích zásahů. Nikdy ale nezapomínejte, že život je cennější než body!

Prémioví chlapíci

Ve hře se před vámi občas mihnou nebo rychle přeběhnou zvláštní oranžoví nepřátelé. Většinou je velmi těžké je trefit, podaří-li se vám to, dostanete navíc čas a 5 tisíc bodů. Ve hře jsou také tři tajné cesty, v nichž můžete získat až sto tisíc bodů, ale je velmi obtížné se do nich dostat a popis by byl nekonečný, zkuste je najít sami. Jedna je u tanku na konci části 1-2 (hint: mířte na čepici), druhá je ve vlaku (hint: dva prémioví chlapíci) v části 2-2, třetí je v části 3-1.

Double trouble

Hru lze hrát ve dvou hráčích v příslušném režimu, ovšem nemáte-li i-link budete se muset spokojit pouze s rozdělenou obrazovkou. Je tu ale ještě jedna možnost - zvolte Double Gun mode, který je určen pro borce, kteří zvládnou ovládat obě pistole najednou. I ve dvou je to ale velká legrace a navíc na jedné nerozdělené obrazovce.

Jan Modrák

ODEMKNĚTE TO!

Klasický Story režim je poměrně krátký a po troše tréninku ho dohrajete i za pouhých 20 minut. Díkybohu je tu nespočet vedlejších režimů - v drtivé většině ovšem nejsou zpočátku přístupné a musíte je odeknout. Zde je jejich seznam a způsob, jakým se k nim můžete propracovat.

REŽIM	POSTUP
STAGE TRIAL 2	Úspěšně absolvujte Stage 1 ve Story
STAGE TRIAL 3	Úspěšně absolvujte Stage 2 ve Story
MIRROR REŽIM	Dokončete Story bez použití jediného Continue
CRISIS MISSION	Dokončete Story jakýmkoliv způsobem
MUSIC PLAYER	Dokončete celou Crisis Mission
VÍCE KULEK	Dvakrát dokončete Story
NEKONEČNĚ MUNICE	Třikrát dokončete Story
VELKÉ KULKY	Čtyřikrát dokončete Story
DALŠÍ QUICK & CRASH MINIHRY	Dostaňte se mezi pět nejlepší v jakékoliv již odemknuté minihře
SHOOT AWAY 2 EXTRA	Dosáhněte nejvyššího skóre v Shoot Away 2 Retro
NEKONEČNĚ ŽIVOTŮ	Kromě triku v textu jich dosáhnete dohráním hry na nejvyšší obtížnost

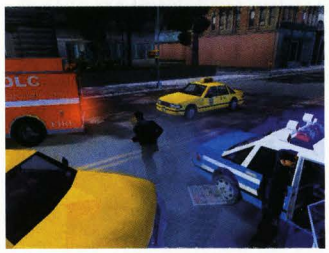
Grand Theft Auto 3

INFO

■ **VYDAVATEL:** TAKE 2 ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** DMA Design ■ **RECENZE:** PSM45 10/10

Neuvěřitelně amorální, ale také neuvěřitelně detailní, zábavná a vůbec úžasná hra s takřka neomezenými možnostmi pro hráče - rádoby kriminálníky. Dokonalé!

Je to hra jako žádná jiná - vaše možnosti jsou takřka neomezené. Musíte si získat respekt. My vám pomůžeme...



Grand Theft Auto 3 je hra jako žádná jiná. Je to hra neomezených možností.
V každý okamžik můžete udělat nespočet různých věcí v rámci vašeho základního cíle - stát se nejdrsnějším zločincem ve městě Liberty City.
K službám máte mnoho pomocníků: můžete ukrást jakékoliv auto, můžete sebrat baseballovou pálku či použít jednu z mnoha zbraní. Je tu ale i několik nepřátel: ať už vašich gangsterských nepřátel nebo těch, kteří dohlíží na pořádek, tedy policie, FBI a později dokonce i armáda.

Takže znovu - *GTA3* je hra jako žádná jiná. Každý ji hraje naprosto odlišně a je velmi obtížné na ni psát průvodce, kterého byste se přesně drželi... nemluvě o tom, že byste se tak o hodně připravili. Rozhodli jsme se tedy napsat velmi obsáhlé a vyčerpávající tipy, které vám pomohou orientovat se v poměrně složitém světě hry. Projevíte-li přání o obsáhlé řešení konkrétních úkolů, samozřejmě vám ho splníme.

Základy

Předně udělejte výjimku a prolistujte si manuál. Velmi hodnotný je především plakát, na kterém naleznete přehledné mapy všech tří „ostrovů" včetně označení klíčových míst. Na samotném počátku si na pár minut projeďte město a zapamatujte si důležitá místa, v Portlandu je to například přístav, policejní stanice, úkryt, park či vrakoviště.

První místo, kde se objevíte, je váš úkryt (na radaru označen zelenou ikonkou), který plní poměrně důležitou roli - je to místo, kde si ukládáte hru (můžete přitom zaparkovat do garáže své auto). Vstoupíte-li, objeví se ukládací dialog. Uložení hry opraví zaparkované auto a posune čas o šest hodin kupředu. Nezapomeňte však, že není možné ukládat hru v průběhu řešení úkolu. Vzhledem k tomu, že pokažení úkolu neznamená konec hry, ale „vyplivnutí" na policejní stanici nebo u nemocnice, až na pár taktických výjimek (například v případech kdy máte brnění se to opravdu vyplatí) má význam uložit hru, jen pokud hraní přerušujete.

Nyní něco ke struktuře hry - hra je rozdělena do tří ostrovů, které se vám postupně zpřístupňují tak, jak absolvujete základní mise, kterých je například na prvním ostrově zhruba dvacet. Úkoly

WANTED!

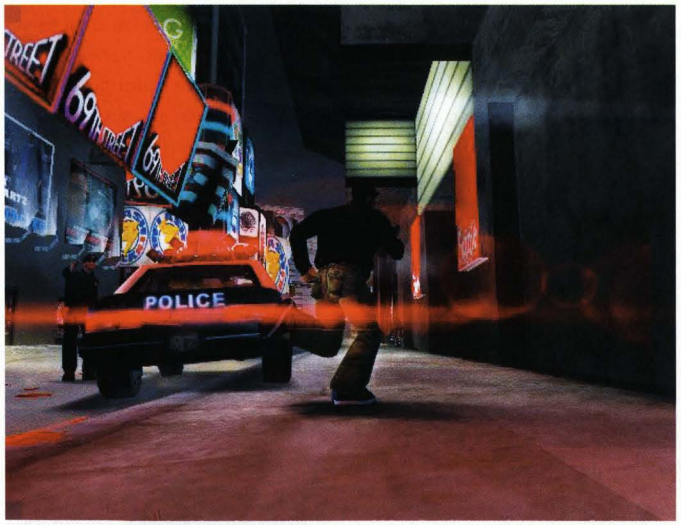
V horním pravém rohu obrazovky najdete šest černých hvězdiček - na základě vaší ilegální činnosti se postupně rozsvěcují, což znamená, že po vás jako po nebezpečném zločinci začíná jít policie.

JAK SI WANTED ÚROVEŇ ZVÝŠIT?
Zkopejte někoho, zastřelte někoho, přejeďte někoho. I tak to však bude nějaký čas trvat - na první hvězdičku budete muset zabít nejméně tři, spíše však pět nebo i více lidí. Daleko snadnější je vyhlédnout si policajta a zastřelit někoho před jeho očima, popřípadě v jeho blízkosti ukrást auto. Jsou však i jiné možnosti, stačí zamířit zbraň na policajta nebo do jejich vozu tvrdě narazit.

JAK DOSÁHNOUT MAXIMA?
Pochopitelně výše uvedenou činností a především nekalostmi v průběhu plnění jednotlivých misí. Chceteli však vidět armádu, musíte počkat. Na prvním ostrově můžete totiž získat maximálně čtyři hvězdičky, na druhém pět a všech šest se vám poprvé rozsvítí až na třetím. Znamená to tedy, že FBI se dočkáte, teprve až budete na Staunton Islandu, a armádu si užijete až v Shoreside Vale.

JAK SI WANTED ÚROVEŇ SNÍŽIT?
Hodně to záleží na konkrétním stupni - máte-li jen jednu nebo dvě hvězdičky, stačí se někde schovat a vyčkat. Máte-li jich více, doporučujeme spíše garáž, ve které si můžete operativně změnit barvu (stačí tam prostě dojet - i když vás tam policie vidí vjíždět, máte vyhráno). Jsou tu však ještě ikonky hvězdiček, které jsou rozesety různě po městě (na prvním ostrově jich je osm, na druhém deset, na posledním pouhých šest) a které vám ulehčí od jedné hvězdičky. Tak například v Portlandu je jedna z hvězdiček v úzkém průjezdu u Čínské čtvrti. Nevýhodou je, že se ikonky velmi pomalu obnovují, rozhodně se však bez nich neobejdete. Naštěstí je možné splněním speciálních misí získat ikonky, více viz rámeček Bonusy.

HVĚZDY	ÚŘADY
1	Policie, poměrně lajdácká a nedůsledná
2	Policie, mnohem drsnější a vytrvalejší
3	SWAT, drsná, vytrvalá a důrazná, je zapojena helikoptéra
4	SWAT, ještě obtížnější, helikoptéra zůstává
5	FBI, rychlá, odolná a velmi „houževnatá" černá auta
6	Armáda včetně tanku a další helikoptéry



OVLÁDÁNÍ

D-Pad » nebo levá páčka: Zatáčení
L1 » Změna radiové stanice
L2 » Pohled doleva
L3 (stisknutí levé páčky) » Zahoukání (podržení) nebo zapnutí sirény (ťuknutí)
R1 » Ruční brzda
R2 » Pohled doprava
R3 (stisknutí pravé páčky) » Aktivace civilních misí
Select » Změna pohledu
Start » Přerušení hry

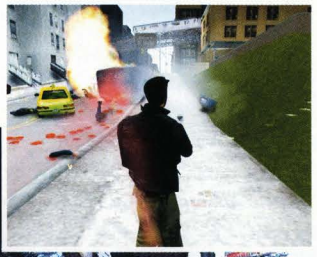
PŘI CHŮZI PO SVÝCH
Křížek » Běh
Čtvereček » Výskok
Trojúhelník » Vstup/Výstup z vozu
Kolečko » Střelba/Rána pěstí/Kop
D-Pad » nebo levá páčka: Pohyb
Pravá páčka » Pohled z vlastních očí
L1 » Pohled dopředu
L2 » Změna zbraně (doleva)
R1 » Zaměření nejbližšího cíle
R2 » Změna zbraně (doprava)
R3 (stisknutí pravé páčky) » Pohled dozadu
Select » Změna pohledu
Start » Přerušení hry

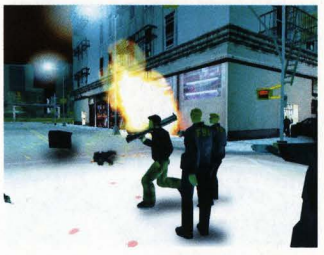
CO JE CO

PŘI ŘÍZENÍ VOZU
Křížek » Plyn
Čtvereček » Brzda/zpátečka
Trojúhelník » Vstup/Výstup z vozu
Kolečko » Použití zbraně
Pravá páčka » Ovládání hadice u hasičského vozu nebo střelecké věže u tanku

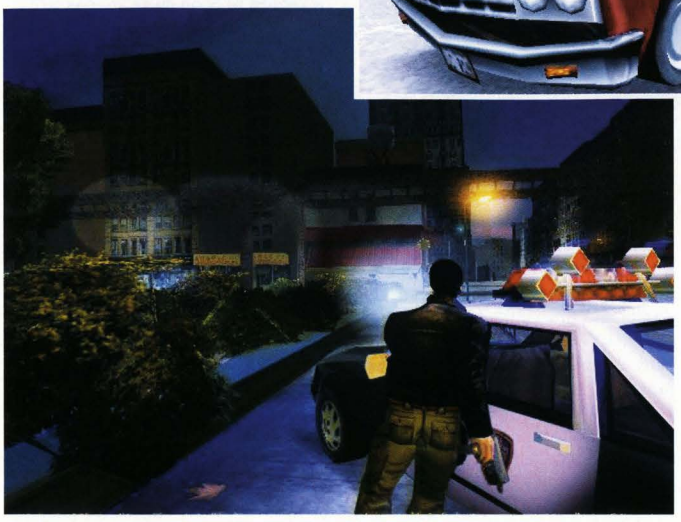
vám zadávají jednotliví bossové, kteří jsou na radaru označeni svým iniciálami. Místa, kde se mise plní, jsou pak označena na radaru barevně. Pořadí není lineární, je na vás, ke kterému bossovi se pro úkol vydáte právě v daný okamžik, a máte-li s určitou částí problémy, můžete se zatím věnovat řešení úkolů ostatních. Jsou tu však i vedlejší nepovinné mise, které můžete dělat pro radost, pro peníze nebo z jiných zištných důvodů. Blíže se jim věnujeme ve speciálním rámečku. Některé vedlejší úkoly dostáváte i přes zvonící pouliční telefony a další zakázky pak přes přes pager od nejrůznějších autodílen, kdy máte obvykle někam doručit určité konkrétní druhy vozů.

Obtížnost pochopitelně stoupá (a připravte se na to, že poměrně strmě), a tak zakrátko zažijete první neúspěch, buď v podobě zatčení (nápis „Busted") nebo smrti („Wasted"). Zemřít můžete mnoha způsoby (utonutím, zastřelením, uhořením, přejetím apod.), zatčení pochopitelně probíhá tak, jak asi čekáte. Oboje má za následek totéž - ztratíte všechny zbraně, přijdete o něco málo peněz a mise je ukončena neúspěchem. Z toho důvodu doporučujeme do poslední





chvíle unikat policajtům. Někdy nejsou příliš důslední, a pokud vás zabijí, o nic jste nepřišli. Policajti (popř. FBI nebo armáda) vás zatknou, pouze jedete-li v autě, jdete-li po svých, pak rovnou střílejí. Policie po vás samozřejmě nepase jen tak. Pokud jste spořádaný občan, nemusíte se ničeho obávat - v pravém horním rohu je ovšem připraveno šest hvězdiček, které určují, jak moc po vás policajti půjdou. Více o tom viz rámeček.



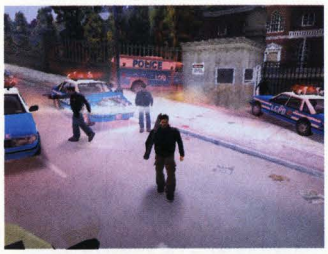
CHEATY

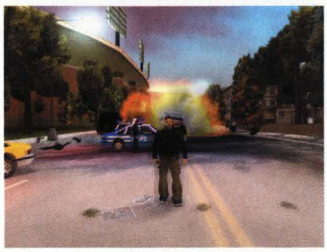
Nalistujte stranu 63, kde najdete seznam cheatů. Za žádných okolností ovšem nedoporučujeme ukládat hru s aktivovaným cheatem - zkazíte si ji a budete se muset vrátit ke starší, popřípadě začít úplně znova. Cheaty nelze deaktivovat!

Náš nejoblíbenější cheat je v databázi nazván jako Šílení civilisté. Všichni chodci dostanou do ruky nějakou zbraň - granáty, raketomet, Uzi, cokoliv. a útočí jeden na druhého! Je to válka a naprostý chaos! Vřele doporučujeme...

Rady a tipy

Jaká by to byla hra s názvem *Grand Theft Auto*, kdyby tu nešlo řídit káry - aut je ve hře nespočet druhů a všechny, opravdu VŠECHNY můžete ukrást. Každé se samozřejmě chová úplně jinak - dodávky jsou poměrně odolné a stabilní, ale relativně pomalé,



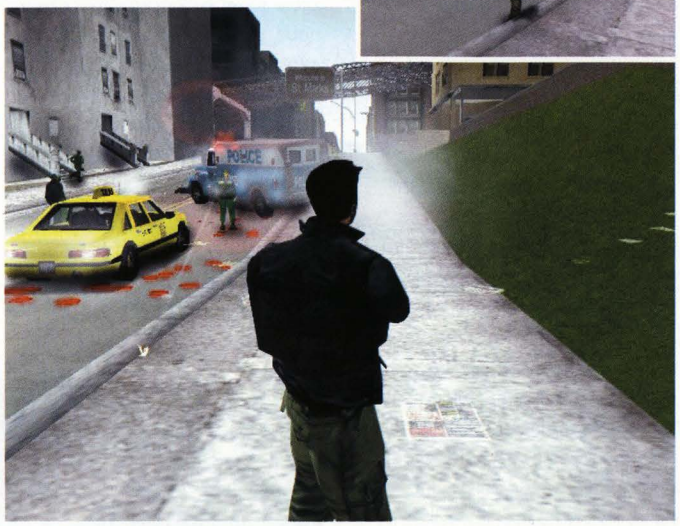


Diablo Stallion je zase rychlé, ale průměrně ovladatelné a snadno zničitelné. Věřte nebo ne, v některých situacích je vhodnější pomalejší vůz, nejčastěji se sluší sáhnout po zlaté střední cestě a vozit se například v taxíku. Velmi důležitá je vaše schopnost precizního zatáčení - unikáte-li ve velké rychlosti poldům, nemůžete si často dovolit sebemenší kolizi. Naučte se tedy používat ruční brzdu v kombinaci s klasickou brzdou.

V některých okamžicích se nevyhnete chůzi po svých. Všechna auta mají svou životnost, a pokud je nešetříte, máte problém. Jakmile se začne kouřit z motoru, začíná přituhovat, a jakmile začne hořet, máte jen pár vteřin na opuštění vozu. Pokud se vám podaří auto převrátit na střechu, opět koukejte urychleně zmizet, většinou během okamžiku vybuchne. Pomocí ⊗ můžete běhat, ovšem váš hrdina není zrovna ve formě, takže po nějaké chvíli zpomalí, nebo dokonce musí zastavit a popadnout dech. Čím více ovšem budete běhat, tím větší bude jeho výdrž - pomáhá také tlačítko nedržet, ale rychle mačkat. Je však i jiný, trochu nečistý způsob jak se fyzicky zdokonalovat, byť jen dočasně. Stačí najít pilulku - vaše síla je okamžitě několikanásobně vyšší (zkuste dát někomu pěstí), ovšem rychlost hry je naopak snížena.

To je však spíše maličkost, kterou ve hře příliš neuplatníte. Mnohem důležitější, vpravdě kritická, je vaše schopnost zacházet rychle a efektivně se zbraněmi.

Hned jak dostanete za úkol sehnat si první zbraň, nanečisto se naučte používat automatické zaměření na živé cíle, ovšem nepodceňujte ani ruční střelbu. Tlačítky L2 a R2 přepínáte mezi zbraněmi a můžete tak činit i ve chvíli, kdy jste zaměřeni na konkrétního nepřítele a například ho honíte. Nezapomeňte, že je možné střílet i v autě - pokud má daný vůz vlastní zabudova-



BONUSY A TAJEMSTVÍ

Oddechněte si od náročných misí, které vás dovedou až na vrchol kriminálnické hierarchie! Jak? Zkuste něco z následujících odstavců. Není to zadarmo, obvykle získáte nějaký bonus.

TAJNÉ BALÍČKY
Na třech ostrovech je schováno celkem sto balíčků (hidden package). Jejich sbíráním získáte bonusové zbraně, které jsou pak vždy zdarma k dispozici ve vašem doupěti. Za deset balíčků to bude pistole, za dvacet Uzi, za třicet granáty, dále brokovnice, brnění, Molotov cocktail, AK-47, Odstřelovačka, M16 a za všech sto balíčků získáte milion dolarů a raketomet! Hned v Portlandu je 36 balíčků, jeden z nich je v parku v St. Mark's.

PROSTITUTKA
Ve čtvrti Red Light District se pohybuje mnoho prostitutek - neřídíte-li zrovna policejní káru, taxi nebo jiné profláklé auto (čím hezčí auto, tím vřelejší je reakce šlapek), můžete u nich zastavit a odvést si je do nějakého temného koutku v zapadlé uličce. Zde se auto začne třást, peníze ubývají a vaše energie stoupá až na max. 125%. Nakonec prostitutka vystoupí a odchází, své peníze z ní však můžete vytlouct zpátky.

HRAČKY
V Portlandu poblíž sídla Toniho je ulička se zaparkovanou dodávkou. V ní naleznete překvapení a čeká vás minihra, jejímž cílem je pomocí dálkově ovládaných aut zničit auta jednoho z gangů. Tento miniúkol je ovšem zpřístupněn až ke konci hry a podobné minimise s dálkovými autíčky najdete i v dalších dvou městech.

BUGINA
Všimněte si auta, které opravuje Joey (jeden z prvních bossů) - může být vaše! Poté, co splníte všechny úkoly gangu Mafia, je toto auto zaparkováno v Portlandu v parku vždy mezi 19 a 24 hodinou.

TANK
Vyrukují-li na vás s tankem, můžete ho s trochou štěstí ukořistit. Jste-li již na třetím ostrově, uschovejte si ho ve svém doupěti a použijte ho pro řešení misí, které jsou v této oblasti už dosti obtížné. Tank vydrží velké množství poškození a má nekonečnou zásobu granátů.

ZADARMO
Vlezete-li do sanitky, obdržíte 20% energie (lze opakovat až do dosažení 100%), vlezete-li do enforcera, obdržíte brnění, a vlezete-li do policejního auta, čeká tam na vás brokovnice a pět nábojů.

KASKADÉRSKÉ KOUSKY
V každém z ostrovů je několik chytře umístěných ramp, ze kterých můžete v plné rychlosti skočit. Dočkáte se efektního zpomaleného záběru a solidního finančního bonusu. Tak například v přístavu v Portlandu se dejte doprava a na jednu rampu narazíte.

ZOOM MĚSÍCE
Na této lahůdce je vidět, jak úžasný smysl pro detail měli autoři hry: je-li v noci viditelný měsíc, vystřelte na něj z odstřelovačky. Bude se zmenšovat a zvětšovat.

BĚŽKYNĚ
Na druhém ostrově občas narazíte na běžící ženu. Vystupte z auta a zabijte ji! Stojí to za to, pak už stačí jen posbírat tisíce dolarů, které po sobě zanechá. Pozor ovšem na poldy.

RAMPAGE
Narazíte-li na bílou lebku, můžete splnit speciální úkol, trefně pojmenovaný jako Běsnění. Obvykle je nutné v určitém čase způsobit určitou škodu - pokud se vám úkol podaří splnit, získáváte solidní finanční bonus, pokud zklamete, lebka se přemisťuje na jiné místo. V úvodu hry ji můžete například najít ve čtvrti Red Light District v uličce naproti Luigiho klubu Sex Club 7. Vaším úkolem je během 130 vteřin zabít 30 členů klanu Diablo. Celkem je ve hře 20 podobných úkolů.

NEPOVINNÉ MISE V AUTECH

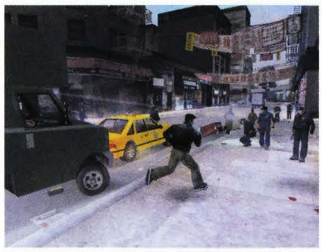
Většinu aut ukradnete a za okamžik se jich zbavíte. Žádný problém. Jsou tu ovšem určité typy aut, které můžete využít i jinak. Jde především o taxíky, sanitky, hasičské vozy, policejní auta, ale také auta FBI, tank a policejní autobus. Tyto mise vám umožňují postavit se alespoň na okamžik na stranu zákona nebo zkrátka dobra. Stačí stisknout pravou páčku (R3)...

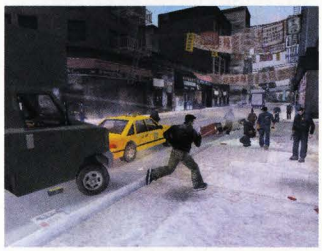
TAXI
Pasažéři se vám na radaru objevují jako zelené tečky a mávají na vás. Zastavíte-li u nich, nasednou a na radaru se objeví místo, kam chtějí dovézt, a čas, ve kterém to musíte stihnout. Kromě solidního výdělku si můžete odemknout speciální model taxi zvaný Borgnine. Nachází se v Harwoodu a objeví se poté, co obsloužíte sto (nemusí to být v řadě!) pasažérů.

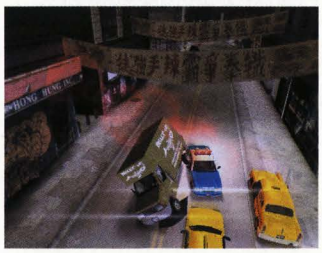
SANITKA
Ambulance se na ulicích objevuje daleko vzácněji než taxi. Za jejím volantem zachraňujete lidi - podle zelených teček na radaru hledáte zraněné a odvážíte je do nemocnice. Obzvláště s pacienty je nutné jezdit bez kolizí! Zde můžete získat daleko hodnotnější ocenění - za 50 zachráněných životů se u vašeho doupěte objeví ikonka zdraví (doplní energii do stovky) a za 100 pacientů je to ikonka adrenalinu (zvýšená síla, užitečné pro souboje). Za úspěšné splnění 12 výjezdů pak máte nekonečnou sílu při běhání, takže už nemusíte odpočívat!

HASIČI
Za volantem hasičského vozu musíte podle radaru hledat hořící auta. Ta pak musíte rychle zbavit ohně pomocí tlačítka ◎. Pravou páčkou ovládáte směr zamíření hadice. Kromě dobrého pocitu získáte za svou činnost peníze, a podaří-li se vám v každém ze tří měst zlikvidovat 30 požárů, najdete u svého doupěte plamenomet!

POLICIE (FBI, TANK, AUTOBUS)
Pokud se vám podaří ukrást některý z těchto vozů, je vaším úkolem najít kriminálníky a zabít je. Jakmile nějakého vidíte, buď jej sražte nebo vystupte a zastřelte ho. Pokud jsou v autě, je to komplikovanější, ale také to jde. Tímto způsobem můžete kromě peněz získat velmi cenné bonusy v podobě jedné či dvou ikonek, které vám sníží status Wanted. Získáte je za 10, resp. 20, a najdete je ve svém doupěti. Nutno podotknout, že v každém městě je možné celý postup opakovat pro další ikonky.







nou zbraň a nebo pokud máte Uzi. Stačí si ji před vstupem do auta aktivovat a pak za jízdy stisknout L2 nebo R2 spolu s ◎ podle toho, na jaké straně chcete střílet.

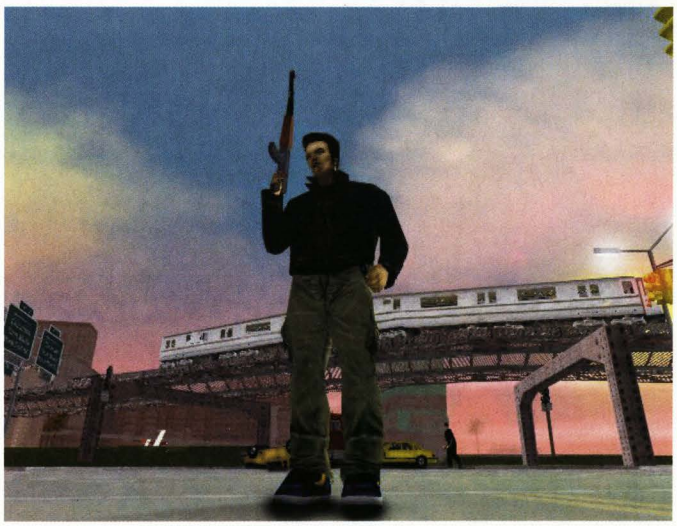
Pokud jde o rady jak postupovat v jednotlivých misích, bylo by samozřejmě nejsnazší popsat je jednu po druhé. Pak by ovšem návod zabral nejméně 10 stran. Daleko lepší je tedy použít vlastního mozku. Ne, to není vtip! Prakticky každou misi lze vyřešit mnoha různými způsoby - přímo, nepřímo, těžce či snadno. Záleží jen na vašem přístupu. Hrajete-li s invencí, projedete hrou jako nůž máslem a budete si ji také mnohem více užívat.

Chcete příklad? Hned jedna z prvních misí vám dává za úkol dovézt v omezeném časovém limitu minimálně čtyři prostitutky na bál policajtů. Logicky nasednete do taxíku a postupně je svážíte, popřípadě vezmete dvě najednou. Daleko efektivnější (a uznejte, že i zábavnější) je však před misí sehnat autobus a svézt prostitutky všechny najednou. Vzhledem k plíživé rychlosti autobusu to sice není nic snadného, ale rozhodně je to jediná cesta jak dovézt na bál všech osm šlapek. A jak vydělat více peněz. Stačí myslet.

V počátcích jsou mise dětsky snadné, a tak jde skutečně spíše o peníze. Na druhém ostrově však začne řádně přituhovat a v poslední části už se bez přemýšlení neobejdete. Vždy se zamyslete nad tím, jaký dopravní prostředek je pro řešení daného úkolu ideální, jaká zbraň se hodí nejvíce (někdy je to ta, která se sama nabízí, ta nejméně vhodná) a zda například není vhodné s předstihem na ulici udělat hráz z aut. Rozhodně se také hodně vyplatí předem se zamyslet nad případnou únikovou cestou.

Věříme, že si s našimi radami užijete *GTA3* ještě více. Budete-li mít problémy v konkrétních misích, napište a odpovíme v rubrice HelpStation!

Jan Modrák



Gran Turismo 3: A-Spec

INFO

■ **VYDAVATEL:** CSEE ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Polyphony Dig. ■ **RECENZE:** PSM41 8/10

Nejlepší závodní simulátor všech dob. Úchvatná grafika, reálné chování vozů (je jich tu 150!), nádherné tratě, návyková hratelnost. Musíte mít.

Ve slíbené druhé části návodu si povíme něco o ladění auta a také vám poradíme jak zvládnout zbylé licence.

Jak si vyladit auto?

Kromě již upravených závodních speciálů jsou prakticky všechny vozy v těžších závodech bez patřičných úprav jen pro vztek. A samozřejmě nemáme na mysli jen hrubý výkon motoru, který je bez patřičně vyladěného podvozku spíše ke škodě než k užitku. Jednotlivá vylepšení jsou rozdělena do oddělení stejně jako v **Tune Shopu** ve hře.

Engine and Exhaust

V tomto oddělení najdete součástky, které ovlivňují charakteristiku motoru a na první místo jsme ho rozhodně neumístili náhodou. Při pořízení neupraveného vozu by totiž vaše první kroky měly mířit právě sem. Najdete zde mnoho velmi užitečných součástek za přijatelnou cenu.

Exhaust and Air Cleaner - Jde o tři stupně úpravy výfuku, které se cenově pohybují mezi 1500 až 4500 kredity, což je za poměrně slušný nárůst výkonu opravdu dobrá cena a přinejmenším provedení Semi-Racing by ve vašem voze nemělo chybět. Zvýšený výkon však plně využijete jen u vozů, které mají dostatečně silný motor. Například při zamontování provedení Racing do slabšího vozu můžou nastat problémy s výkonem v nižších otáčkách.

NA Tuning - Jedná se o tři stupně vyladění nepřeplňovaných motorů. Při jejich nákupu si musíte pořádně naplánovat, co s vozem zamýšlíte. Pro většinu vozů je totiž vhodnější pořízení nadupaného Turba. Nepřeplňovaný motor sice není tak výkonný, ale jeho síla se mnohem lépe kontroluje a může vašemu jízdnímu stylu lépe vyhovovat. Doporučujeme vyzkoušet obě řešení a vybrat si podle vlastního pocitu. Rozhodně si ale nepořizujte Stage 1. A ještě malé upozornění. Pokud máte již namontované Turbo, může při pořízení NA Tuning výkon motoru poklesnout, protože Turbo Kit je automaticky odstraněn.

Port Polish - Je to permanentní úprava motoru, která bez vedlejších účinků zvětšením objemu lehce zvedne výkon motoru. Vzhledem k poměru cena-výkon jde o jednu z úprav, které zřejmě použijete, až nebudete vědět co s penězi.

Full-Engine Ballancing - Zde je výkon zvednut dokonalým vyvážením motoru, které je ovšem poněkud dražší. Na první pohled vám může dokonce cena připadat při lehounkém navýšení výkonu přemrštěná, ale tato úprava se hodí obzvláště pro zvýšení maximální rychlosti u slabších vozů, které mají převodovku nařízenou na dosažení vyšších rychlostí.

Displacement increase - Jde jednoduše o převrtání válců na větší obsah. Tím je nevratně dosaženo většího výkonu. Tato možnost ovšem není bohužel u mnoha vozů k dispozici.

Racing Chip - Při jeho velmi nízké ceně a nezanedbatelném zlepšení charakteristiky motoru jde o prakticky povinnou koupi. S jeho pořízením nikdy neváhejte!

Turbo

Ti z vás, kteří nedají dopustit na maximální výkon, budou tohle oddělení prostě milovat. Vše, co se točí kolem přeplňovaných motorů, totiž znamená obrovské zvýšení výkonu, které poznáte už během prvních vteřin po startu. U aut s vyšším základním výkonem můžete pořízením Turba a pár dalších vylepšení dokonce překročit magickou hranici 1000 koní.

Turbo Kit - Jde v podstatě o instalaci samotného turba a již při pořízení toho nejlevnějšího je nárůst výkonu ihned znát. Sice se zhorší akcelerace vozu při nejnižších otáčkách, ale jakmile se auto s přeplňovaným motorem rozjede, je téměř k nezastavení. Vyhovuje hlavně jízdnímu stylu, při kterém využíváte delších rovinek a soupeře na nich necháváte daleko za sebou. Doporučujeme koupit přinejmenším Turbo Kit Stage 2, protože nejnižší stupeň se nevyplatí. Stejně tak vás ale musíme varovat před koupí nejvyššího stupně, neboť vůz po jeho pořízení získává některé velmi nepříjemné jízdní vlastnosti a vyžaduje mnoho dalších nákladných úprav.

Intercooler - Je to chladič zvyšující účinnost vašeho turba. V poměru k ceně turba je velmi levný a díky tomu se rozhodně vyplatí. I zde doporučujeme pořídit rovnou vyšší model, který ovšem využijete až od Turbo Kitu Stage 2 výše.

JISTÁ KOUPĚ

Pro nerozhodné hráče jsme vybrali několik součástek, které by ve vašem autě rozhodně neměly chybět. U součástek, které jsou k dispozici ve více variantách, necháváme výběr na vás, ale obecně platí pravidlo, že nejlepší je koupit si rovnou ten nejdražší typ.

SOUČÁSTKA	POPIS
RACING CHIP	Neměl by chybět díky své extrémně nízké ceně
EXHAUST AND AIR CLEANER	Kromě zvuku ovlivní také výkon motoru
TURBO KIT	Na dlouhých rovinkách za něj budete opravdu vděční
INTERCOOLER	Měl by být nedílnou součástí Turbo Kitu
SPORTS BRAKES	Rychlé auto potřebuje dobré brzdy
CLUTCH	Neměly byste zapomínat na investici do spojky
FLYWHEEL	Přece byste nešetřili na součástce za pár stovek
LSD	I při brždění a akceleraci potřebujete mít kontrolu nad vozem
VARIABLE CENTRE DIFFERENTIAL	Není nad dobře ovladatelnou čtyřkolku

Tyre

Pneumatiky jsou částí vozu, kterou byste rozhodně neměli podceňovat. V nižších soutěžích se sice jejich nákupem nemusíte zatěžovat, ale jakmile se začnete účastnit závodů, kde dochází k jejich opotřebovávání, budete do nich muset chtě nechtě investovat.

Simulation Tyres - Jejich nákup doporučujeme pouze těm hráčům, kterým jde o pocit reality. Nabízejí totiž jízdní vlastnosti, které se asi nejvíc přibližují skutečnosti. To ovšem znamená, že nejsou ani zdaleka nejlepší, a jedná se tedy o jakýsi dobrovolný handicap.

Sports Tyres - Nabídnou vám o něco lepší jízdní vlastnosti než původní pneumatiky, ale rozdíl rozhodně není tak znatelný, aby se jejich koupě vyplatila. Jejich volbu doporučujeme pouze v případě, že nemáte dost peněz a prokluz původních pneumatik už nemůžete vydržet.

Racing Tyres - Jsou téměř jednoznačnou volbou. Jak vidíte na naší tabulce, tyto pneumatiky se díky stupni tvrdosti liší ve dvou základních ukazatelích a je prakticky jen na vás, které z nich si vyberete.

Dirt Racing Tyres - Jde opět o trochu zvláštní volbu. Tyto pneumatiky jsou totiž určené pro jízdu na nezpevněném povrchu a potřebujete je pro účast v jakékoliv rallye. Moc je ovšem nevyužijete, protože úspěšná účast v rallye bez závodního speciálu je téměř nemožná a všechny tovární speciály již mají tyto pneumatiky v základní výbavě.

Drivetrain

Zde se dostáváme do oddělení převodového ústrojí a všeho, co k němu patří. Je to oddělení, kterému se většina začínajících ladičů raději vyhýbá, ale dají se zde dělat hotové zázraky. A rozhodně nejde jen o akceleraci nebo závratné maximální rychlosti.

Clutch (spojka) - Jednotlivé typy se liší počtem kotoučů a vlivem na akceleraci. Čím více kotoučů, tím rychlejší je přeřazení rychlosti a akcelerace. Jako u většiny ostatních voleb i zde platí, že nejvýhodnější je pořídit si rovnou nejlepší a nejdražší model.

Flywheel - Jde o setrvačník, který má za úkol snižovat pokles otáček při řazení. Je zde ovšem menší háček. U slabších motorů může mít namontování jakéhokoliv z těchto setrvačníků negativní dopad na točivý moment motoru, a proto doporučujeme jeho nákup pouze do silnějších vozů.

Driveshaft/Carbon - Speciální uhlíková hřídel, která přenáší výkon na zadní nápravu u vozů s motorem umístěným vpředu (vozy typu FR a 4WD). Pozitivní vliv na akceleraci je citelný a při ceně 2500 kreditů se rozhodně vyplatí.

Transmission (převodovka) - Tato položka znamená ráj pro všechny ladiče. Umožní vám totiž hrát si s vozem téměř bez omezení. Ignorujte modely Sports a Semi-Racing, které stejně jako původní převodovka neumožňují změnu nastavení. Pro drtivou většinu okruhů jsou totiž příliš krátké. Pořádné štelování si užijete až s typem Full-Racing. Jde o převodovku, u které můžete nastavit poměry všech rychlostí, a tudíž maximálně přizpůsobit vůz jakémukoliv okruhu.

LSD - Jde o čtyři typy diferenciálů, které zlepší chování vozu při brždění a akceleraci. 1Way snižuje nedotáčivost při akceleraci, 1,5Way k tomu přidává lehké zlepšení nedotáčivosti při brždění a 2Way zlepšuje rovnoměrně chování při brždění i akceleraci. Stejně jako u převodovky i zde by pro vás ovšem měl být jednoznačnou volbou typ Full Customisation, který vám umožní nastavit si diferenciál po svém.

Suspension & Brakes

V tomto oddělení můžete nakoupit spoustu zajímavých součástek, které vám umožní pohrát si s nastavením podvozku a brzd. Pokud jste investovali spoustu kreditů do posílení motoru, měly by vaše první kroky vést právě sem, protože získanou sílu musíte nejen plně přenést na vozovku, ale budete také potřebovat pořádné brzdy.

Suspension (zavěšení) - Naleznete zde tři typy, které se v podstatě liší jen počtem nastavitelných položek. Po koupi Sport Kitu můžete nastavit pouze tlumiče a úhel zavěšení kol. Typ Semi-Racing vám navíc umožní pohrát si se světlou výškou a stabilizátorem. Pokud ovšem chcete mít možnost nastavit si vše, musíte si pořídit Full Customised Service. Ten zahrnuje nastavitelnost tlumičů, úhlu zavěšení kol, světlé výšky, stabilizátoru, odpružení a sbíhavosti kol.

Sports Brakes (sportovní brzdy) - Jde o základní volbu tohoto oddělení. Nejen že výrazně zkrátí brzdnou vzdálenost, ale vůz je při brždění také mnohem ovladatelnější.

Brake Ballance Controller - Tento komponent vám umožní plně nastavovat vyvážení brzd. Pokud je váš vůz výrazně nedotáčivý nebo přetáčivý, rozhodně se i za 10000 kreditů vyplatí.

Others/ROM

V tomto oddělení najdete kromě možnosti odlehčit váš vůz také dvě součástky ovlivňující chování vašeho vozu v zatáčkách.

Lightweight (odlehčení) - Má tři stupně, které jsou výjimečné díky skutečnosti, že je musíte kupovat postupně. Díky tomu vás přijde maximální odlehčení na přibližně 26000 kreditů a to je za pár desítek kilogramů dost.

AYC Controller - Jde o nejvzácnější součástku ve hře. Je k dispozici pouze u Mitsubishi Lancer Evo VII a tato součástka pomáhá vozu s nedotáčivostí.

Variable Centre Differential - Tato věcička je určena pouze pro vozy s náhonem na všechna 4 kola. Podstatně zlepšuje chování auta v zatáčce a díky tomu je pro čtyřkolky téměř nutnou koupí.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Křížek » Plyn
Trojúhelník » Zpátečka
Čtvereček » Brzda
Kolečko» Ruční brzda
L1 » Pohled dozadu
R1 » Přepínání pohledů
R2 » Rychlostní stupeň dolů
L2 » Rychlostní stupeň nahoru

ZÁVODNÍ PNEUMATIKY

Tyto pneumatiky jsou charakterizovány dvěma základními vlastnostmi. Rozhodli jsme se sestavit pro vás jednoduchou tabulku, která vám prozradí, co můžete od jednotlivých typů rozdělených podle tvrdosti čekat.

TYP	ODOLNOST	PŘILNAVOST
Super Hard (extrémně tvrdé	7	1
Hard (tvrdé)	6	2
Medium Hard (středně tvrdé)	5	3
Medium (střední)	4	4
Medium Soft (středně měkké)	3	5
Soft (měkké)	2	6
Super Soft (extrémně měkké)	1	7

Licence v Gran Turismu 3

V minulém čísle jsme vám poradili, jak získat dvě základní licence v *GT3*. Nyní jsou na řadě všechny zbývající testy kromě Superlicence, se kterou si musíte poradit sami, neboť při jejím získávání musíte absolvovat celé okruhy a popis by byl příliš dlouhý.

INTERNATIONAL B

1. Wet Road Circular turning 1
Chevrolet Corvette Z06
Hned první test v této třídě vám naznačí, že vám skončily zlaté časy. Kombinace mokré vozovky a silného vozu s náhonem na zadní kola dokáže být pěkně frustrující. Jízdě smykem se zřejmě nevyhnete, ale snažte se ji pokud možno minimalizovat. Zkrátka se opět držte obrubníku a při prvním náznaku smyku ubírejte plyn. Dobré je držet rychlost pod 90 km/h, ale jde to ztěžka.

2. Wet Road Circular turning 2
Chevrolet Corvette Z06
Přestože tento test probíhá opět na mokré vozovce, bude jeho charakter úplně jiný. Při vyšší rychlosti totiž Corvetta mnohem lépe sedí a do smyku se při vzorové jízdě prakticky nemůžete dostat. Stačí auto korigovat pouštěním plynu a držet se co nejblíže vnitřního obrubníku. Rozhodně se nenechávejte svést k rychlejší jízdě širším obloukem.

3. Cornering from limit braking 1
Honda S2000 Type V
A opět jeden test na velmi obtížném okruhu v Seattlu, tentokrát ovšem v celkem jednoduché pasáži. Hlavní je dobře projet první dvě zatáčky. Před první zatáčkou přibrzdíte a až do druhé zatáčky akcelerujete. Pokud je projedete ideální rychlostí, vykroužíte v podstatě jeden plynulý oblouk. Do třetí zatáčky stačí pouze na okamžik pustit plyn a nebát se průjezdu těsně kolem svodidla. Poslední šikanu proletíte téměř rovně na plný plyn a jste v cíli.

4. Cornering from limit braking 2
Chevrolet Corvette Z06
Další průjezd zatáčkou, ve které budete míjet svodidla pouze o několik centimetrů. V tomto případě jde o velmi jednoduchý úkol, kde je podstatou pouze včasné přibrždění na druhý rychlostní stupeň a zvládnutí auta na výjezdu ze zatáčky. To má lehce přetáčivou tendenci a vzhledem k nutnosti prudce akcelerovat ze zatáčky bude chtít trochu usměrnit.

5. Accelerating while turning and transferring weight
RUF 3400S
První dlouhá zatáčka by vám neměla dělat problémy, protože se dá projet na plný plyn. Starosti vám ovšem nadělá následující šikana. Nájezd do ní není problematický, stačí namířit si to směrem k vnitřnímu obrubníku a včas začít brzdit tak, abyste mohli ve středu zatáčky začít akcelerovat. Díky otravné skále na vnitřní straně je ale obtížný výjezd. Poslední zatáčku totiž musíte projíždět na plný plyn a zřejmě vám bude chvilku trvat, než přijdete na správný úhel nájezdu.

6. High speed slalom 1
RUF RGT
Nyní je řada na nový typ testu. Jde o slalom, který projíždíte vysokou rychlostí. Hlavně nesmíte nikdy pouštět plyn. Pokud se spokojíte s bronzem, tak můžete v každé zatáčce na zlomek sekundy pustit plyn, ale už na stříbro musíte jet naplno. Při průjezdu se musíte co nejméně odchylovat od pomyslné osy slalomu a do zatáček zatáčet už předem. Chce to trochu cviku a hlavně udržovat rytmus - jakmile projedete špatně jednu zatáčku, už se vezete.

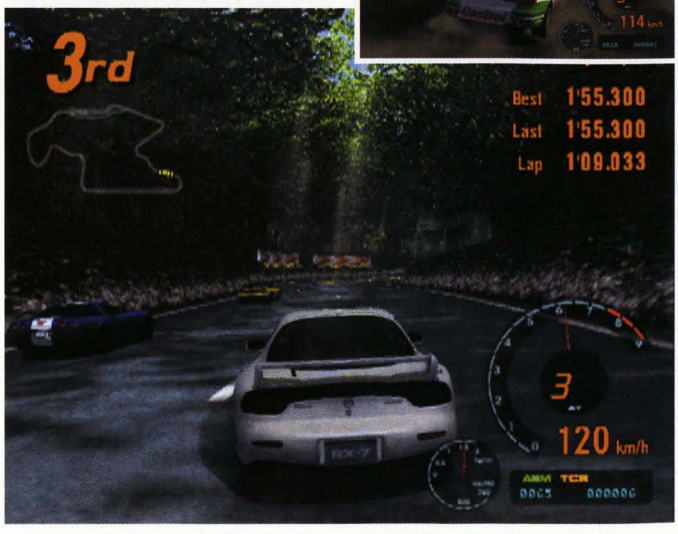
7. High speed slalom 2
RUF RGT
A teď si zkusíte stejný slalom ve stejném autě, jen s tím rozdílem, že jsou vypnuty veškeré pomoci. To znamená, že vůz má lehce zvýšenou tendenci jít do smyku a vejít se s ním do zatáčky je o něco těžší. Zde už to chce na plný plyn opravdové řidičské umění.

8. International Class B licence final exam
Honda NSX Type S Zero
Tentokrát vás čeká delší úsek, kde je dost prostoru pro mnoho chyb. Bez problémů by měly být první dvě zatáčky. Do té první najíždíte téměř na plný plyn a hlavní je včas si to namířit směrem na vnitřní obrubník. Ovšem ta druhá už je o něčem trochu jiném - vyplatí se z první zatáčky vyjet až na pravý obrubník a do druhé zatáčky najíždět na dvojku tak, aby vás moc nevynesla. Po druhé zatáčce se totiž musíte dostat na levý obrubník, abyste měli dobrý nájezd do třetí zatáčky, která je rozhodující pro celý zbytek úseku. Musíte jí projet na plný plyn s motorem ve vysokých otáčkách. Čeká vás totiž jízda do kopce a tento vůz ho bohužel na nižší otáčky zrovna ideálně nezvládá. Zbylé dvě zatáčky už zkušeně zvládnete.

INTERNATIONAL A

1. High speed sequential corners 1
Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car
Tak tento test je opravdovou lahůdkou a pořádně prověří vaše řidičské schopnosti. Téměř celou dobu jedete vysokou rychlostí poměrně úzkou silnicí, která je ohraničena neúprosnými svodidly. Hned první zatáčka vám dá při svém ladění pořádně zabrat. Důležité je pouze na pár setinek pustit plyn. Při správném nájezdu je prakticky jedno, jestli ho pustíte na začátku, v polovině nebo na výjezdu ze zatáčky, na plný plyn to ovšem o pár decimetrů nevychází. Následuje dlouhá rovinka s velmi rychlou šikanou, která se projíždí na plný plyn. Před ní je dobré najet si trochu doleva a prakticky už v nájezdu do ní musíte začít zatáčet doleva. Následuje nepříjemný horizont. Brzdit na pětku však začínejte vždy až těsně za ním. Do následující zatáčky musíte začít zatáčet velmi brzy, jinak vás vynese na vnější svodidlo. Následuje úsek, který projíždíte na plný plyn a až před poslední zatáčkou lehce pustíte plyn.

2. High speed sequential corners 2
Honda Spoon S2000
Jde o průjezd šikanou na plný plyn a není zde prakticky co zkazit. Před



šikanou si najeďte k pravé straně a ve vhodný okamžik si to namiřte k prvnímu vnitřnímu obrubníku. Pokud vás druhý vnitřní obrubník zvedne, průjezd jste zkazili a musíte do první zatáčky zatáčet o něco málo dřív.

3. High speed sequential corners 3
Subaru Impreza Rally Car Prototype

A pro změnu něco méně příjemného. Tento úsek už jste absolvovali v předposledním testu pro licenci třídy Domestic B. Ovšem nyní ho musíte projet podstatně vyšší rychlostí, což výrazně zvyšuje obtížnost. První tři zatáčky nejsou problém, ale ta čtvrtá pěkně pozlobí. Musíte si před ní pořádně najet doleva a potom je o něco jednodušší. Každopádně před ní tvrdě přibrzděte na trojku a řízněte ji tak, abyste jeli levými koly po vnitřním obrubníku. Předposlední zatáčka je potom velmi citlivá na brzdný bod. Najíždějte na plný plyn na její vnitřní okraj, a když vás začne vynášet, prudce přibrzděte. Potom pořádně přišlápněte plyn a modlete se, aby na stěně následujícího tunelu nezůstaly stopy vašeho laku.

4. Cornering from limit braking 3
Castrol Mugen NSX JGTC

Přesně vyladit dobrždění do první zatáčky tu vůbec není jednoduché a svodidla vám to rozhodně neusnadní. Při hledání vhodného brzdného bodu používejte pro orientaci velkou tribunu na pravé straně před zatáčkou. Lepší je brzdit na rovince před zatáčkou a projíždět ji už na plný plyn. Díky tomu totiž získáte na následující rovince. Na jejím konci vás čeká šikana poněkud větších rozměrů. Zde musíte naopak přibrzdit již při zatáčení, protože to umožní o něco prudší zatočení. Nenechte se zlákat obrubníkem na pravé straně při výjezdu, protože nájezd na něj vás díky seřízení podvozku vašeho vozu mírně zpomalí.

5. Corkscrews
Dodge Viper GTS

Zde si můžete na vlastní kůži vyzkoušet jednu z nejslavnějších zatáček světa. Začněte brzdit těsně za horizontem a namiřte si to na první vnitřní obrubník. Za ním přidejte plyn pouze zlehka a stočte vůz směrem k pravému obrubníku. Až když se natočení vozu blíží úhlu výjezdu, přidejte plyn a zkorigujte lehký smyk. V další zatáčce stačí včas najet na vnitřní obrubník a těsně před najetím na něj přibrzdit. Pak už akcelerujete až do cíle.

6. High speed sequential corners 4
Zonda C12

Zde vás čeká opět úsek, ve kterém půjde o centimetry. V první zatáčce stačí najet si před ní doprava a při průjezdu lehce pustit plyn. Druhá je ovšem kamenem úrazu a prakticky rozhoduje o výsledném čase. Musíte najít nejlepší úhel nájezdu a opět lehce zkorigovat vůz puštěním plynu. Při ideálním průjezdu budete na výjezdu míjet levá svodidla o pár centimetrů. Třetí zatáčka je tak mírná, že si jí téměř nevšimnete.

7. Cornering from all angles
Nissan Skyline GT-R V-Spec II

Tento předposlední test třídy International A přináší opět něco úplně nového. Jde o sérii stejných zatáček, mezi kterými jsou malé kopečky. Ty nejenom stěžují přehlednost trati, ale také podstatně ovlivní chování vozu. Zvlášť při výjezdu na horizont je podstatně snížena schopnost vozu reagovat na řízení, proto je dobré vůz natočit do žádaného směru již před horizontem. Na konci je navíc nepříjemná vracečka, kterou musíte pěkně říznout přes obrubník a vyjet z ní pokud možno bez prokluzu kol.

8. International Class A licence final test
Mine's Skyline GT-R-M1 V-Spec

A tady přichází pro ctižádostivé jezdce opravdová noční můra. Bronz zde opět není těžké získat, ale dosáhnout na cennější kov bude chtít opravdu pevné nervy. Jde o sérii postupně se zmenšujících zatáček a konec je díky výkonu zvoleného Skylinu velmi nepříjemný. Donutit tento vůz nejít do smyku je opravdu nelehké.

RALLY

1. Basics of rally course driving 1
Peugot 206 Rally Car

První test je jak se dá očekávat velmi jednoduchý. Jde prakticky o průjezd jedné jediné zatáčky a účelem je ukázat vám, jak se vlastně takové auto chová na šotolině. Musíte si zvyknout na jízdu kontrolovaným smykem a neustálou korekci směru jízdy. V tomto testu stačí před zatáčkou ještě na asfaltu lehce pustit plyn a dostat vůz do lehkého smyku. V průběhu smyku rozhodně nepouštějte plyn a starejte se pouze o ovládání směru.

2. Basics of rally course driving 2
Toyota Corolla Rally Car

Tento úsek je o dost delší, ale jednoduchý. Celý ho můžete v klidu projet na plný plyn a možná kromě poslední trochu prudší zatáčky nebudete mít žádné problémy. Rozhodně nezapomeňte využívat celé šířky vozovky a nebojte se jezdit po trávě, protože na ní se vůz chová prakticky stejně jako na šotolinovém povrchu vozovky.

3. Basics of rally course driving 3
Ford Escort Rally Car

Před první prudkou zatáčkou si musíte najet co nejvíce doprava, v pravý okamžik stočit vůz směrem na vnitřek prudké zatáčky, a když se přiblížíte vnitřnímu vrcholu zatáčky, pořádně přibrzděte. Po výjezdu musíte být před druhou prudkou zatáčkou u pravého okraje a potom jí s lehkým přibrzděním krásně projedete. Poslední zatáčka je mírná a s přehledem ji zvládnete.

4. Rally race driving 1
Toyota Celica Rally Car

Před první zatáčkou si klasicky najeďte, a až se budete blížit jejímu vrcholu, přibrzděte. Vnitřek zatáčky musíte míjet jen velmi těsně. Na výjezdu myslete na nájezd do další zatáčky. Ta je mírnější a zvládnete ji s pouhým puštěním plynu. Potom ovšem přijde poslední a nejprudší zatáčka, do které musíte přibrzdit opravdu pořádně. Pokud pojedete těsně kolem vnitřní stěny, terén vás krásně povede.

5. Rally race driving 2
Mitsubishi Lancer Evolution VI Rally Car

V rallye musíte myslet dopředu - rychlý průjezd jednou zatáčkou by vás mohl stát ztrátu v té následující. Před první prudkou zatáčkou si tentokrát moc nenajíždějte. Snažte se projet jí pokud možno v co nejpřímějším směru, a když se přiblíží vnitřek druhé zatáčky, pořádně přibrzděte. Těsně minete vnitřní stěnu a před poslední zatáčkou si klidně najeďte doleva. Nenechte se zlákat velkým prostorem a s puštěním plynu jí projeďte těsně kolem pravé stěny.

6. Drift lesson 1
Lancia Delta HF Integrale Rally Car

Čtyři prudké zatáčky tohoto testu vám ukáží, jek projíždět zatáčky táhlým kontrolovaným smykem. Vždy si najeďte vně a zatáčky projíždějte co nejrychleji těsně kolem vnitřních stěn. Při plném bočním smyku se nebojte dotknout předkem vozu vnitřní stěny, což vás nestojí téměř žádný čas. Na výjezdu ze zatáček se snažte rovnou držet vnitřní stěny, čímž si najedete zatáčku následující.

7. Drift lesson 2
Subaru Impreza Rally Car prototype

Jde o velmi podobné zatáčky jako v předchozím testu, jen s jiným vozem. Pokuste se získat čas rychlým průjezdem první zatáčkou, která se dá velmi dobře najet. Díky silnějšímu vozu jsou smyky mnohem hůře zvladatelné, a je proto dobré mnohem více brzdit.

Jakub Holý

PS1 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 1000 tipů a cheatů pro PlayStation!

0 - 9

40 WINKS
Všechny klíče od snů
V domě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ○, L1, R2, L1, R2.
Všechna mrknutí
V domě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ←, ↓, →, →, →.
Maximum ozubených kol
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ↓, R2, L1, ↑, R2.
Doplnění života
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑.
Doplnění měsíčků
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ↑, R2, ←, R2, ←.
Doplnění Zzz
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte →, L1, ↑, L1, L1.
Velké hlavy
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑. Pusťte SELECT, znovu jej zmáčkněte a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑.

A

ABE'S EXODUS
Postup do další části
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, ○, ×, ×, □, □.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.
Nesmrtelnost
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, △, □, ×, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ×.

ABE'S ODDYSEE
Výběr úrovně
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ←.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, →, □
Zelené vzdušné miny
Při hře podržte L1 a namačkejte ↑, ←, →, □, ○, ×. Abe teď bude při prdění vypouštět miny.
Rozřešení hlasových hádanek
Při hře podržte L1 a namačkejte △, ↑, ○, ←, ×, ↓, □, →. Pro překonání hlasových hádanek použijte libovolný zvuk.

ACTION MAN: OPERATION EXTREME
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R2, L1
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R2, R2

ACTUA SOCCER 2
Následující kódy zadávejte v titulní obrazovce
Tým Gremlin 11- ←, →, □, ○, ↑, ↓, □, ○

NOVÉ!
Nové přírůstky tento měsíc:

Syphon Filter 3
Tony Hawk's Pro Skater 3

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Neviditelní hráči- □, ○, ↓, ○, ↑, →, □, ←
Velcí hráči- ↑, ↓, ↓, →, □, □, ○, ○
Malí hráči- ○, ↓, ↓, □, ↑, ↑, ←, →
Hraní s plážovým míčem- ←, →, ←, ↑, ←, →, □, □
Chlupatý míč- ←, ←, □, →, →, ○, ↑, ↓
Hraní bez reflektorů- ←, ←, ←, ○, →, →, →, □
Černobílý mód- ↑, ↓, ↑, □, ○, ↑, ↓, ↑

ADIDAS POWER SOCCER '98
Cheat mód
V hlavní startovací obrazovce podržte L1 + R2 + L1 + R2, aby se vám zpřístupnila obrazovka cheatů. Pak zadávejte následující cheaty.
Velké hlavy
□, ○, ○, ×, △, ×, □, ○
Skryté týmy
×, △, ×, □, ○, □, ×, △
Titulky
Bonusový stadion
□, ○, □, △, △, ○, ×, ×
Vyhrání zápasu
×, △, △, ○, ×, □, ○, △

AIR COMBAT
Cheatové menu
Na nahrávací obrazovce s logem ptáka stiskněte L1 + ○. Podle černé obrazovky s logem a CD na pozadí poznáte úspěšné zadání. Po zadání se v levém dolním rohu objeví NAMCO.
999,999,000 kreditů
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↓, ○, △, △, △, ○, △, ○, △, ○ + △, pak stiskněte ○ + △ a držte. Začněte hru a vstupte do obrazovky výběru letadla, počet kreditů lze nyní nastavit na maximum.
Změna barvy letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, pak stiskněte L1 a držte.
Změna barvy doprovodného letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD 10 krát zmáčkněte START + L1.
Tajná minihra
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ←, ↓, →. Začněte hru a pak se vraťte do titulní obrazovky. Mini hra poběží asi 6 sekund, než se hlavní hra nahraje.

AKUJI THE HEARTLESS
Ladící mód
Zapauzujte hru, držte R2 + R1 a namačkejte ←, ↑, ↑, △, →, □, ←, △, ↑, ↓, →, →.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte R2 + R1 a namačkejte →, →, ←, △, ×, ↑, ○, ←.
Neomezeně spirit spellů po jejich získání
Zapauzujte hru, držte R2 + R1 a namačkejte ←, △, ←, ←, ○, ←, △, →, ○, ↑, ↑, ↓.

ALIEN TRILOGY
Volba úrovně
Zadejte GOLVLXX, kde XX označuje úroveň, jako heslo. Po nápisu „Accept" a „Cheat Activated" spusťte novou hru ve vámi zvolené úrovni. Pozn. skok do úrovně 34 ukáže konečnou sekvenci hry.
Všechny cheaty
Zadejte 1GOTP1NK8C1DBOOTSON jako heslo. Volby pro všechny zbraně s nekonečnou municí, nesmrtelnost a výběr kola jsou přístupné.
Silnější brokovnice
Zapauzujte hru a namačkejte △, ○, ○, □.

ALIEN RESSURECTION
Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ○, ←, →, ○, ↑, R2.
V options nyní najdete cheatové menu.
Research mód
V hlavním menu stiskněte □, ↑, ↓, ○, ←, L1. Nyní najdete v hlavním menu 'Research mode'.

APOCALYPSE
Při zadávání kódů zapauzujte hru a držte L1
Výběr úrovně- △, ↑, ×, ↓
Nesmrtelnost- ↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓
Plné zdraví- □, ×, △, ○
Všechny zbraně- □, ○, ↑, ↓, ×, □
Neomezeně životů- △, ○, ○, ×, □
Ladící mód- ↓, ↓, △

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS
V obrazovce „Press Start" namačkejte ↑ 4X, ↓ 4X, ← 4X, → 4X na ovladači v portu 2 a můžete si prohlédnout všechny konečné sekvence.

ARMOURED CORE
Pohled první osoby
Stiskněte START + △ + □ a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte START a pokračujete ve hře s novým pohledem kamery.
Nehybná kamera
Stiskněte START + ○ + × a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte START a kamera zůstane na současné pozici.
Návrat k původní kameře
Zapauzujte a odpauzujte hru.

ASTERIX
Cheatové menu
V obrazovce výběru jazyka podržte a stiskněte ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑. Nápis „Cheat Mode Active" vám potvrdí správné zadání cheatu a po započetí nové hry získáte přístup do cheatového menu.

B

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT
Uvedené kódy zadávejte jako hesla
Výběr úrovně- BCKDR
Všechny tanky- THRTN
Všechny zbraně- SRTHMB
Nekonečná munice- BLTFD
Brandon gang- SMSLGNG
Cassandra gang- NSTYGRL

BLACK DAWN
Mód pro dva hráče
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT+R2 současně na ovladači 1 i 2. (Tón oznámí správné zadání a objeví se volba dvou hráčů). Skryté FMV sekvence
Dokončete hru na obtížnosti „Rockin"
Kódy misí
Urban Shield - 1018
Black Out - 1006
Ice Storm - 1213
Desert Fury - 0203
Tiger Trap - 0917
Crack Down - 0354
Cheatový mód
Před zadáváním následujících kódů zapauzujte hru a namačkejte SELECT, R2, SELECT, R2.
Rotační kulomet- SELECT x3.
Vypnutí kolizí- R2 x4.
Nesmrtelnost- △ x3, □.
Štíty a palivo na maximu- △ x3, ○.
Maximum zbraní- L1, R2, L1, R2.
Dokončená mise- △ x3, ↓ x3.
Odstranění menu pauzy- ↓, L1, R2.
Zavolání doprovodu- R2 x3, ○.
Upgrade současné zbraně- L1 x2, L1 x2.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte ←+ R2 a stiskněte SELECT.

BLADE
Všechny předměty
V hlavním menu stiskněte →, ←, ↑, ↓, L1, R2, R1, R2, ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezená munice
V hlavním menu stiskněte ↓, →, ↑, ←, R2, L1, R1, L1, ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezené životy
V hlavním menu stiskněte ←, ←, ←, →, R2, L1, R2, L1 ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.

BLOODY ROAR
Velké hlavy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ×.
Velké hlavy a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Malý bojovníci
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ×.
Malý bojovníci a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Velké ruce
Podržte L1 + R2 vyberte bojovníka.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME
Pro aktivaci cheatů podržte R2 + L1 v obrazovce výběru úrovně nebo období.
Výběr úrovně- ×, □, R2, L1, ○, ×, □, □, □
Všechny dovednosti- ×, □, R2, L1, ○, ×, □, ○, □
Získání klíče- ×, □, R2, L1, ○, ×, ○, □, □
Plné zdraví- ×, □, R2, L1, ○, ×, □, ○, ○
Smrt- ×, □, R2, L1, ○, ×, ○, ○, ○
Maximum mrkví- ×, □, R2, R2, ○, ×, □, □, ○
Prohlédnutí kompletní konečné sekvence- ×, □, R2, L1, ○, ×, ○, □, ○
Prohlédnutí nekompletní konečné sekvence- ×, □, R2, L1, ○, ×, ○,

C

C&C: RETALIATION
Cheatový režim
Klikněte na menu týmů tlačítkem Cancel (obvykle ○) a pak pomocí kurzoru vyberte na nástrojovém pruhu uvedené znaky tak, že na každý z nich kliknete tlačítkem pro Cancel.
Nepřemožitelnost
□ × ○ × △ △
Celá mapa
△ △ × ○ △ □
Parabomba
× × × ○ △ □
Časový posun
□ ○ △ × ○ ○
Peníze pro lidi
□ × □ × □ ○
Peníze
× × □ ○ ○ ○
Okamžité vítězství
Okamžitá porážka
Jaderný útok
Pojmenovávání civilistů
□ □ ○ ○ △ △
Mravenčí mise
Dokončete jednou hru. Pak přepněte obtížnost úrovně na Hard, zvolte Campaigns a vydejte se do Anglie. Dostanete se tak k „mravenčím" misím.

CARDINAL SYN
Následující kódy musíte napsat na titulní obrazovku, na které je uvedena hláška: Press Start
Všechny postavy- ↑, ↓, ↓, ↑, ←, △, →, □, ↓, ○, L1, R2
Kron- ↑, ↓, ↑, ↓, △, ←, →, ←, →, ○, L1, R2
Trhání- ←, ←, ○, →, →, □
Nekonečné kouzel- →, →, ○, ←, ←, L1, R2, L1, R2
Závěrečná sekvence- ↑, □, △, ○, □, △, ○, ↓, ○, △, □, ○, △, □
Resetovat závěrečnou sekvenci- ↓, ○, △, □, ○, △, □, ↑, □, △, ○, □, △, ○

CASTLEVANIA CHRONICLES
Speciální menu
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, × a odemkne se vám položka „Extra Option"

CHAMPIONSHIP SURFER
Ledový serfař na arktické pláži
V hlavním menu stiskněte R2, L1, R2, L1, R2.

CIVILIZATION II
29874 KUSŮ ZLATA
Přejmenujte své město na „_CasH" a při psaní H, nezapomeňte podržet tlačítko L1.

COLIN MCRAE RALLY
Abyste získali danou výsadu, napište tato hesla do kolonky název.
Zpřístupnění všech aut- SHOEBOXES
Přístup ke všem tratím- OPENROADS
Turbo zrychlení- BUTTONBASH
Dvojnásobná síla- MOREOOMPH(SELECT)
Režim zdvižných vozíků- FORKLLIFT
Režim 60fps- SILKYSMOOTH
Snížená gravitace- MOONWALK
MicroMachines- DIDDYCARS
Obrácené tratí- SKCART
Zrcadlové tratí- WHITEBUNNY
Noc- NIGHTRIDER
Vznášející se auta- HOVERCRAFT
Vlnivá auta- MAGFLOAT
Chromovaná auta- TINFOILED
Všechny tratě v mlze- PEASOUPER
Všechny tratě v noci- NIGHTRIDER
4 kolové řízení - TROLLEY
Řízení zadními koly- FORKLIFT
Jiné přehrávací kamery- DIRECTOR-CUT
Vypnutí kolizí- GHOSTRIDER

COLIN MCRAE RALLY 2.0
Všechny tratě
Zadejte „HELLOCLEVELAND" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Všechna auta
Zadejte „ONECAREFULOWNER" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Lancer Road
Zadejte „OFFROAD" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Sierra Cosworth
Zadejte „JIMMYSCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Ford Puma
Zadejte „COOLESTCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Mini Cooper
Zadejte „JOBINITALY" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Střílení fireballů
Zadejte „GREATBALLSOF" v obrazovce cheatů. V Arcade módu teď můžete střílet firebally.
Kola ąla Monster Truck
Zadejte „EASYROLLER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Nízká gravitace
Zadejte „MOONLANDER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Agresivní soupeři
Zadejte „NEURALNIGHTMARE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Turbo mód
Zadejte „ROCKETFUEL" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Rychlejší hra
Zadejte „PRUNEJUICE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single.
Zrcadlové tratě
Zadejte „RORRIMSKCART" v obrazovce cheatů
Kočičí silueta
Zadejte „HELLO RAZU AND FLEA" v obrazovce cheatů.

COOLBOARDERS 4
Níže uvedené cheaty je třeba vkládat jako jméno vašeho závodníka.

Všechny sjezdy k dispozici- ICHEAT.
Všechny speciální disciplíny- IMSPECIAL.
Tajná sjezdovka- NEWHILL.
Hra za medvěda- Překonejte všechny rekordy ve Francii a vyhrajte speciální disciplíny pro zpřístupnění medvěda.
Hra za sněhuláka- Překonejte všechny rekordy v Japonsku, vyhrajte speciální disciplíny a dostanete Sněhuláka.
Tajná postava- Dohrajte turnaj Colorado s Jimem Hallope.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

Demo Spyro The Dragon
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⓡ.
THE RELIC WARP
Po získání prvních pěti relikvií se v oblasti Warp (nedaleko obrazovky nahrávání) objeví plošina. Za každý 5 získaných relikvií se zde zpřístupní další úroveň.
Skrytá úroveň Hot Coco
V úrovni 14 vražte do značky UFO na levé části silnice. Budete přesunut do úrovně 31.
Skrytá úroveň Eggipus Rex
V úrovni Dynomite na cestě ke žlutému drahokamu nechte druhého Pterodactyla aby vás unesl.
Uka Uka
Současně stiskněte Ⓐ + ⓞ + ⓧ + ⓡ.

CRASH TEAM RACING

Neomezeně masek
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ←, Ⓐ, →, ←, ⓞ, →, ↓, ↓. Úspěšné zadání kódu vám potvrdí zvukový signál.
Neviditelnost
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →.
Komodo Joe
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, ⓞ, ←, ←, Ⓐ, →, ↓.
N. Trophy
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →,→.
Papu Papu
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ←, Ⓐ, →, ↓, →, Penta Penguin
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ↓, →, Ⓐ, ↓, ←, Ⓐ, ↑.
Pinstripe
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte ←, →, Ⓐ, ↓, →, ↓.
Ripper Roo
V hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ. Potom namačkejte →, ⓞ, ⓞ, ↓, ↑, ↓, →.
Demo Spyro2
Skočte do hlavního menu a podržte ⓛ + ⓡ. Namačkejte ↓, ⓞ, Ⓐ, →.

CRASH BASH

Demo Spyra 3
V titulní obrazovce stiskněte ⓛ, ⓡ, Ⓡ a START

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS

Výběr úrovně
Zadejte jako heslo ↑, ←, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑, ←, →, →, ↓, →, →, ↑.
Super kód
Zadejte jako heslo ←, ←, ←, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, →, ↓, ←, ↑, →.

CROC 2

Cheatové menu
V úvodní obrazovce podržte ⓛ a namačkejte Ⓐ, ←, ←, →, Ⓡ, ↑, ↑, ←, ⓞ, to pak vyvoláte ve hře současným stisknutím ⓡ a ⓡ.
Neomezeně krystalů
V úvodní obrazovce podržte ⓛ a namačkejte Ⓡ,Ⓡ, ⓞ, ↓, ←, →, ←,→. Poté během hry podržte a stiskněte Ⓡ a měli byste do vašeho inventáře dostat sto krystalů.
Neomezeně životů
V úvodní obrazovce podržte ⓛ a namačkejte ⓞ, ↓, ←, ↑, →, Ⓐ, ↓.

COURIER CRISIS

Free mód
Jako heslo zadejte HANOILBKJO.
Hesla do úrovní
1 - eflcifcgkj
2 - iflcifcckl
3 - mflcifcokj
4 - aflcifckkj
5 - fhclfigcjl
6 - flclficcil
7 - fpclfiocjl
8 - fdclfikcjl
9 - kflcifcgii
10 - ofclfccii
11 - cflcifcoij
12 - gflcifckij
13 - ffclfigccj
14 - fjclficcij
15 - fnclfiocjj

Hraní za Zaskara
Jako heslo zadejte FDFKFKHCJK
Hraní za Pantera
Jako heslo zadejte KFKFKFOEKJ

Hraní za Gorilu
Jako heslo zadejte SAVAGEAPES

Hraní za Aliena
Jako heslo zadejte XFIFTYONEX

Hraní s STS-1 (kolo)
Jako heslo zadejte IFKFKFKGKJ

D

DANGER GIRL

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓞ, Ⓡ, ⓛ + ⓡ + ⓛ + ⓡ. Cheatové menu objevíte při zapauzované hře. Další cheaty lze získat najitím různých ikon.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Hraní za Slim Jima
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ⓞ.
Všechna kola
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ⓞ.
Všechny styly a úrovně
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ⓞ.

EXTRA TIP
Pokud jste u nuly s časem, rychle použijte nějaký slide nebo grind a můžete takto získat neustálým navazováním pár minut a statisíce navíc.

DEATHTRAP DUNGEON

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, →, ↑

Výběr úrovně
Vyjměte pam. karty a v hlavním menu stiskněte ⓛ, ⓡ, Ⓐ, Ⓐ, Ⓡ

DEMOLITION RACER

Cheat mód
V hlavním menu namačkejte ⓧ, ⓧ, Ⓡ, Ⓡ, Ⓐ, Ⓐ, ⓞ, ⓞ.

DESTRUCTION DERBY RAW

Nezničitelnost
Jako kód zadejte „INVINCIBILITY"
Policejní auto
Jako kód zadejte „MINIBUS"
SUV
Jako kód zadejte „SEDAN"

DIE HARD TRILOGY

Všechny cheaty je třeba zadávat při stisknutém ⓡ během zapauzované hry.

DIE HARD

Nesmrtelnost- →, ↑, ↓, Ⓡ
50 granátů a pět střel- →, Ⓡ, ↓, ⓞ
Tloušťici- →, Ⓡ, Ⓡ, ↓
Zastřelení nepřátelé se vznášejí do nebe- ↓, Ⓡ, Ⓐ, ↓
Obrácení celého ovládání- →, Ⓡ, Ⓐ, →
Kostlivci- 10 x Ⓐ, 4 x →
Groteska- ↓, ⓞ, ⓞ, ↓, Ⓐ, ↓
Neomezená brokovnice- →, ↑, ↓, ↓, Ⓡ, →
Neomezená munice- →, ↑, ↓, ↓, Ⓡ, →

DIE HARDER

Editor map- →, ↑, ↓, Ⓡ
Z editoru map můžete vybírat levely vyvoláním obrazovky Menu (Ⓡ) a použitím funkce Load pro volbu levelu, do kterého chcete jít.
Kostlivci- ↓, Ⓡ, Ⓐ, ↓
Totální destrukce (99 raket, 99 granátů)- →, Ⓡ, ←, ⓞ, Ⓐ, ↓
Nesmrtelnost- ↓, Ⓐ, →, Ⓡ
Tloušťici- ←, Ⓐ, →, ↓

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Nekonečné životy- ←, ⓞ, ↑, ↓, Ⓡ, →
999 x turbo- ⓞ, ⓞ, Ⓡ, Ⓡ, ↓, ↓, ⓧ, ⓧ
Velká auta- ←, Ⓐ, →, ↓
Létající hlavy- ⓞ, ↓, ↓, Ⓐ, ⓧ, Ⓡ
Zvláštní pohled (střílací kamera)- ↓, ⓞ, ↓, ⓞ
Zpomalení- ←, ↑, ←, ←, Ⓡ, ↓
UFO mód- →, Ⓡ, Ⓐ, ↓, ⓧ, ⓧ, ⓧ

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Výběr levelu
V hlavním menu namačkejte ⓛ, ⓛ, ⓞ, ⓞ, Ⓡ, Ⓡ.
Pro aktivaci následujících cheatů je nutné nejprve zapauzovat hru a namačkat cheat podle toho, v jakém módu se zrovna nacházíte. Po přechodu do jiného levelu je potřeba zadat cheat znovu.
Mód třetí osoby
Všechny zbraně - Ⓡ, Ⓡ, ⓞ, ⓞ, ⓛ, ⓛ
Nesmrtelnost - Ⓐ, Ⓐ, Ⓡ, Ⓡ, ⓛ, ⓡ
Nekonečné munice - ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓞ, ⓞ

Mód první osoby
Všechny zbraně - Ⓡ, Ⓡ, ⓞ, ⓞ, ⓛ, ⓛ
Nesmrtelnost - Ⓐ, Ⓐ, ⓞ, ⓞ, ⓛ, ⓡ
Nekonečné munice - ⓛ, ⓛ, ⓛ, Ⓐ, ⓞ

Mód ježdění
Nesmrtelnost - Ⓐ, Ⓐ, ⓞ, ⓞ, ⓛ, ⓡ
Nekonečné nitro - ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓞ, ⓞ
Nekonečný čas- ⓛ, ⓛ, ⓛ, Ⓡ, Ⓡ, ⓛ, ⓛ

DINO CRISIS

Speciální obleky
Dohrajte hru poprvé a dostanete obleky Army a Battle. Dohrajte hru podruhé a dostanete Ancient kostým.
Granátomet s nekonečnou municí
Dohrajte hru do konce třikrát a prohlédněte si všechny tři konečná videa. Na začátku čtvrté hry najdete granátomet s nekonečnou municí v inventáři.
Minihra Operation: WipeOut
Dokončete hru na libovolné obtížnosti do pěti hodin.

DINOSAUR

Výběr úrovně
Před spuštěním hry vyjměte všechny paměťové karty a v hlavním menu podržte ⓛ + ⓡ + ⓛ + ⓡ, poté stiskněte ⓞ, ↑, ⓧ. Na obrazovce s nápisem „Memory card not found" pusťte ostatní tlačítka a stiskněte Ⓡ, ↓, ←, →, Ⓡ. Nápis „Oh Yeah" vám potvrdí správné zadání kódu.

DRIVER

Uvedené cheaty zadávejte v hlavní obrazovce a poté je zaktivujte v obrazovce „Cheats".
Nezranitelnost- ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
Hra bez poldů- ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓡ
Řízení zadními koly- ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ
Hra naruby- ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ
Mini autíčka- ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ
Zvýšený podvozek- ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Všechny tratě
Jako jméno zadejte ITSALLOVER
Fogartyho motorka
Jako jméno zadejte THEDOGSNADS
Toddova motorka
Jako jméno zadejte TODDMCARTOR
Všechny licence
Jako jméno zadejte BADDRIVER 1,000,000
Jako jméno zadejte GREEDYGIT
Foto programátorského týmu
Jako jméno zadejte TEAM

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Výběr úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↓(9), ↑. Ukončete hru a v hlavním menu si na posledním řádku můžete vybrat úroveň.

Dokončení hry
Při hře podržte ⓡ + ⓡ a namačkejte Ⓡ, Ⓐ, ⓞ, ⓞ, START.

Následující cheaty se vpisují během pauzy při hře.
Nekonečná munice:
←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT

Všechny zbraně:
ⓛ, ⓡ, ↑, ⓛ, ⓡ, ↓, ⓛ, →, ⓡ, ←
Všechny předměty:
ⓛ 5x, ⓡ 5x
Všechny klíče:
↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓
Neviditelný Duke:
ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ
Dvojnásobný damage:
ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
Dočasná nezranitelnost:
ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓡ
Nesmrtelnost:
ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ↑, ↓, ↑, ↓, SELECT, SELECT.
Neomezeně napojení:
←, →, ↑, ←, →, ↓, ←, →, ⓛ, ⓛ
Duke s velkou hlavou: ⓛ 9x, ↑
Duke s malou hlavou: ⓛ 9x, ↓
Protivníci s velkou hlavou: ⓛ 9x, ←
Protivníci s malou hlavou: ⓛ 9x, →
Úvodní video: SELECT, ↑ 9x, SELECT, ⓛ
Vítězná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, ⓡ
Tajná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, ⓡ
Závěrečné titulky: SELECT, ↑ 9x, SELECT, ⓛ

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

Výběr úrovně
V obrazovce cheatů stiskněte ⓞ, ⓧ, Ⓡ, Ⓡ, ⓧ, Ⓡ, ⓞ.

Nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, Ⓡ, ⓞ, ⓞ, Ⓡ, ⓛ, ⓡ.

Všechny zbraně
V obrazovce cheatů stiskněte ⓡ, ⓧ, ⓛ, Ⓡ, ⓛ, ⓞ, ⓡ.
Neomezená munice
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓞ, ⓡ, Ⓡ, ⓞ, ⓡ, ⓛ.

Dvojnásobný damage
V obrazovce cheatů stiskněte Ⓡ, Ⓡ, Ⓡ, ⓞ, ⓞ, ⓞ, ⓧ.

Dočasná nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ 6x, ⓡ.

Neviditelnost
V obrazovce cheatů stiskněte Ⓡ, ⓧ, ⓞ, Ⓡ, ⓧ, ⓞ, Ⓡ.

Plné ego
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ⓞ, ⓞ, ⓛ, ⓛ, ⓡ.

Doplnění pancíře
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓧ, ⓧ, ⓞ, ⓞ.

Pohled první osoby
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓞ, ⓧ, Ⓡ.

Duke s velkou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte Ⓡ, Ⓡ, ⓧ, ⓞ, ⓞ, ⓧ, Ⓡ.

Duke s malou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte Ⓡ, ⓧ, ⓞ, ⓞ, ⓧ, Ⓡ, Ⓡ.

Nepřátelé s velkými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ⓧ, ⓧ, ⓛ, ⓧ, ⓛ, ⓧ.

Nepřátelé s malými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ⓧ, ⓛ, ⓧ, ⓛ, ⓧ, ⓧ.

Wacky FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓞ, ⓞ, Ⓡ, Ⓡ

Outtake FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, Ⓡ, Ⓡ, ⓞ, ⓞ

Závěrečná FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ⓞ, ⓡ, ⓛ, Ⓡ, ⓡ, ⓧ, ⓡ.

Odemknutí všech cheatů
V obrazovce cheatů stiskněte ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓞ 4x, ⓧ 4x, Ⓡ 4x, SELECT 4x.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Výběr úrovně
V obrazovce voleb namačkejte ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, START.

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb namačkejte ⓛ, ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ.

Neomezená munice
V obrazovce voleb namačkejte ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓛ.

EHRGEIZ

Nekonečný mód
Stiskněte ←1 + START a stiskněte „Press Start".

Alternativní oblečky
Během výběru bojovníka v „Arcade" módu podržte tlačítko ↑.
Hra za Kouji Masuda- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za libovolného mužského bojovníka.
Hra za Clair Andrews - Úspěšně dokončete „Arcade" mód za libovolnou ženskou postavu.
Hra za Yuffie Kisaragi - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Clouda.
Hra za Vincenta Valentina- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Tifu.
Hra za Djanga- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím osmi základních ne - Final Fantasy 7 postav.
Hra za Zacka- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím všech postav z Final Fantasy 7.
Cloudův třetí obleček- Úspěšně dokončete hru za Yuffie. Označte si Clouda v menu postaviček a podržte ↓ a stiskněte ⓧ.
Tifin třetí obleček- Úspěšně dokončete hru za Vincenta. Poté během výběru Tify podržte tlačítko ↓.

EVERYBODY'S GOLF 2

Zpřístupnění všeho
Zadejte jako svoje jméno 2GE.

F

FIFA 2000

Tlustí hráči
Pauzněte hru a stiskněte ⓧ, ⓞ, ⓞ, ⓞ, ↓, ↑, ↑, ←, ⓛ.
Neviditelné stěny
Pauzněte hru, podržte ⓡ a stiskněte Ⓡ, ⓧ, ⓧ, ⓧ, ↑, ⓞ.

FEAR EFFECT

Uvedené cheaty se zadávají v obrazovce „Credits" (v „Options").
Maximum munice
ⓛ,Ⓐ,↑,↓,ⓞ,ⓞ,Ⓐ,Ⓡ,←,Ⓐ.

Nesmrtelnost
ⓛ,Ⓐ,↑,↓,ⓞ,ⓞ,Ⓐ,Ⓡ,→,Ⓡ.

Všechny zbraně
ⓛ,Ⓐ,↑,↓,ⓞ,ⓞ,Ⓐ, Ⓡ, ↑, ⓞ.

Smrt jednou ranou
(pouze pro nůž, obušek a boxer)-
ⓛ, Ⓐ, ↑, ↓, ⓞ, ⓞ, Ⓐ, Ⓡ, ↓, ⓛ.

Rychlejší střelba
ⓛ, Ⓐ, ↑, ↓, ⓞ, ⓞ, ↑, ↑, ↓.

Okamžité vyřešení logických hádanek
ⓛ, Ⓐ,↑, ↓, ⓞ, ⓞ, ↓, ↓, ↓, ↑.

Mód pro šílence
↓, ↓, ↓, Ⓐ, ↓, ↓, ↓, Ⓡ, ←, →.

FEAR EFFECT 2:RETRO HELIX

Galerie
1. CD - v hlavním menu stiskněte ←, →, ↑, ↓, ↓, ⓞ.
V položce „Option" vyberte „Extra" a zde „Art Gallery".
2. CD - ↑, ↑, ⓛ, ⓛ, ⓡ, Ⓡ
3. CD - ⓛ, ⓡ, ⓡ, ⓛ, ⓡ, ⓛ, Ⓡ
4. CD - ⓞ, ⓞ, Ⓡ, ⓡ, Ⓡ

Cheat mód
Dokončete hru více jak jednou a začněte novou hru. Po úvodní sekvenci, hned jak budete moci Hanu poprvé ovládat, uvidíte po vaší levé ruce malý ovládací panel. Dejte „Use" a pak stiskněte . Nyní můžete zadat následující cheaty:

Všechny zbraně	11692
Neomezená munice	61166
Velké hlavy	10397

Fighting Force

Cheat menu
V hlavním menu podržte ← + Ⓡ + ⓛ + ⓡ, dokud se neobjeví nápis „Cheat Mode". Najeďte do options a můžete si vybrat úroveň, ve které chcete začít, popřípadě zapnout nesmrtelnost.

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte
→, ⊙, △, ⊙, △, ⊗

FIGHTING FORCE 2
Cheat menu
V obrazovce s nápisem „Press Start" podržte L1 + R2 + L2 + △ + ⊗ + ←. Vyberte „Start Game" a vyberte si úroveň, kde chcete začínat. Zároveň budete nesmrtelní s neomezenou municí.

Final Doom (Doom)
Cheaty zadávejte v zapauzované hře
Nesmrtelnost
↓, R2, ⊙, L2, ↓, L1, ←, ◎
Všechny zbraně s municí a klíče
⊗, ⊙, L1, ↑, ↓, R2, ←, →
Plná mapa
△, △, L2, R2, R2, L2, L1 ⊙
Zobrazení monster na mapě
△, △, L2, R2, R2, R2, L1, ◎
Procházení zdmi
L1, L2, R2, L1, ←, △, ⊗, →

Frogger 2: Swampy's Revenge
Výběr úrovně
Zapuzujte hru, držte ⊙ a stiskněte
↑, ↓, ←, →, →, →, ↓, ←.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, držte ⊙ a stiskněte
→, ←, ↑, ↑, ↑, →, ←, ←.

Odemknutí všech charakterů
Zapauzujte hru, držte ⊙ a stiskněte
←, →, ←, ←, ←, ↑, ←, ←.

Odemknutí všech extra věcí a bonusových úrovní
Zapauzujte hru, držte ⊙ a stiskněte
→, ↑, ↑, ↓, →, ↓, →.

Nekonečno životů
Zapauzujte hru, držte ⊙ a stiskněte
↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑.

Dočasná nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte ⊙ a stiskněte
←, ←, ↑, ←, ↓, →, →, →.

G

G-Darius
Nekonečně napojení
Poté, co se 100x napojíte, změní se v Options „Credit" na „Free Play"

Prohlédnutí FMV sekvencí
V Options najeďte na „Movies" a stiskněte ↓, ↑, ↓, ↑. Podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte START

G-POLICE: WEAPONS OF JUSTICE
Zadejte níže uvedené kódy pro přístup do všech úrovní hry. Pokud jste opsali heslo správně, mělo by se číslo úrovně objevit v pravém dolním rohu obrazovky.
Úroveň 1 - P, O, L, I, C, E.
Úroveň 2 - O, C, T, O, P, I.
Úroveň 3 - B, R, A, I, N, S.
Úroveň 4 - F, I, N, G, E, R.
Úroveň 5 - B, A, N, A, N, A.
Úroveň 6 - J, U, N, G, L, E.
Úroveň 7 - V, O, O, D, O, O.
Úroveň 8 - S, Q, U, E, A, K.
Úroveň 9 - D, U, N, D, E, E.
Úroveň 10 - T, E, A, P, O, T.
Úroveň 11 - B, U, T, T, E, R.
Úroveň 12 - I, N, D, I, G, O.
Úroveň 13 - S, T, R, O, U, D.
Úroveň 14 - E, L, I, X, I, R.
Úroveň 15 - L, I, Q, U, I, D.
Úroveň 16 - S, T, A, P, L, E.
Úroveň 17 - S, H, I, R, T, S.
Úroveň 18 - A, P, P, L, E, S.
Úroveň 19 - G, A, D, G, E, T.
Úroveň 20 - T, A, N, U, K, I.
Úroveň 21 - S, A, L, A, D, S.
Úroveň 22 - D, U, F, F, C, O.
Úroveň 23 - P, H, O, N, E, S.
Úroveň 24 - A, S, S, E, R, T.
Úroveň 25 - O, X, Y, G, E, N.
Úroveň 26 - J, O, Y, P, A, D.
Úroveň 27 - A, C, T, I, V, E.
Úroveň 28 - M, E, N, A, C, E.
Úroveň 29 - W, I, N, D, O, W.
Úroveň 30 - A, G, E, N, D, A.

Gauntlet Legends
Postava na úrovni 99
Nové postavě dejte jméno GASAWAY

Výběr úrovně
Nové postavě dejte jméno LOCK UP

Bonusové úrovně
Nové postavě dejte jméno CRAZY
Maximum power-upů
Nové postavě dejte jméno ICE

Aktivace všech kódů
Nové postavě dejte jméno MESSIAH

GEX 3D: ENTER THE GECKO
Nekonečný život
Pomocí stlačení START a označení volby Quit dejte pauzu. Nyní podržte R2 a zmáčkněte:
↑, ↑, ↓, →, △, ↓.
Uslyšíte zazvonění, které potvrdí, že cheat funguje.

Blouznící Gex
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte R2 a zmáčkněte:
↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓

Nesmrtelnost
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte R2 a zmáčkněte: ←, →, △, ↓, →, ←

Výběr úrovně
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte R2 a zmáčkněte: ←, ←, →, ←, △, ↓, →. Vraťte se do hry a zmáčkněte SELECT, abyste vyvolali speciální menu.

Časomíra
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte R2 a zmáčkněte: →, △, →, ←, △, ⊗.

Gexův komentář
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte R2 a zmáčkněte: △, ←,

GEX 3: DEEP COVER GECKO
Ladicí mód
Zapauzujte hru, podržte R2 a stiskněte
↑, ◎, →, ↑, ←, →, ↓.

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte R2 a stiskněte
↓, ↑, ←, ←, △, → ↓.

Gexův komentář
Zapauzujte hru, podržte R2 a stiskněte
↓, →, ←, ◎, ↑, → ↓.
Stiskněte SELECT a Gex vám poví svůj dojem.

GRAND THEFT AUTO
Zadejte následující kódy jako své jméno.
GROOVY- Všechny zbraně
WEYHEY- 9 999 990 bodů
BLOWME- Sebevražda
EATTHIS- Maximální stupeň pronásledování
CHUFF- Bez policie
TURF- Všechna města
MADEMAN- Všechna města a zbraně
BSTARD- Všechna města, neomezené zbraně a 99 životů
FECK- Liberty City část 1 a 2
TVTAN- San Andreas část 1 a 2

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
Kódy zadávejte místo jména
Nekonečné životy:
M, C, V, I, C, A, R.
Všechny zbraně a neomezená munice:
T, O, O, L, E, D, U, P.
Zvýšení skóre na skoro deset milionů:
B, I, G, B, E, N.
Přístup k souřadnicím na mapě:
S, W, E, E, N, E, Y.
Zvýšit úroveň na pět:
O, L, D, B, I, L, L.
Zrušit úroveň:
G, R, A, S, S.
Přístup do úrovně dvě:
M, A, Y, F, A, I, R.
Přístup do úrovně tři:
P, E, N, T, H, O, U, S, E.
Přístup do úrovně čtyři:
R, A, Z, Z, L, E.
Všechny úrovně, všechny zbraně a neomezená munice:
S, O, R, T, E, D.
Všechny úrovně, všechny zbraně, neomezená munice, neomezené životy, souřadnice vaší momentální pozice na mapě, vysoké skóre blížící se deseti milionům a rozšíření úrovní na pět:
H, A, R, O, L, D, H ,A, N, D.

GRAND THEFT AUTO 2
Uvedené kódy zadávejte namísto jména.
ITSALLUP- Přístup do všech úrovní.
NAVARONE- Všechny zbraně.
LIVELONG- Nesmrtelnost.
LOSEFEDS- Hra bez policie.
DESIRES- maximální úroveň pronásledování.
HIGHFIVE- 5x více peněz.
BIGSCORE- 1,000,000 bodů.
MUCHCASH- 500,000 bodů.
NOFRILLS- ladicí mód.
WUGGLES- zobrazí vaše souřadnice.

H

HEART OF DARKNESS
Cheatový mód
Při zapnutí PlayStationu držte L1 + L2 + R1 + R2 na druhém ovladači, dokud se neobjeví hlavní menu. V „Load Game" si nyní můžete vybrat libovolnou úroveň nebo se v „Show Cinematics" podívat na všechny FMV sekvence.

HERCULES
Hesla úrovní
The Hero's Gauntlet
Had, Medúza, Mince, Medúza

Centaur's Forest
Kentaur, Obrázek Herkula, Minotaur, Lučištník

The Big Olive
Kentaur, Mince, Had, Obrázek Herkula

Hydra Canyon
Mince, Helma gladiátora, Mince, Voják

Medusa's Lair
Lučištník, Pegasus, Lučištník, Kentaur

Cyclops Attack
Helma gladiátora, Pegasus, Obrázek Herkula, Lučištník

Titan Flight
Voják, Mince, Mince, Hrom

Passageway of Eternal Torment
Medúza, Voják, Kentaur, Pegasus

Vortex of Souls
Voják, Blesk, Voják, Kentaur
End
Pegasus, Voják, Kentaur, Voják

I

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
Bikiny ve volném stylu
Ve hře označte „100m Free Style" a stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎, ⊗, .

Vesmírná loď
V „Pole Vault" se kvalifikujte skokem 4.5 metrů na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 5.0 metrů a přeskočte ji. Po nastavení latky poletí okolo vesmírná loď.

Tyrannosaurus Rex
V „Shot Put" hoďte vzdálenost složenou ze stejných čísel, např. 11.11 nebo 55.55. Nyní bude Rex vzadu mezi díváky

UFO
V „Javelin" ťukněte jednou na ◎ nebo ⊙, abyste se rozeběhli k čáře. Až se objeví ukazatel úhlu, podržte ⊗ na víc jak 60 stupňů. Hned jak se začne úhel zvedat, začněte co nejrychleji nabírat rychlost ◎ nebo ⊙. Namačkejte nejvyšší rychlost a hoďte oštěp těsně před čárou. Oštěp musí být hozen maximální silou s úhlem větším 60 stupňů. Potom UFO spadne na stadion s vyčnívajícím oštěpem.

Ptáci
V „Discus" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např: 55.55 nebo 23.23. Potom nad stadionem poletí hejno ptáků.

Krtek
V „Triple Jump" nebo „Long Jump" skočte vzdálenost se stejnými poslednímí 3 čísly, např. 13.33 nebo 19.99. Z místa vašeho dopadu vyleze krteček, ale bez kalhotek.

Balonek
V „Hammer Throw" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 1.01, 21.21 nebo 35.35.Potom poletí davem diváků balónek.

Hlídkový balon
V „High Jump" se kvalifikujte na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 40 cm a přeskočte. Při třetím skoku se objeví hlídkový balón.

J

JERSEY DEVIL
99 životů
Při hře stiskněte △, ⊗, △, ⊙, ⊙, ◎.

K

KKND: KROSSFIRE
Cheat mód
Při hře stiskněte L1 + L2 + R2 + R1 a nakonec přimáčkněte START. Zapauzuje se hra a pak vyberte „Display Password" a stiskněte ←.

L

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
Všechny kódy se aktivují po stisknutí START a podržením L1 nebo R2
Doplnění zdraví
↓, ◎, ↑, ←, ↑, ←.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ⊗, ←, △, ↑, ↓.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ◎, ↓, ↑, ↓, ↑.

Ublížení Razielovi
←, ◎, ↑, ↑, ↓.

Doplnění magie a „Glyphu"
→, →, ←, △, →, ↓.

Zvýšení „Glyphu" na maximální úroveň
△, →, ↓, →, ↑, △, ←.

Zapnutí „procházení skrze bariéry" schopnosti
↓, ◎, ◎, ←, →, △, ↑.

Zapnutí „Soul Reaver" schopnosti
↓, △, ⊙, →, →, ↓, ↓, ←, △, ↓, →.

Zapnutí „Wall Crawling" schopnosti
△, ↓, ⊙, →, ↑, ↓.

Zapnutí „Force" schopnosti
←, →, ◎, ←, →, ←.

Zapnutí „plavací" dovednosti
↑, ◎, ↓, →, ◎, ←, ↑.

Zapnutí „Constrict" dovednosti
↓, ↑, →, →, ◎, ↑, ↑, ↓.

Ohnivý Reaver
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ◎, →, ↓.

Další varianta ohnivého Reavera
△, →, ↓, ◎, ↑.

Ariel Reaver (pouze grafický efekt)
⊗, →, ↑, ↑, △, ←, ←, →, ↑.

Kain Reaver (pouze grafický
⊗, ◎, →, △, ←, ←, →, ↑.

Všechny schopnosti
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ◎, →, ←, ↓.

LeMans 24 Hours
Všechna auta a tratě
Pojmenujte se jako „TATOO".
1999 Audi prototyp
Pojmenujte se jako „MAYOU".
1999 Toyota
Pojmenujte se jako „PINOU".
1999 BMW
Pojmenujte se jako POHLIN.
Auto Hot Dog na speciální trati
Pojmenujte se jako „HOTDOG".
Auto cheeseburger na speciální trati
Pojmenujte se jako „FROMAGE".
Koláčové auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIE"
Pizza auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIZZA"
Vesmírná trať
Pojmenujte se jako „NAIMAR"
Bonusová auta
Pojmenujte se jako „MM1" až „MM7".
Plážové buginy
Pojmenujte se jako „BIGGY1" až „BIGGY8"
Speciální úvodní video
Pojmenujte se jako „JACKPOT"

LMA Manager 2001
500 milionů L
Jako jméno zadejte FILTHY RICH

Zvýšení hodnocení týmu na 9
Jako jméno zadejte SUPER STARS
Rychlé léčení zranění
Jako jméno zadejte POTIONS

Rychlé stavění stadionů
Jako jméno zadejte NO CONSTRUCTION

Vyhrání každého zápasu
Jako jméno zadejte LUCKY STREAK

LMA Manager 2002
L500,000,000 Jako jméno zadejte MONEY TREE
Rychlá výstavba stadionu
Quick stadium building:
Jako jméno zadejte BOB THE BUILDER
Bezplatné přestupy
Jako jméno zadejte HYPNOTISED
Hodnocení hráčů na 90%
Jako jméno zadejte TOP NOTCH
Rychlé uzdravování
Jako jméno zadejte MIRACLE

M

Mat Hoffman's Pro BMX
10x vyšší ohodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
⊙, ◎

10x nižší hodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, ↓, ↑, ◎, ◎, ⊙

Perfektní rovnováha
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊙,
←, ↑, →

Zobrazení stavu rovnováhy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ◎, ⊙, △, ⊙, ◎, ⊗

Speciál vždy na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ↓, △, ◎, ↑, ←, △, ⊙

Přičtení času
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
⊙, ↑, ◎, ⊗

Velká kola
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↓, ◎, ◎, ↓

Babička
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, ⊙, ⊗, ⊗, ↓, ◎

MEDAL OF HONOUR
Jděte do „Options" obrazovky z „War Room" menu a do enigmatického stroje napište následující cheaty. Cheaty jsou funkční po dohrátí hry a v multiplayeru.
Nesmrtelnost- MOSTMEDALS
Neomezeně munice- BADCOPSHOW
Rychlá střelba- ICOSIDODEC
Odrážející se střely- GOBLUE
Různá vylepšenička- DENNISMODE
Němci mluví anglicky- SPRECHEN
Hra za kapitána Dye- CAPTAINDYE
Hra za Winstona Churchilla- FINESTHOUR
Hra za velociraptora- SSPIELBERG
Hra za Williama Shakespeara- PAYBACK
Hra za Bismarka- WOOFWOOF
Hra za Wernera Von Brauna- ROCKETMAN
Hra za Noaha- BEACHBALL
Hra za Otta- HERRZOMBIE
Hra za Kurta a Rosi- SMPSMDMILK

Medal of Honour Underground
Následující kódy zadávejte v obrazovce hesel (v Options zvolte Passwords). Po správném zadání obrazovka zeleně blikne. Cheaty jsou většinou funkční jen v úrovních, které jste již dohráli.
RICOCHET - Střely se odrážejí
BALLESVITE - Čtyřnásobná kadence
PUISSANCE - Nesmrtelnost
LATIREUSE - Smrt jednou ranou.
ENTREZVOUS, PORTECLEFS - Zadat postupně, zpřístupnění misí.
DWIECRANS, MOHUEQUIPE, MOHDESSINS - Galerie

MEDIEVIL
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte R2 a stiskněte
↓, ↑, ⊙, △, △, ◎, ↓, ↑, ⊙, △.
Rozšířený cheat mód

Zapauzujte hru, podržte R1 a stiskněte △, ○, △, ○, ○, △, ←, ○, ↑, ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←, △, ○, ↓, ○, ○, →.

MEDIEVIL 2
Cheat mód
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←

MEGAMAN X5
Xovo brnění Super Nova
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
X'ovo brnění Fourth
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓, ↑, ↑, 9x ↓
Megamanovo ultimátní brnění
Označte Megamana v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Zerovo Černé brnění
Označte Zera v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↓, ↓, 9x ↑

METAL GEAR SOLID
Nekonečná munice
Po zvládnutí testu mučení dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s Bandanou.
Neviditelnost
Po selhání testu mučení (zmáčknutím SELECT) dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s tajnou jednotkou pro kamufláž.
Alternativní kostýmy
Dohrajte hru do jednoho konce. Pokračujte dál a dohrajte ji do druhého (viz výše). Na konci této druhé hry přijde odměna, a když se Snake ve výtahu svlékne ze svého potápěčského úboru, objeví se ve smokingu ve stylu Jamese Bonda. Přehrajte hru znova a Snake jej vymění za ninjovský oblek.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS
Fotoalbum Mei Ling
Dokončete mód plížení s nejlepšími časy u všech třiceti úrovní v time attack. Potom se zpřístupní menu „Extras".

MICRO MANIACS
Síla speciálů na maximum
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte R2, ⊗, R1, ○, ↑, R2, ↓, ↑, ↓, ⊗, R2.
Rozmazané pohyby
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte △, ○, →, △, ↑, →, ○, ↑, R2.
Zvýšení inteligence protivníků
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte ○, ↑, △, ○, ←, △, R2, R2, ⊗, ↓.

MISSION: IMPOSSIBLE
Vzkaz od programátorů
Zadejte „TTOPFSECRETT" jako kód do „Load Game".
Prohlédnutí všech FMV sekvencí ve hře
Zadejte „SEECOOLMOVIE" jako kód do „Load Game".
Zpomalené pohyby
Zadejte „IMTIREDTODAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Turbo mód
Zadejte „GOOUTTAMYWAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Superskok
Zadejte „BIONICJUMPER" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Vypnutí umělé inteligence
Zadejte „SCAREDSTIFFF" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".

MORTAL KOMBAT 3
Cheat menu
Po obrazovce „Prepare For Kombat" stiskněte ⊗, R1, R2. Při správném zadání uslyšíte činely. Na straně kostky „Kombat" stiskněte ↑ a objeví se modrý.
Rozšířené cheat menu
Na obrazovce copyright namačkejte ⊗, ○, △, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Při správném zadání uslyšíte „You'll never win".
Náhodný výběr bojovníka
Na obrazovce výběru bojovníka stiskněte ↑ + START.

MORTAL KOMBAT 4
Cheat menu
Vyberte mód versus a zadejte 302 213 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky voleb. Označte „Versus Screen Enabled" a držte Block + Run, dokud se neobjeví „cheat menu".
Hraní za Gora
Dokončete hru za Shinnoka a uložte ji. Zpřístupněte „Cheat menu". V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑(3), ← (obrázek Shinnoka)a Run + Block.
Hraní za Noob Saibota
Dokončete hru za Reika a uložte ji. Vyberte mód versus a zadejte 012 012 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky výběru bojovníků. V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑, ↑, ← (obrázek Reika) a Run + Block.
Nová zbraň
Dokončete hru Kaie. Pak začněte novou hru za Kaie a vaší novou zbraní bude Raidenova hromová hůl.
Jiné kostýmy
Označte bojovníka, držte Block a stiskněte libovolné tlačítko (max. 3).
Jiné zbraně
Předchozí metodou si vyberte třetí kostým.

MORTAL KOMBAT : Special Forces
Cheat mód
V obrazovce Options zvolte Settings, stiskněte ←, →, L1, R2, R1, R2, R2, ○.
Při správném zadání uslyšíte signál a můžete si vypnout, nebo zapnout Cheat menu s nekonečnou municí a nesmrtelností

MORTAL KOMBAT TRILOGY
Nekonečné kredity
V obrazovce story stiskněte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Při správném zadání uslyšíte zvuk a stav kreditů se změní na „Freeplay".
Hraní za Chameleona
Vyberte některého ninju (muže) a držte ←+ R1 + R2 + R2+ △ dokud nezačne zápas. Když začne souboj, váš ninja vybouchne a objeví se Chameleon.
Výběr arény
V obrazovce výběru bojovníků označte Sonyu a stiskněte ↑ + %%. Při správném zadání se obrazovka zachvěje a ozve se rána.
Náhodný výběr postavy
V obrazovce výběru bojovníků stiskněte ↑ + %%.
Zpřístupnění „?"
Na čtverci „Konfigure Kombat" podržte R1 + R2 + L1 + L2 a stiskněte ↑.

MOTO RACER
Kódy zadávejte rychle v hlavním menu. Při správném zadání slyšíte zvuk motoru.
Zpřístupnění všech tratí:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ○, R2, △, X.
Zpřístupnění všech obrácených tratí:
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, R2, △, X.
Převrácený mód:
←, →, ←, →, ○, ○, R1, R1, △, X.
Motorky Pocket bike:
↑, ↓, R2, R2, ↓, ↑, R1, X.
Rychlost počítače 50 km/h:
↓, ↓, ↓, ○, R1, ○, R2, ↓, ↓, X.
Super zrychlené motorky:
↑, ↑, ↑, △, R1, △, R2, ↑, ↑, X.
Motorky budoucnosti:
↑, ↑, ↑, ↓, R1, R2, R2, R1, ○, X.
Noční tratě:
↑, ○, R1, ↓, △, R2, ○, ←, R1, X.
Motorky bez jezdců
←, ←, △, →, →, ↑, ↓, R1, R1, ⊗.
Jezdci bez motorek
→, →, ○, ←, ←, ↓, ↑, R2, R2, ⊗.
Titulky
Prohlédnutí vítězné FMV sekvence

MOTO RACER 2
Bonusové tratě
V hlavním menu namačkejte R1, R2, ↑, ←, △.
Rychlejší motorky
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, →, ←, △, ⊗.
Vyšší skoky
V hlavním menu namačkejte ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, R2, △, ⊗.
Soupeři dosahují 50 km/h
V hlavním menu namačkejte ○, R2, →, ←, R1, R1, ⊗.
Vybojování Ultimate Championship
V hlavním menu namačkejte R2, R2, ↑, ↑, R2, R2, ↓, ↓, R1, R2, △, R2, ↑, ↓, R, △, R2, R1, R1, R2, R2, R2, ↑, ↓, ↑, R2, ○, △.

MOTO RACER WORLD TOUR
Zpřístupnění všeho
V hlavním menu stiskněte R2, △, ○, ○, ↑, ↑, ←

Zpomalení hry
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ↑, →, △, R2, R2

MUPPET MONSTER ADVENTURE
Cheaty zadávejte v hlavním menu
Všechna morfování
○, R2, ○, ←, →, R2, ↑, ↓, ○, R2
99 životů
↑, ↑, ↓, ←, →, R2, ↑, ←, →, ○.
Kuřecí puška
R2, R2, ○, R2, ○, ○, R2, R2, ○, R2
+10 mincí
←, ↑, ↓, →, R2, R2, ○, R2, R2, ○
Neomezený čas v minihrách
↓, R2, R2, R2, ↑, R1, R1, R1, ↓, ↑
Zpřístupnění celé galerie
R2, ←, ○, →, ↓, ↑, R2, ↓, ○, ↓
Odemknutí všech úrovní
↑, ↑, R2, ↓, ↓, ○, ←, R2, →, ○
Výběr úrovně
R2, R2, R2, R2, R2, R1, R1, R1, R1, R2.
Nesmrtelnost
R2, R2, R1, R1, R2, R2, R2, R1, R1, R2.
Létající kamera
R2, ←, R2, ↑, R1, R2, R1, ↑, R2, ↑.

MUPPET RACEMANIA
Následující kódy zadávejte na úvodní obrazovce a po zadání stiskněte tlačítko START.

Všechny tratě
○, △, ⊗, ○, △, ⊗, ○, △, R2, ⊗

Všechny postavy a vozidla
△, ○, △, R2, △, ⊗, △, △, ⊗, ○

Závěrečné titulky
○, △, R2, △, ⊗, △, R2, ○, △, ⊗

N

NBA Hoopz
Na obrazovce hry pro více hráčů použijte následující tlačítka pro změnu tří symbolů. Pro změnu prvního R2, druhého ⊗ a třetího

3-2-1 ↑ - Nekonečné turbo
0-2-3 ← - Hra na pláži
3-2-0 ← - Hra na ulici
5-4-4 ← - Hraní za doktora Atomica
0-1-4 → - Domácí v uniformě
0-2-4 → - Hosté v uniformě
1-2-1 ← - Babské střely
0-1-1 ↓ - Ukáže střelbu v %
1-1-0 ↓ - Ukáže místo dopadu
4-4-4 ← - Hra bez skórování
3-0-0 → - Velké hlavy
3-3-0 ← - Malé hlavy
5-4-3 ← - Malí hráči

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT
Chcete-li tyto cheaty aktivovat, napište místo vašeho jména.
xcntry 'AutoCross'- závod v kaňonu
mnbeam 'SpaceRace' - závod na kosmické lodi
playtm 'The Room' - digitální triky
xcav8 'Caverns' - cesta do podzemí
gldfsh 'Scorpio 7' - závody pod vodou
mcityz 'Empire City' - bonusový okruh
seeall - můžete hrát hru a používat úhel pohledu z režimu Replay
spoilt - aktivuje všechny vozy včetně 'El Nina' a všechny okruhy kromě bonusových
rocket - El Nino
Těžké auto
Na obrazovce s tachometrem podržte R2+ R1+ ●. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Rychlejší auto o 25%
Na obrazovce s tachometrem podržte ←+ R1+ ●. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Jízda bez nehod
Na nahrávací obrazovce ↑, ↓, ↑, ←, →.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE
Požití alkoholu
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte R2, R1.

Zpomalená auta počítače
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte ←, R2, ○.
Následující kódy napište místo svého jména. Nelze je ukládat na paměťovou kartu.
Auto Phantom- Flash
Auto Titan- Hot rod
Policejní helikoptéra (Test Drive)- Whirly

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED
Aktivace cheat módu
V obrazovce „Credits" stiskněte →, ←, ↑, ↓, CIRCLE, SQUARE a získáte přístup ke všem tratím a autům v Quick Race módu.

Moderní éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEM

Zlatá éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEG

NIGHTMARE CREATURES
Cheat mód
Zadejte jako heslo ←, ↑, △, ↓, △, △, ⊗, ↑ nebo ←, ↑, △, ↓, ○, △, R2, ↓

Ladící mód
Zapněte Cheat mód a namačkejte R1(3), R1(3), R2(3), R2(3), SELECT.

Smrt jednou ranou
Zapněte Cheat mód a namačkejte R1, R1, R2, R2, SELECT.

Malé příšery
Zapněte Cheat mód a namačkejte R2, R2, R1, R1, L1, R2, SELECT.

Všechno je rozmazané
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, R2, R2, R1, L2, R2, L1, SELECT.

Výběr úrovně
V hlavní obrazovce namačkejte L1, L1, R2, R1, R1, R2, SELECT.

Nightmare Creatures 2
Cheat menu
Zapauzujte hru a stiskněte R2 + R1 + ○ + R2 a nakonec SELECT.
Zapauzujte hru a objeví se volba Cheats.

Procházení zdmi
V hlavním menu stiskněte R2 + R1 + ○ + R2 a nakonec SELECT.
Nesmrtelná monstra
V cheat menu stiskněte R2 + ○ + SELECT.

Výběr úrovně
Označte „New Game" a stiskněte R2 + R1 + ○ + R2 + SELECT. Znovu označte „New Game" a šipkami ← a → si vyberte úroveň.

Zobrazení zbývající energie nepřátel
V cheat menu stiskněte R2 + R1 + R2 + SELECT.

Zabití jednou ranou
V cheat menu stiskněte R2 + R1 + R1 + R2 + SELECT.

Neomezený počet napojení
V cheat menu stiskněte R2 + R1 + R1 + SELECT.

Super vylepšení
V cheat menu stiskněte R2 + R1 + SELECT.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS
Dětský mód
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte R2, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT, R2, R2, R2.
Velké hlavy, nohy a ruce
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte SELECT, SELECT, R2, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT.

Nesmrtelnost a všechny předměty
Zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, ○, △, R2, ○, △, R2. Ninja se promění v nesmrtelného kostlivce a bude mít všechny předměty.
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2. Opakováním kódu měníte zbraně.

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a načtěte hru. Při nápisu „Checking Memory Card" stiskněte R2, R2, R2, R2.

Slabší bosové
Při souboji s bossem zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2, △ 6x.

Velké hlavy
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte SELECT, SELECT, SELECT, R2, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING
Z hlavního menu si vyberte volbu „Time-Trial" a označte položku „use competition access code".
Všechny tratě- L,O,T,S,O,F,F,E,A,R.
Všechny vylepšení- L,O,T,S,O,F,G,E,A,R.
Trať pro triky- M,O,N,K,E,Y,B,I,K,E.
Všichni jezdci- G,O,O,B,E,R,S.
Zrcadlový mód- E,D,O,M,R,O,R,R,I,M.
Měsíční gravitace- B,I,G,F,L,O,A,T,E,R.
Cartoonovská grafika (Haworth Hill)- T,O,O,N,[mezera],I,T, [mezera],U,P.
Tečkovaná grafika (Sunshine Forest)- L,O,T,S,O,F,D,O,T,S
Ufounský cheat (Dry River Valley)- A,B,D,U,C,T,I,O,N
Lávové závody (Aso Volcano)- L,A,V,A,L,A,N,D,2
Virtuální realita (Cuevas Del Drac)- J,A,C,K,E,D,[mezera],I,N

O

O.D.T.
50 životů
Zapauzujte hru a stiskněte , ↑, ○, →, SELECT, R2

Doplnění zdraví
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, R2
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ↑, ↓, ○, R2

Doplnění many
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, ○

Doplnění zkušeností
Zapauzujte hru a stiskněte ○, R2, L1, L2, R1

Zvýšení úrovně kouzel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, △, SELECT, L1, R1, SELECT

Zvýšení úrovně zbraní
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, ←, →, ↑, ↓

Vylepšení schopností
Zapauzujte hru a stiskněte R2, ○, △, SELECT, ←

ONE
Všechny zbraně
Jako password napište „Maxpower"

Ladící mód
Jako password napište „HEYBUDDY"

Nesmrtelnost
Jako password napište „DIEFOOLS"
Výběr úrovně
Jako password napište „Hevyfeet"
Hesla do úrovní
2 - DIYGIXRA
3 - KCSVJTJB
4 - RWLKLPBC
5 - YQFZMLTC
6 - FLZNOHLD

G

PANDEMONIUM
Volba úrovně
Zadejte jako heslo „BORNFREE".

Nesmrtelnost
Zadejte jako heslo „HARDBODY".
31 životů
Zadejte jako heslo „VITAMINS".
Srdce navíc k životu
Zadejte jako heslo „CORONARY".
Nesmrtelní protivníci
Zadejte jako heslo „EVILDEAD".
Přehození postav
Zadejte jako heslo „BODYSWAP".
Při hraní stiskněte ▲.
Speciální zbraně
Zadejte jako heslo „OTTOFIRE".
Bonusová obrazovka
Zadejte jako heslo „CASHDASH".

PANDEMONIUM 2
Výběr úrovně
Zadejte „GETACCES"
nebo „OCMCKKEJ" jako heslo.
Nesmrtelnost
Zadejte „NEVERDIE" jako heslo.
Plné zdraví
Zadejte „HORMONES" jako heslo.
Zbraně
Zadejte „MAKMYDAY" jako heslo.
31 životů
Zadejte „IMMORTAL" jako heslo.
Zrychlený mód
Zadejte „SKATBORD" jako heslo.
Mutantní mód
Zadejte „GENETICS" jako heslo.
Přišery se obnovují
Zadejte „JUSTKIDN" jako heslo.

POPULOUS: THE BEGINNING
Cheatový mód
V první úrovni označte ⊗
každý strom na mapě.
Po zapauzování hry najdete
cheatové menu.

PORSCHE CHALLENGE
Cheaty zadávejte v hlavním menu

Cheat menu
⊡, ◎, ⊡
Neomezeně napojení
L1 + L2, L1 + R2 + ⊡
Přístupný tovární jezdec
→ + ⊡, ←+ SELECT+ ⊗

Testovací černé Porsche
→ + ⊡, ← + ◎ + SELECT
Auta hráčů skáčou
⊡, ⊗, ⊡

Všechna auta skáčou
↑+ ⊡, ↑ + ⊗, ↑ +
⊡, ↑ + ⊗, ↑ + ⊡, ↑ + ⊗.
Zrychlená auta
SELECT + ⊡, SELECT + ◎, SELECT + ⊡ + ◎
Super auto
SELECT + ⊡, SELECT + ⊗, SELECT + ⊡ + ⊗

Zrcadlový mód
← + ⊗, ↓+ ▲, → + ⊡
Interaktivní tratě
↓ + START, ↑ + START, SELECT, START
Dlouhé tratě
↑ + SELECT, ↓ + SELECT, START, SELECT.
Nebezpečná jízda
↑, ←, → + SELECT
Vysoké hlasy
↑, ▲, ↑, ▲.
Prohlédnutí konečné sekvence
a titulků
⊡, ⊗, ← + SELECT, → + SELECT

POWER RANGERS
LIGHTSPEED RESCUE
Výběr úrovně
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte OMEGA
Neomezeně napojení
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte FOREVER
Neomezeně životů
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte IMMORTAL
Odemknutí všech galerií
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte SHOWCASE

Q

QUAKE 2
Bronzový cheat
Dokončete hru na jednoduchou obtížnost.

Stříbrný cheat
Dokončete hru na střední obtížnost.

Zlatý cheat
Dokončete hru na vysokou obtížnost.

R

R-TYPE DELTA
Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte R2 a zadejte některý z cheatů
100% kanón←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ▲
Červený power-up←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊡
Modrý power-up←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊗
Žlutý power-up←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ◎

RAINBOW SIX
Odhalení všech map
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ⊗,◎,⊡,▲,▲,◎,⊗.

Závěrečná animace
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ⊡,▲,⊡,⊡,◎,◎,⊗.

Doplnění zdraví
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ▲, ▲, ⊗, ◎, ◎, ⊗, ⊡, ⊡.

Neviditelní rukojmí
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ◎, ◎, ⊡, ▲, ⊗, ▲, ⊗, ◎.

Odemčení všech dveří
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ▲, ⊡, ⊡, ▲, ⊗, ◎, ⊡, ▲.

Více munice
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ⊡, ⊡, ◎, ▲, ⊗, ▲, ⊗,▲.

Hra bez teroristů
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ▲, ◎, ◎, ▲, ⊡, ⊗, ▲, ◎.

Supermuži
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ⊗, ⊡, ▲, ▲, ◎, ⊡, ⊗, ⊗.

Všichni za sebe
V hlavním nebo „Pause" menu podržte L1 a stiskněte ◎, ▲, ▲, ⊗, ◎, ⊡, ⊗, ▲.

RAINBOW SIX:
ROGUE SPEAR
Hesla do jednotlivých úrovní
H2T8TSHRP!T87
PZX8Z5PRP!Z87
XZ7875XRP!787
?Z?8?5?RP!?87
H6DZDVGSP8D97
P6HZHV48H8H97
X6LZLVWSH8K97

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a spusťte konzolu. Vyberte kampaň a v ní načtení hry. Jako heslo zadejte P8H!H!P8P?H!?.

Rally Cross
Cheaty
Lze zadat pouze jeden z cheatů pro celou sezónu
fat tires - tlusté pneumatiky
no wheels - žádné pneumatiky
wheels - speciální pneumatiky
stone - těžší auta
feather - lehčí auta
float - nízká gravitace a zmatení protivníci
spinner - snížení tření
banzai - zvýšená akcelerace
noviscous - voda a bahno nezpomaluje
radbrad - reálná gravitace
high_time - větší smyky
Zpřístupnění sezón
Jako svoje jméno napište
vet me - získání sezóny zelenáčů
im a pro - získání sezóny veteránů
weeoo - získání všech sezón

RAPID RACER
Cheaty - následující kódy zadávejte namísto jména
/BOA - všechny lodě
QAK - kachní mód
HURR - loď Hurricane
STR - všechny trasy
DAY - zpřístupnění všech denních tratí
NIT - zpřístupnění všech nočních tratí
RRIM - zpřístupnění všech zrcadlových tratí
FRAC - zpřístupnění všech fraktálových tratí
WINR - vyhrané všechny tratě

RAYMAN
99 životů
Jako heslo zadejte XNB9FM!Z2?
Prohlédnutí konečné FMV sekvence
Jako heslo zadejte NW?N4RCFDQ

Hesla do úrovní
Band Land, Allegro Presto - !GNSZ36N9X
Blue Mountain, Twilight Gulch - PJNJF!Q29P
Blue Mountain, The Hard Rocks - Z?W0Z3QTFP
Picture City, Pencil Pentathalon - Z8N8P36D6P
Picture City, Space Mama's Crater - Z8W0Z5QN0Z
The Cave of Skops, Crystal Palace - VPN8P!646Z
The Cave of Skops, Eat at Joe's - P1NO7!6NSZ
The Cave of Skops, Mr Skops' Stalactites - FGN83562SZ
Candy Chateau - FJSJ!C62OP

RELOADED
Extra munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ▲, ←, ←, ←, ◎, ▲, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro munici.

Uzdravení
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ↓, →, ←, ▲, →, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro doplnění energie.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, ▲, ⊗, →, ◎, ▲, ↓

Hraní za Fwanka
V obrazovce výběru postav označte Mamma a stiskněte L1, ◎, R1, ↓, ↓, R1, ◎, L1, L1. Nad Sister Magpie přelétne červený balónek, místo které je nyní Fwank.

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, ↑, ⊗, ◎. V zapauzované hře se zpřístupní volba pro munici.

ROLLCAGE STAGE 2
Jako heslo zadejte následující kódy
Aktivuje Survivor mód - HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON
Aktivuje všechno - I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Aktivuje Demolition mód - IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?
Aktivuje Mirror mód - I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOOOOOO!
Aktivuje Bubble Soccer mód - IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT
Velká obtížnost Mistrů - MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!
Aktivuje všechny tratě - NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147
Aktivuje Pursuit mód - PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CATS
Aktivuje všechna auta - WHEELS,.METAL,.ITS.....THE.BIN!
Aktivuje Ghost auta autorů - WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Aktivuje všechny bojové tratě - YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

S

SILENT HILL
Extra menu
Stiskněte v „Options menu" L1, R2, R1, nebo R2.

SIMPSONS WRESTLING
Bonusové zápasy
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →
Bonusový ring
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, R2, R1, ◎, R2, L1
Neomezené zdraví
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, L1, L1, L1, →, ←
Neomezená energie
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, L1, L1, L1, ↓, ↑
Hra za Itchyho nebo Scratchyho
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, L1, R2, ◎, L1, R2
Ring Big Ape
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, R2, L1, ◎, R2, L1
Velké ruce
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, L1, ◎, L1, ◎, R2, ◎
Velké hlavy
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, L1, L1, L1, ↑, ↓
2D postavy
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, L1, L1, L1, ←, →
Legrační titulky
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ◎, L1, ◎, L1, ◎, L1, ◎, L1

SLED STORM
Zadávejte kódy v obrazovce options položce Load/Save

Hraní za Sergeie
⊡, L1, ⊡, R2, ▲, R2, ⊗, ◎

Hraní za Jackala
R2, R2, ◎, R2, ⊡, L1, L1, ▲

Skútr s lyží
◎, ▲, ⊡, R2, R2, L1, ⊗, ▲

Demo trať
R2, L1, ▲, ⊡, ▲, L1, ◎, ⊗

Zrcadlové tratě
◎, L1, R2, R2, L1, ⊗, ▲, R2

Obrácené tratě
⊡, L1, ⊗, ⊡, R2, ⊗, ▲, ◎

Super Snocross 6
⊡, ⊗, ▲, ▲, L1, R2, ◎, ▲

Kompletní Open Mountain Championship
⊡, ⊗, R2, ⊡, ◎, L1, ◎, ▲

Levnější upgrady
⊗, L1, ◎, ▲, ⊡, ⊡, ▲, R2

Dance mix
R2, ▲, ⊗, R2, ▲, ⊡, ◎, ⊗

Mlha
⊡, L1, ⊗, ⊡, R2, ⊗, ▲, ◎

SPEC OPS: RANGER ELITE
Nesmrtelnost
Jako jméno zadejte ROCKSTAR a v zapauzované hře vyberte volbu „Invulnerability".

SPIDER-MAN
Následující cheaty zadávejte v položce CHEATS
Výběr úrovně -XCLSIOR
Nesmrtelnost -RUSTCRST
Neomezeně pavučin -STRUDL
Všechny komiksy -ALLSIXCC
Všechny FMV -WATCH EM
Všechny fotografie -CVIEW EM
Joel James Jewett -RULUR
Černý Spiderman -BLKSPIDR
Kostým 2099 -TWNTYNDN
Kapitán Universe- S COSMIC
„Nekonečný" kostým- PARALLEL
Peter Parker kostým -MJS STUD
Ben Reilly kostým -BNREILLY
Plné zdraví -DCSTUR
Velká hlava -DULUX
Ladicí mód -LLADNEK
Zpřístupnění všeho -EEL NATS
Rozlobený Spiderman - Místo hesla napište nějaké anglické sprosté slovo

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO
Zpřístupnění všeho
Jako heslo zadejte AUNTMAY.
Ladicí mód
Jako heslo zadejte DRILHERE.
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte NONJYMNT.
Nekonečné životy
Jako heslo zadejte SUPERGOD.
Všechny obleky
Jako heslo zadejte WASHMCHN nebo SPDRHIST.
Všechny galerie
Jako heslo zadejte DRKROOM.
Všechny tréninkové režimy
Jako heslo zadejte CEREBRA.
Velké hlavy
Jako heslo zadejte ALIEN.
Velké nohy
Jako heslo zadejte STACEYD.
Mód What if?
Jako heslo zadejte VVISIONS.
Nejvyšší skóre programátorů
Jako heslo zadejte VVHISCRS.

SPYRO THE DRAGON
Kódy se zadávají v inventáři
Nekonečné životy
⊡(6), ◎, ↑, ◎, ← ◎, →, ◎.

Volba úrovně
⊡, ⊡, ◎, ←, →, ←, →, ◎, ↑, ↓.

SPYRO 2:
GATEWAY TO GLIMMER
Demo Crash Team Racing
V úvodní obrazovce podržte L1 + R2 a stiskněte Square.

Nalezení drahokamu
Podržte L1 + R2 + L1 + R2
a Sparks vám ukáže směr k nejbližšímu diamantu.
Následující kódy se zadávají při zapauzování hry.
Všechny dovednosti
◎(4x), ⊡.

Velká hlava
↑(4), L1(4), ◎.

Placatý mód
←, →, ←, →, R2, R1, R2, R1, ⊡.

Červený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ◎.

Modrý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊗.

Růžový Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡.

Zelený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ▲.

Žlutý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

Černý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.

Titulky
⊡, ◎, ⊡, ◎, ⊡, ◎, ←, →, ←, →, ←, →.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
2D Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, L1, L1, L1, L1, ⊡, ◎.

Velké hlavy
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, L1, ↑, L1, ↑, L1, ◎, ◎,

Závěrečné titulky
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ⊡, ◎, ⊡, ◎, ⊡, ◎

Černý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R2, L1, R2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓.

Modrý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ⊗.

Zelený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, L1, ↑, →, ↓, ←, ↑, .

Růžový Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡.

Červený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, L1, R2, L1, R2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ◎.

Žlutý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ○, □, □, □, □, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↑.

99 životů
Zapauzujte hru a stiskněte □, □, □, □, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ○

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, ○, □, ○, □, ○, ○, ○

Jednoduchá obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, ○, ⊗

Těžká obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, ○, □

Demo Crashe Bashe
Zapauzujte hru a současně stiskněte □ + □ + □, budete přepnuti do dema Crashe Bashe.

STAR WARS: DEMOLITION

Nesmrtelnost
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte RAISE_THEM
Všichni jezdci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte WATTO_SHOP
Zpomalení
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LOW_MO_ON
Turbo mód
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte THROTTLEUP
Rychlejší střelba
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte FIRERATEUP
Nízká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LO_GRAV_ON
Vysoká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte BFM_FEELIT
Stejná vozidla v multiplayeru
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MULTI_CARS
Hra bez nepřátel
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_BADDIES
Tři útočí najednou
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte ITS_A_TRAP
Přeměna Hunt-A-Droid na Hunt-A-Jar-Jar
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte GUNGANHUNT
Náhodné tratě a protivníci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_PEEKING
Prohlédnutí vítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MOVIE_SHOW
Prohlédnutí nevítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte SAD_MOVIES
Alternativní ovládání
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte □+ □. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte EXTRABUTTS

STAR TREK: Invasion

Zpřístupnění všeho
V obrazovce Stellar Cartography stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑, □ + □, □ + □. Pro funkčnost musí být poslední pár tlačítek stisknut současně.

STAR WARS E1:

Jedi Power Battles
Hraní za královnu Amidalu
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Obi-Wanem Kenobi. Poté označte (nepotvrzovat) Obi-Wana, stiskněte ■. Obrázek Obi-Wana nahradí obrázek královny Amidaly. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako královna Amidala.
Hraní za Kapitána Panaku
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Plo Koonem. Poté označte (nepotvrzovat) Plo a stiskněte ■. Obrázek Kapitána Panaky nahradí obrázek Plo Koona. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako Kapitán Panaka.
Upozornění: Kapitán Panaka a královna Amidala používají pouze pěsti a blaster (střelná zbraň).

Hraní za Darth Maula
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Qui-Gon Jinnem. Poté označte (nepotvrzovat) Qui-Gon Jinna a stiskněte ■. Obrázek Qui-Gon Jinn bude nahrazen Darth Maulem.
Tajné úrovně
11. úroveň:
Droidekas - Dokončete hru za Plo Koona.
12. úroveň:
Kaadu Race - Dokončete hru za Adi Gallia.
13. úroveň:
Gugan Round-up - V průběhu hry nalezněte tři Gugan artefakty.
14. úroveň:
Survival Challenge - Dokončete hru za Mace Windu.
Super zbraň Ultimate Saber
Ve 14. úrovni bojujte proti 100 protivníků všech typů jednotek pro zpřístupnění Ultimate Saber. S Ultimate Saber máte schopnost zabíjení všech nepřátel (kromě bossů) jednou ranou. V menu přerušené hry si pak nastavíte, jestli je zbraň aktivní.

STAR WARS: EPISODE 1 - THE PHANTOM MENACE

Ladicí mód
V hlavním menu označte „Options" (nepotvrzovat) a namačkejte △, uslyšíte pípnutí. Pak podržte současně □ + ■ + △ a dostanete se do menu se spoustou nastavení.

STREET SK8ER

Kódy zadávejte v hlavním menu.
Zpřístupnění všech bran a zrcadlových tratí
→, ○, □, ←, □, ○, □, □

Všechna prkna
→, →, □, □, ←, ←, □, □

Hra za Sarah
←, ←, □, →, →, ○, □, □

Hra za Micka
←, →, ○, □, □, □, □, □

Hraní za Bonobo
→, ○, ←, ←, ○, ○, □, □

Hraní za Saho
Dohrajte „Street Tour" dvakrát s Frankie
Zpřístupnění všech bran
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s normální postavou, dvě modré brány budou zpřístupněny. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi jezdci a brány se zpřístupní všechny.
Speciální prkna
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s bonusovou postavou, zpřístupní se pět prken. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi a prkna se zpřístupní všechna.

STREET SK8ER 2

Náhradní kostýmy
Držte □, □, □ nebo □ a vyberte „Skate"
Cheaty se zadávají na obrazovce s nápisem „Press Start Button"
Všechny tratě
←, →, ←, →, ○, ○, □, □
Všechna prkna
Všechny postavy
←, ←, →, ○, □, □, →, □
Dovednostní level a atributy na maximu
□, □, ←, ←, □, ←, □, ←
Prohlédnutí FMV sekvencí
□, □, □, □, □, □, □, □

SYDNEY 2000

Schopnosti na 100%
V hlavním menu stiskněte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ←

SYPHON FILTER

Výběr mise
Přerušte hru, vstupte do „Options", označte „Select mission" a současně stiskněte □ + □ + □ + □ + □+ ○+ ⊗.

Všechny zbraně s neomezenou municí
Přerušte hru, označte „Weapons" a současně stiskněte ■ + □ + □ + □ + ○ + ⊗.

Super obtížnost
V hlavní obrazovce stiskněte současně □ + □ + □ + □ + ○ + ⊗.
Slabí nepřátelé
Přerušte hru, označte „Map" a podržte → + □ + □ + □ + ○ + ⊗.

SYPHON FILTER 2

Těžký mód
Na hlavní obrazovce označte New Game (nepotvrzujte!) a stiskněte zároveň
↑ + ■ + □ + □ + □ + ○ + ⊗.

Výběr úrovně
Pauzněte hru, označte volbu MAP (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka → + □ + □ + ○ + □ + ⊗. Na obrazovce voleb nyní naleznete položku „Cheats".

Smrt jednou ranou
Pauzněte hru, označte volbu Weaponry (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka
■ + □ + ○ + □ + ⊗.
Na obrazovce voleb nyní naleznete položku cheats.

Prohlížení FMV sekvencí
Zapauzujte hru, označte volbu BRIEFING a současně stiskněte ← + □ + □ + ○ + ⊗. V OPTIONS se nyní objeví položka cheats.

Syphon Filter 3

Těžká obtížnostOznačte „New Game" a stiskněte ↑ + ■ + □ + R2 + □ + ○ + ⊗. Potom označte „One Player" a stiskněte ↑ + ■+ □ + R2 + □ + ○ + ⊗

T

TEAM BUDDIES

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ○, □, ⊗, ⊗.

Přeskočení světa
Na informačním panelu v rotundě podržte □ + □ + □ a stiskněte □

Stejně vypadající budovy
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte □, □, ○, ○

Velké nohy
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte △, □, □, ⊗

Velké zbraně
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte △, ○, ○, △

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ⊗, △, □, ○

Odemčení všech úrovní a světů
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte △, ○, □, □
Neomezená munice
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ○, □, △, ⊗
Doplnění energie celému týmu
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte △, △, ⊗, ⊗
Doplnění munice celému týmu
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ⊗, ⊗, △, △
První speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte △, ⊗, ⊗, ⊗
Druhá speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, △
Super zbraň
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte △, ⊗, □, □
Raketové boty
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte △, □, □, △
Jetpack
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte □, □, △, △
Silnější balíčky
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ○, ⊗, ⊗, ○
Nezničitelná základna
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ⊗, △, △, ⊗
Rychlejší výroba zbraní
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ○, ○, ⊗, ⊗
Rychlejší výroba panáčků
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ○, ○, ⊗, ○
Přátelská zvířata
Zapauzujte hru, podržte □ + □ + □ + □ a stiskněte ○, □, □, ○

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Uzdravení
Zapauzujte hru a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Maximální nosnost 99 předmětů
V obrazovce výběru předmětů podržte □ a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ↓.

Zvýšení počtu předmětů o 1 kus
V obrazovce výběru předmětů podržte □ a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, →.

1 kus od každého předmětu
V obrazovce výběru předmětů podržte □ a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Všechny mise
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte □ a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, →

Výběr rozmístění nepřátel
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte □ □, □, △, △, →, →, ↑, →.

TENCHU 2

Doplnění energie na maximum
Zapauzujte hru a podržte ○ a stiskněte ←, →, ↑, ↓.

Zobrazení mapy úrovně
Při hře podržte ■ + □ (zobrazí se mapa) a stiskněte 5x ○.

Zpřístupnění všech věcí
V obrazovce výběru předmětu stiskněte □, □, □, □. Potom podržte ■ a stiskněte →, ←, ○, □, ↓, ↑, ↑.

Zpřístupnění všech misí v Mission Editor
V obrazovce Custom Mission podržte □ + ○ a stiskněte ↑, ↓, ↓, →, ←, ←.

Zpřístupnění všech úrovní
Označte neodemknutou misi (označena -). Podržte □ a stiskněte →, ←, ↓. Pusťte □ a podržte ○. Stiskněte ←, →, ↑. S ○ podržte □ (nepouštět ○) a stiskněte ↑, ↓.

Hraní za Tatsumaru
Dohrajte hru za Ayame a Rikimaru

Test Drive 5

Všechna auta
Vytvořte rekord trati a podepište se jako „NOLIFE"
Všechny módy
Jako password napište „VRSIX"
Všechny tratě
Jako password napište „NUTS"Bonusové
FMV sekvence
Jako password napište „AUXYRAY"
Bonusová auta
Jako password napište „SPUNK"
Původní trať Silverstone
Jako password napište QUALITY
Mód s policisty
Jako password napište VRSIX
Čtvrtmílová trať tahačů.
Jako password napište FIESTA
Super Arcade mód
Jako svoje jméno v Time Trial módu napište „SPURT"

Test Drive 6

□6,000,000
Napište „AKJGQ" namísto jména.
Všechna auta
Napište „DFGY" namísto jména.
Všichni soupeři
Napište „OPIOP" namísto jména.
Všechny tratě
Napište „ERDRTH" nebo „ERERTH" namísto jména.
Všechny „Quick Race" tratě
Napište „CVCVBM" namísto jména.
Vypnuté checkpointy
Napište „FFOEMIT" namísto jména.
Zapnuté checkpointy
Napište „NOEMIT" namísto jména.
Jízda bez soupeřů
Napište „OPOIOP" namísto jména.

THE FIFTH ELEMENT

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte □, □, □, □, ■.

THE ITALIAN JOB

Cheatový mód
V hlavním menu stiskněte △, △, ○, △, ○, △, □, △, □, △

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

99 životů a všechny DNA
Zadejte některé z následujících hesel do položky Password
Compy -
⊗,⊗,○,△,□,⊗,□,⊗,○,□,△,□
Lovec -
□,□,△,○,⊗,□,□,□,□,⊗,○,△
Raptor -
⊗,⊗,○,△,□,⊗,□,⊗,□,□,△,○
△-Rex -
⊗,⊗,○,△,□,□,□,⊗,△,□,△,□
Prey -
□,□,△,○,⊗,⊗,□,□,△,⊗,○,△
Výběr postav
Lovec -
□,⊗,○,△,⊗,○,□,△,□,⊗,○,⊗
Prey -
△,⊗,△,⊗,○,⊗,□,△,△,□,○,⊗
Raptor -
□,⊗,○,△,⊗,○,□,△,⊗,□,○,⊗
△
Rex -
△,□,○,□,⊗,△,△,○,□,△,△,⊗

Prohlížení FMV sekvencí
Jako Password zadejte
□, ⊗, ○, △, △, ⊗, □, ○, △, ○, ⊗, □. Zprávy o chybném hesle si nevšímejte a zadejte ho ještě dvakrát, teprve pak se zpřístupní další položka v hlavním menu.

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Golden Gun mód
Dokončete celou hru.
Nesmrtelnost
Dokončete úroveň Meltdown s nejlepším časem.
Všechny zbraně
Dokončete úroveň Turncoat s nejlepším časem.
Neomezená munice
Dokončete úroveň Fallen Angel s nejlepším hodnocením.
Silnější zbraně
Dokončete úroveň Flashpoint s nejlepším hodnocením.
Silnější nepřátelé
Dokončete úroveň Russian Roulette s nejlepším časem.
Neviditelný Bond
Dokončete úroveň Villa s nejlepším hodnocením.

THEME PARK WORLD

Zapomenutí půjčky
V parku stiskněte osmkrát [←, ↓, ⊗, ○], ■. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Zlaté vstupenky
V parku stiskněte čtyřikrát [↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○], ■. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Super cheat
V parku stiskněte osmkrát [↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓], ■. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

THIS IS FOOTBALL

Následující cheaty se vkládají v hlavním menu. Po napsání cheatu spusťte exhibiční zápas, vyberte si tým, zvolte strategii a spusťte hru. Pokud jste cheaty vložili správně, uslyšíte tupý zvukový efekt.
Malí hráči- □, □, →, □, □.
Malé hlavy- □, ↓, □, □, ○.
Velké hlavy- △, △, □, □, □.
Hlava jako míč- ←, □, □, □, □.
Překvapení- ↓, □, □, □, △.
Hráči v teplákových soupravách- ○, □, ←, □, △.
70. léta- □, □, □, ○, □.
Černobílé obrázky- ↑, □, □, □, □.

This Is Football 2

Hráči bez dresů
V hlavním menu stiskněte □, □, □, □, □

Branky vytyčené oblečením
V hlavním menu stiskněte □, △, ○, L1, R1
Malí (rychlí) hráči
V hlavním menu stiskněte L2, R2, R2, ○, ○

TINY TANK
Obrazovka cheatů
Podržte současně L1 + L2 + R1 + R2 + → + ○ + △ + □ a stiskněte × v menu „Stamper". Po správném zadání se objeví obrazovka s cheaty.
Cowboy Hat
Když zabijete Big Barta v prvním kole, ztratí svůj klobouk a vy si ho můžete vzít. Jestli vás ale zabijí, o klobouk přijdete.

TOCA: TOURING CAR
Požadované cheaty vepište do oddílu pro jméno hráče.
Znemožnění detekce kolizí- CMNOHITS
Sopečná trasa- CMDISCO
Odemknutí všech tratí- JHAMMO
Zamknutí všech tratí- CMLOCK
Pohled z helikoptéry- CMCOPTER
Karikaturní pozadí- CMTOON
Pozadí s hvězdným nebem- CMSTARS
Prémiová auta- CMGARAGE
Střílení do ostatních aut- TANK
Motokárový režim- CMCHUN
Agresivní auta- CMMAYHEM
Nízká gravitace- CMLOGRAV
Déšť v opačném směru- CMRAINUP
Rychlý režim- XBOOSTME
Pohled z filmové kamery- CMFOLLOW
Pohled typu Micro Machines- CMMICRO
Pohled hlavou dolů- CMUPSIDE

TOCA 2
Všechna auta
Jako svoje jméno napište MECHANIC
Všechny tratě
Jako svoje jméno napište BIGLEY
Bonusové tratě
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Mód Micro Machines
Jako svoje jméno napište MINICARS
Menší výdrž vozidel
Jako svoje jméno napište DUBBED
Kolize jako v pinballu
Jako svoje jméno napište BCASTLE
Dlouhé tratě
Jako svoje jméno napište LONGLONG
Vypnutí diskvalifikace
Jako svoje jméno napište PUNCHY
Speciální volby v Challenge módu
Jako svoje jméno napište BANGBANG
Turbo mód
Jako svoje jméno napište FASTBOY
Tratě s většími kopci
Jako svoje jméno napište ELASTIC
Okruh Oulton Park
Jako svoje jméno napište DINKYBIT
Ford Mondeo
Jako svoje jméno napište CMFORD
Nízká gravitace
Jako svoje jméno napište LUNAR
Rozmazané pozadí
Jako svoje jméno napište TRIPPY
Neviditelná auta
Jako svoje jméno napište JUSTFEET
Bonusová trať
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Vypolstrované bariéry
Jako svoje jméno napište PADDED
Zpřístupnění všech obtížností
Jako svoje jméno napište CMDIFF

TOCA WORLD TOURING CARS
Větší síla
Jako kód zadejte „GRUNTSOME".
Tlačítko turbo
Jako kód zadejte „GLYCERINE", tlačítkem L1 pak aktivujete turbo.
Nezničitelné auto
Jako kód zadejte „MADCAB".
Chromovaná auta
Jako kód zadejte „T2".
Nízká gravitace
Jako kód zadejte „EUROPA".
Zrcadlové tratě
Jako kód zadejte „WEFLIPPED".
Obrácené tratě
Jako kód zadejte „REARFEAR".
Rozmazané vidění
Jako kód zadejte „ETHANOL".
Dvojitá váha
Jako kód zadejte „TWINPEAKS".
Explodující obrubníky
Jako kód zadejte „KRAZYKERBS".

TOMB RAIDER
Všechny zbraně a dobití munice
V inventáři stiskněte
L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1.

Přeskočení úrovně
V inventáři stiskněte
L2, R2, △, L1, L1, ○, R2, L2

TOMB RAIDER II
Přeskočení úrovně
Držte R1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte R1, otočte se třikrát o 360°, skočte dopředu s otočením o 180° ve vzduchu.
Všechny zbraně
Držte R1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte R1, otočte se třikrát o 360° a skočte dozadu s otočením o 180° ve vzduchu.

TOMB RAIDER III
Všechny klíče a tajemství
Při hře stiskněte L2 5x, R2, L2 3x, R2, L2, R2, L2 2x, R2, L2 2x, R2, L2.

Krystaly, lékárničky a všechny zbraně
Při hře stiskněte L2, R2 2x, L2 4x, R2, L2, R2 2x, L2, R2 2x, L2 2x, R2, L2 2x, R2.

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte L2, R2, L2 2x, R2, L2, R2, L2, R2, L2 4x, R2, L2, R2 4x, L2.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
Při zadávání cheatů je nutné být otočen přesně na sever.
Přeskočení úrovně
V inventáři označte „LOAD", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny zbraně
V inventáři označte „SMALL MEDI-PACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny artefakty
V inventáři označte „LARGE MEDI-PACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↓.

TOMB RAIDER: CHRONICLES
Všechny artefakty
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Aktivováním cheatu se zpřístupní speciální položka v hlavním menu.
Neomezené lékárny a munice
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓.

TOMORROW NEVER DIES
Dokončení mise
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, SELECT, ○.
Volba úrovně
V menu výběru mise naťukejte SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, ○, L1, L1.
50 lékařských balíčků a všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1 , R1, R1.
Ladicí mód
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, L2, R2, L2. Pro jeho vypnutí zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, →2x, ←2x, →2x.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, △, SELECT.
Žádné zdi
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, △, △, △, △. Pro deaktivaci opakujte stejný postup.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING
Cheaty zadávejte během zapauzované hry a držení L1
Všechny arény
△, →, ↑, □, △, ←, ↑, □, △.
Statistiky na 13
×, □, □, △, ↑, ↓.
Velké hlavy
□, ○, ↑, ←, ←.
Neomezeně speciálních bodů
×, △, ○, ↓, ↑, →.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2
Skejťáci týmu Neversoft
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ↑, □, □, △, →, ↑, ○. Po správném zadání uslyšíte zvuk točících se koleček. Pak vložte v menu vytvoření hráče některé ze jmen programátorů Neversoftu, které najdete na zadní straně manuálu.
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ×, ×, ×, □, △, ↑, ↓, ←, ↑, □, △, ×, △, ○, ×, △, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese. Pak vyberte volbu „End Run".
Plný pruh Special
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ×, △, ○(2x), ↑, ←, △, □.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Statistiky na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ×, △, ○, □, △, ↑, ↓.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Zrychlená hra
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, □, △, →, ↑, ○, ↓, □, △, →, ↑, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Krev
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte →, ↑, □, △.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ○, ↑, ←, ←, □, →, ↑, ←.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte × 4x, ←, × 4x, ←, × 4x, ←
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte × 4x, □, × 4x, □, × 4x, □. Po správném zadání se obrazovka zatřese.

Tony Hawk's Pro Skater 3
Vždy přístupné speciály
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte △, →, ↑, □, △, →, ↑, □, △
Turbo
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ↑, □, △
Body navíc
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ○, →, □, ○, →, □, ○, →
HubeňouřiZapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ×, 4x □, 4x ×, 4x □, 4x ×, □
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ×, 4x ←, 4x ×, 4x ←, 4x ×, 4x ←
Velké hlavyZapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↑, ○, ↓

TWISTED METAL 4
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte ↓, ←, L1, ←, →.
Neomezeně speciálů
Jako heslo zadejte L1, ↓, △, ↑.
Silnější speciály
Jako heslo zadejte ↑, START, ○, R1, ←.
Rychlejší střelba
Jako heslo zadejte R1, L1, ↓, START, ↓.
Rychlejší regenerace života
Jako heslo zadejte , L1, ↓, △, ↑.
Počítač si nedoplňuje životy
Jako heslo zadejte L1, ←, →, ○, →.
Počítač útočí pouze na lidi
Jako heslo zadejte →, △, →, L1.
Všechny dárečky jsou rakety
Jako heslo zadejte ↓, ↓, ○, L1, ←.
Všechny dárečky jsou naváděné rakety
Jako heslo zadejte R1, →, ←, R1, ↑.
Všechny dárečky jsou napalmy
Jako heslo zadejte →, ←, R1, →, ○.
Všechny dárečky jsou časované bomby
Jako heslo zadejte ↑, →, ↓, L1, △.
Hra bez dárečků
Jako heslo zadejte ○, START, ←, L1, START.
Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte , ↓, △, ○, △.
Tournament a Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte ↓, R1, ↓, START, ○.

V

V-Rally
Aktivace cheatů
Na obrazovce s logem Infogrames (duhový pásovec) rychle stiskněte ↑, ↓, △, ○, ↑, ↓, △ +○.
Při správném zadání se vypíše „Lock Off"
Všechny cheaty
Aktivujte cheaty a stiskněte ← + L1 + L2 + R1 + R2

V-RALLY 2
Zpřístupnění všeho
V menu OPTIONS vstupte do „Game Progression" a namačkejte L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ×, × + SELECT. Nyní si × zaktivujte políčka.

Vigilante 8
Následující hesla pište do kolonky „Password" v options
Všechny nebonusové postavy:
GANGS_ALL_HERE
Vetřelec:
INVITE_VISITOR
Tajné úrovně:
SECRET_LOCALES
Všechny cheaty vypsané výše:
GIMME_DA_WORKS
Bonusové postavy a úrovně:
WMNNWLHTSCUCLH
Velká kola:
MONSTER_WHEELS
Silnější řízené rakety:
DEADLY_MISSILE
Snížená gravitace:
REDUCE_GRAVITY
Hra bez protivníků:
GO_SIGHTSEEING
Nesmrtelnost:
I_WILL_NOT_DIE
Prohlédnutí FMV sekvencí:
SEE_ALL_MOVIES.
Dvě stejná vozidla ve VS módu:
SAME_CHARACTER
Super obtížnst:
HARDEST_OF_ALL
Zpomalení:
SLOW_MOTION_ON

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE
Chcete-li mít přístup i do úrovní prvního dílu, pauzněte hru a vyměňte disk za CD prvního dílu Vigilante 8. Objeví se zpráva „V8 levels enabled". Vložte zpět disk druhého dílu, opusťte rozehranou hru a budete moci hrát i v původních úrovních.

Najeďte na „Game Status" v Options obrazovce, stiskněte dohromady L1 a R1 a zadejte následující kódy:
Super rakety- BLAST_FIRE
Těžší auta- GO_RAMMING
Velká kola- GO_MONSTER
Zpomalený mód- GO_SLOW_MO
Arcade mód bez protivníků- HOME_ALONE
Prohlédnutí závěrečného videa- LONG_MOVIE
Vypnutí gravitace- NO_GRAVITY
Rychlá akce- QUICK_PLAY
Nesmrtelnost- ELBICNIVNI
Všechna auta- LLA_KCOLNU
Maximální vylepšení aut- LLA_DORTOH
Rychlá střelba- RAPID_FIRE
Rychlejší auta- MORE_SPEED
Lehčí auta- HI_CEILING
Nalákání nepřátel- UNDER_FIRE
Vysoké zavěšení- JACK_IT_UP
Velká kola- GO_MONSTER
Vypnutí létacího Power-up- DRIVE_ONLY
Stejná auta v multiplayeru- MIXED_CARS
Vypnutí všech kódů- NO_CODE

W

WARZONE 2100
Na ovladači ve druhém portu stiskněte START a zapněte konzoli. Držte START, dokud se hra nenahraje a pak stiskněte L1, R1, R2, L1, SELECT, START.

Tlačítka na druhém ovladači získají tyto funkce
SELECT - skok do další mise
△ - nesmrtelnost
○ - nekonečné zdroje energie
× - zpřístupnění všech předmětů
R1 - přidá budovy
R2 - přidá jednotky
↑ - silnější super jednotky
→ - silnější normální jednotky
↓ - dokončení výzkumu

WCW Mayhem
Všichni zápasníci
Zadejte „PLYHDNGYS" jako Pay-Per-View password.
Alternativní zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password.
Aréna TNT Nitro
Zadejte „PLYNTRCLSC" jako Pay-Per-View password a můžete si vybrat arénu „Nitro".
Stejní zápasníci
Vložte „DPLGNGRS" jako Pay-Per-View password.
(Cheat funguje pouze v režimech pro dva hráče.)
Maskovaný Rey Mysterio Jr.
Zadejte „MSKDLTLRY" jako Pay-Per-View password.
Tlustí zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password. Cheat odemkne obézní verze Billy Kidmana, Alexe Wrighta, Steve Raye a Kida Wratha.
Výběr kulisy
Zadejte „CBCKRMS" jako Pay-Per-View password. V obrazovce Match Setup navolte „Match Options" a vyberte si, kde budete bojovat.
Superzápasníci
Zadejte „MKSPRCWS" jako Pay-Per-View password. Vytvoření bojovníci budou mít vlastnosti na maximu.

WIP3OUT
Všechny následující cheaty se vpisují do jména hráče v „Options" položce „Game Setup".
Přístup ke všem tratím- WIZZPIG
Přístup k „Phantom" třídě hry- AVINIT
Přístup ke všem týmům- JAZZNAZ
Žádné srážky- NOWHEELS
Nekonečně štítů- GEORDIE
Nekonečný Hyperthrust- MOONFACE
Nekonečné zbraně- DEPUTY

WIPEOUT
Bonusová trať
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L1 + R1 + → + □ + ○ + START
Bonusová loď
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L2 + R2 + ← + SELECT + START

WIPEOUT 2097
Bonusové týmy
Na ovladači podržte L1 + R2 + START + SELECT, zapněte konzoli a počkejte, dokud se hra nenačte
Challenge mód
V options zadejte některý z kódů:
□, ○, □, △, ○, △, △, ○, □, □, □, △, ×, □
□, ○, □, △, ○, △, ×, □, ×, △, △, ×, ○, ○
Všechny tratě
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte □, ○, △, ○, □
Nezničitelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, ×, □, ○, △, ×, □, ○
Nekonečný čas
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, □, ○, ×, △, □, ○, ×.
Nekonečná munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ×, ×, □, □, ○, ○, △.
Kulomety
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte □, ○, ×, □, ○, ×, △.
Tým Piranha
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ×, ×, ×, ×, ○, △, □.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
Všechny zbraně a bonusy
V hlavním menu stiskněte ←, →, L1, R1, ○, □, R2, L2
Všechny mise
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ←, →, ×, △, ○, □
Všechny lokace v Patrol módu
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, L2, L1, ×, △, R2, R1

X

X-MEN: MUTANT ACADEMY
Odemknutí všeho
V hlavním menu stiskněte SELECT, ↑, L2, R1, L1, R2.
Při správném zadání uslyšíte zvuk.
Pro zrušení stiskněte současně SELECT + START.

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2
Cheatový mód
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT, ↓, R2, L1, R1, L2. Zpřístupní se vám všechny módy, postavy a FMV sekvence.

XENA: WARIOR PRINCESS
Volba úrovně
Označte „New Game" a stiskněte △, □, ○, △, □, ↑, ↑, ↑.

Tyto cheaty se zadávají v hlavním menu.
Plné štíty a útok
△, □, △, □, □, ↑, ↑, ↑.

Nesmrtelnost
↑, ↑, ↑, ○, □, ↑, →, ←.

PS2 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 300 tipů a cheatů pro PlayStation 2!

A

Armored Core 2
Dočasná nesmrtelnost
Při hře stiskněte L2 + R2 + R3.

Army Men: Air Attack 2
Kódy do úrovní
2. ↑, ⊗, △, →, ←, □, ○, ⊗
3. △, ○, ↓, ←, □, □, ↑, ↑
4. ⊗, →, ←, ⊗, ○, □, □, △
5. ↓, ↓, ○, □, ○, □, →, ⊗
6. △, ⊗, ↑, ←, →, ←, ○, △
7. ←, □, →, ↓, ○, ⊗, ⊗, →
8. △, →, □, □, ○, ↓, ↓, ⊗
9. ↑, ⊗, □, ←, →, ○, ←, ←
10. △, ↑, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ↓
11. ○, ○, ↑, ←, →, ⊗, △, □
12. →, ↑, ⊗, →, ○, □, △, ○
13. ←, ←, △, ○, ⊗, ⊗, ↓, →
14. □, →, ○, ↑, ↓, □, ↓, ⊗
15. ←, →, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ○
16. △, ○, ⊗, →, →, ○, □, ↓
17. □, ↑, ↑, →, ←, □, ↓, ⊗
18. ○, ⊗, →, △, □, ↑, ⊗, ⊗
19. ↓, →, ⊗, □, →, ↑, ○, ○
20. ↑, ⊗, ○, ↑, ←, □, ○, ⊗

Army Men: Sarge's Heroes 2
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte FREEPLAY
Všechny zbraně
Jako heslo zadejte GIMME
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte NODIE
Neviditelnost
Jako heslo zadejte NOSEEUM
Zmenšení
Jako heslo zadejte SHORTY
Zvětšení
Jako heslo zadejte IMHUGE
Ladicí mód
Jako heslo zadejte THDOTEST

ATV Offroad Fury
Všechna ATV
Vyberte režim pro-career a podepište se jako CHACHING. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Všechny tratě
Vyberte režim pro-career a podepište se jako WHATEXIT. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Obtížnost „expert"
Vyberte režim pro-career a podepište se jako ALLOUTAI. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.

B

Batman: Vengeance
Neomezený počet elektrických Batarangů
V hlavním menu stiskněte L1, L1, L2, R2. Zvukový signál potvrdí správnost kódu.

Bouncer
Náhradní oblečení
Při výběru postavy podržte L1, L2, R1 nebo R2 a stiskněte ⊗.

C

Crazy Taxi
Rikša
V obrazovce výběru auta stiskněte 3x L1+R1 a pak L1+ R1+ ↑. Pokud jste zadali cheat správně, uslyšíte potvrzovací zvuk a vaše postava bude šlapat na kole.
Extra obtížnost
V hlavním menu stiskněte L1 + R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav. Pak stiskněte ⊗ a vyberte si režim hry.
Odstranění šipky
V hlavním menu stiskněte R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Odstranění označení cíle
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Režim Another Day
V obrazovce výběru auta podržte R1 a vyberte si jezdce. Změní se rozmístění některých pasažérů.
Změna pohledu
Začněte hrát v režimu Arcade, nebo Original. Na druhém ovladači podržte L1+ R1 a k tomu stiskněte některé z funkčních tlačítek.

Dave Mirra Freestyle BMX 2
Odemknutí všech kol
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, □.
Odemknutí Amish Boye
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, □.
Oblečení a filmy
Colin Mackay oblečení - ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □.
Colin Mackay video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.
Dave Mirra oblečení - ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □.
Dave Mirra video - →, →, ↑, →, ←, ↑, ↑, □.
Joey Garcia oblečení - ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □.
Joey Garcia video - ←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □.
Kenan Harkin oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □.
Kenan Harkin video - ←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, □.
Leigh Ramsdell oblečení - ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, □.
Leigh Ramsdell video - ←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □.
Luc-E oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □.
Luc-E video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.

Dead or Alive 2: Hardcore
CG galerie
Dohrajte režim Team s pěti různými postavami.
Speciální konečné titulky
Dohrajte Story Mode se všemi postavami na nejtěžší obtížnosti.
Rozjásanější postavy
Nastavte věk na více než 13 let.
Zpřístupnění Baymana
Dohrajte se všemi postavami hru na lehké obtížnosti.
Zpřístupnění Tengua
V režimu Survival nasbírejte 10 hvězdiček.

Dynasty Warriors 2
Následující cheaty zadávejte v hlavním menu.
Postavy Wu - □, □, R2, R2, R1, R1, □, □
Postavy Shu - □, □, R1, R1, R2, R2, □, □
Výběr stran - držte △ a stiskněte R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2
Editor úvodní sekvence - R2, R2, R2, L2, L2, R1, L1
Zpřístupnění všech skrytých postav - □, R1, □, R2, □, R2, □, R1.

E

Extermination
Mód Expert
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete začínat s 500 kulkami, 50 náboji do brokovnice, 30 granáty, 1,000 jednotkami do plamenometu a 25 raketami. Dále pak budete mít 20x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster Shot A a 3x Booster Shot B. Obtížnost nepřátel se znatelně zvýší.
Mód Secret
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a Rogerovým nožem a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete mít 300 kulek, 50 střel do brokovnice, 99 granátů, 1000 jednotek do plamenometu a 25 raket. Dále pak budete mít 25x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster shot A a 3x Booster shot B.

Extreme-G 3
Nekonečně turbo
V hlavním menu stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Nekonečně munice
Přerušte hru a stiskněte L2, R2, L1, R1, R2 + L2 a R1 + R2.
Nekonečně brnění
Přerušte hru a stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Odemknutí všech tratí
V hlavním menu stiskněte L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1 a potom R1 + L1 + R2 + R2.

F

F1 2001
Galerie
Vyhrajte světový šampionát na všechny čtyři obtížnosti.

Fantavision
Extra volba
Dohrajte hru na obtížnost Normal a uložte ji pro odemknutí Extra volby v hlavním menu.
Extra 2 volba
Dohrajte hru na obtížnost Hard a uložte ji pro odemknutí Extra 2 volby v hlavním menu.

FIFA 2001
EA all-star tým
Označte Arsenal v obrazovce výběru týmů, pak podržte ○ a stiskněte START.

G

Gauntlet: Dark Legacy
Všechny animace
Když se hra nahrává, podržte ⊗. Po obrazovce s copyrightem se začnou přehrávat všechny animace ze hry. Tlačítkem ⊗ přeskočte k další animaci, tlačítkem START přehrávání zrušíte.
Jména
Zadejte jakékoliv z následujících kódů jako své jméno pro aktivaci cheatu.
INVULN - Nesmrtelnost
ALLFUL - Devět elixírů a klíčů
10000K - 10 tisíc zlata za každý level
GCKSHT - Rychlá střela
XSPEED - Rychlý pohyb
SSHOTS - Stálý super shot
MENAGE - Stálý triple shot
REFLEX - Stálý reflect shot
EGG911 - Stálý Pojo the Chicken
1ANGEL - Stálá Anti-Death
OOOOOO - Stálá neviditelnost
PURPLE - Stálé turbo

Gradius 3 a 4: Mythology Of Revival
Zvýšení účinnosti dvojitých střel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, △.
Zvýšení účinnosti laseru
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○.

Gran Turismo 3 A-spec
Profi obtížnost
Vyberte Arcade mód, označte obtížnost „Hard" a podržte L1+ R1, dokud se nezmění na „Professional".

Grand Theft Auto 3
Tank
Při hře stiskněte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △
Dodo
Při hře stiskněte →, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1

Snížení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Zvýšení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←
Všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Neprůstřelná vesta
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Peníze
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Zničení všech aut
Při hře stiskněte L2, R2, L1, R1, L2, R2, △, □, ○, △, L2, L1
Hopsavá auta
Při hře stiskněte R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, △. Tlačítkem L3 nebo R3 donutíte auto skákat
Krev, krev, více krve
Při hře stiskněte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, ⊗
Mlha
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊗
Zamračené počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, □
Déšť
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ○
Normální počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △
Urychlení hry
Při hře stiskněte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △
Jiné oblečení
Při hře stiskněte →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Uřvaní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L2, L1
Agresivní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L1, L2

Šílení civilisté
Při hře stiskněte R2, R1, △, ⊗, L2, L1, ↑, ↓

Chuligán
Jděte ke stěně a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑. Postava se vymoční na stěnu a policisté vás začnou stíhat za vandalství

NOVÉ

Nové přírůstky tento měsíc:

Half Life
James Bond 007: Agent Under Fire
Legacy of Kain: Soul Reaver 2
Tony Hawk's Pro Skater 3
Silent Hill 2
World Rally Championship

GunGriffon Blaze
Lepší vybavení
Jako jméno pilota zadejte „FAE MASTER!", jako zemi Mexiko a pohlaví žena.

H

Half Life
NesmrtelnostStiskněte
←, ⊡, ↑, △, →, ◎, ↓, ⊗
Neomezená municeStiskněte
↓, ⊗, ←, ◎, ↓, ⊗, ←, ◎
ZpomaleníStiskněte
→, ⊡, ↑, △, →, ⊡, ↑, △
NeviditelnostStiskněte
←, ⊡, →, ◎, ←, ⊡, →, ◎
Mód AlienStiskněte
↑, △, ↑, △, ↑, △, ↑, △
Jiná gravitaceStiskněte
↑, △, ↓, ⊗, ↑, △, ↓, ⊗

J

James Bond 007: Agent Under Fire
NesmrtelnostPodržte L1 + R2 a stiskněte ↑, ↓, ◎(2), ↓(3), ←, ◎. Začněte hrát a v úrovni stiskněte START. Poté podržte ↓ + L2 + R1 a stiskněte ◎(2), R2, ◎, L1, ⊡(2), ◎.

K

Kessen
Hrajte za West
Dohrajte hru s Eastem.
Battle Mode
Dohrajte hru s Eastem i Westem pro odemknutí nové volby v hlavním menu.

Knockout Kings 2001
Bonusové postavy
Následující kódy zadávejte na místo jména
Ashy Knucks - MECCA
Barry Sanders - MRBARRY
Bernardo Osuna - OSUNA
Chuck Zito- ZITO
Charles Hatcher - HATCHER
David Bostice - BOSTICE
David Defiagbon - DEFIAGBN
David DeMartini - DEMART
Jason Giambi - JGIAMBI
Joe Mesi - BAILEY
John Botti - JBOTTI
Junior Seau - JRSEAU
Muhammad Ali - SBATISTE
Owen Nolan - OWNOLAN
Ray Austin - AUSTIN
Steve Francis - STEVEF
Trevor Nelson - NELSON

L

Le Mans 24 Hours
Zadejte následující kódy jako jména v šampionátu:
Odemknutí všech tratí - SPEEDY
Odemknutí všech aut - ACO
Odemknutí všech šampionátů - NUMBAT
Prohlédnutí titulků - HEINEY

Legacy of Kain: Soul Reaver 2
Bonusové materiályStiskněte v hlavním menu ←, △, →, △, ↓, ◎, ⊗
Fire ReaverPřerušte hru, podržte R1 a stiskněte ↓, ◎, △, ↑, →, ◎

M

Madden NFL 2001
Madden Millenium Team
Abyste získali tajný tým, musíte získat všech 296 Madden karet ve zlatě!

MDK2 Armageddon
Kurt v boxerkách
V hlavním menu podržte L2 a R2 a stiskněte ⊡, ⊡, △ a ⊡. Kurt bude oblečen pouze do trenýrek.
Bláznivá kamera
Přerušte hru, podržte L2 a R2 a stiskněte ◎, ⊗, ◎, ⊗. Úhel kamery se změní. Zadejte totéž ještě jednou pro návrat do normálu.

Midnight Club: Street Racing
Bugina
Vložte paměťovou kartu s uloženou pozicí ze hry *Smuggler's Run* - budete moci použít Dune Buggy z této hry.

Metal Gear Solid 2 DEMO
Pusa
V místnosti se skříňkami vlezte do skříňky s plakátem holky. Uvnitř stlskněte a podržte L1 pro zazoomování. Snake ji políbí!
Perverzní stráže
Otevřete skříňku s obrázkem holky v bikinách a „zavolejte" stráže. Schovejte se v jiné skříňce a sledujte stráže. Normálně by prohledali místnost, ale teď se budou věnovat obrázku, za chvíli odejdou...

N

NBA Hoopz
Cheaty
Zadejte následující kódy v obrazovce Vs předtím, než začne zápas:
Nekonečné turbo - ⊡, x3, ⊗, ◎ x2, ↑
Malé hlavy - ⊡ x3, ⊗ x3, ←
Pláž - ⊗ x2, ◎ x3, ←
Ulice - ⊡ x3, ⊗ x2, ←

NHL 2001
Super útočník
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Peter Forsberg nebo Jaromir Jagr.
Super obránce
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Sandis Ozolinsh nebo Chris Pronger.
Super brankář
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Patrick Roy, Dominik Hasek nebo Ed Belfour.
Chlápek
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Bruce Willis. Komentátoři ho budou nazývat „Dude".

O

Oni
Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, L3, R3, L2, L1.
Nesmrtelnost
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, R3, L3, R3, ◎.
Neomezený Phase Cloak
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, L1, R3, L2, L3.
Mód rotačních kulometů
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, L2, L2, L1, L3.
Antigravitační rukavice
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, R3, L3, ◎, ⊡.
Smrt jednou ranou
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, L3, R3, ◎, ⊡.
Výběr postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, L2, L2, L2, L2.
Vyhublé postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, L3, R3, ⊡, ◎.
Velké postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, R3, ⊡, ◎, L3.
Velké hlavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊡, ◎, ⊡, START, ⊡, ◎, Start.

Onimusha: Warlords
Bonusový oblek pro Samanosuka
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Samanosuke bude nacpaný v pandím oblečku, kterému můžete tlačítkem L2
otevírat/zavírat hlavu.
Bonusový oblek pro Kaede
Dokončete hru se všemi Fluority a hodnocením S a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Kaede bude oblečená v dračím oblečku.
FMV sekvence z Onimusha 2
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. V položce New game vyberte „Special Report".
Minihra Oni Spirits
Dokončete hru se všemi 20 Flourity a uložte si vygenerovanou pozici. Po projití všech 20 pater získáte do nové hry neomezenou munici, Bishamon Sword a další bonusy.
Lehká obtížnost
Začněte novou hru a zemřete do patnácti vteřin. Při obtížnosti Easy nelze získat hodnocení S.
Bishamon Ocarine
Po použití Evil Plate si promluvte s vousáčem zamotaným do látky a nechejte se přenést do světa Dark Realm. V posledním 20. patře najdete v truhle bonusový předmět Bishamon Ocarine
Bishamon Sword
Po poražení Marcelusse v Demon Realm jděte do místnosti s manovou fontánou a u blokovaných dveří použijte Bishamon Ocarine.

Operation WinBack
Mód Trial
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte △ a stiskněte START
Mód Max power mode
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L1, R2, L2, R2, L2, △, ◎, △, ◎. Podržte L1 a stiskněte START
Mód Sudden Death
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L2, R2, L2, R2, ◎, △, ◎, △. Podržte L1 a stiskněte START
Všechny postavy v multiplayeru
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte ◎ a stiskněte START

Orphen: Scion of Sorcery
Restart bitvy
Přerušte hru pokud jste v koncích. Zvolte „Equip" a objevíte se na začátku bitvy s plnou energií.

Quake 3: Revolution
Přeskočení úrovně
Při hře podržte R1 + R2 + L1 + SELECT a stiskněte ⊗, ◎, ⊡, △, ⊗

R

Rayman 2: Revolution
Cheat mód
Při hře vstupte do obrazovky voleb. Najeďte do „Sound", označte „Mute" a podržte L1 + R1. Následně stiskněte L2, R2, L2, R2, L2, R2. Nelze použít v první úrovni.

RC Revenge Pro
Všechny vozy
V hlavním menu stiskněte L1, L2, R1, R2, ◎, ⊡
Všechny tratě
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, ⊡, ◎
Odemknutí dalšího poháru
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, L2

Ready 2 Rumble: Round 2
Zpřístupnění všech postav a dresů
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
Zpřístupněný Freak E. Deke a Michael Jackson
V obrazovce výběru boxera stiskněte 13x R1, R2, 10x R1, R2
Hoooodně pomalý boxer
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, 19x R1, R2.
Více pohledů kamery
V obrazovce výběru boxera stiskněte 20x R1, R2, R1, R2, 21x R1, R2, 18x R1, R2, 9x R1, R2, 14x R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓, R2
Prázdninové oblečení
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, →, ↑, 8x R1, R2, 4x R1, R2
Všechny tréninky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, ↑, ↓, ↑, 20x R1, R2
Režim velkých hlav
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1
Odemknutí všeho
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, 5x R1, R2
Rychlejší hra
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, 5x R1, R2
RUMBLE na prvním levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2
Plný ukazatel RUMBLE
Zapauzujte hru a zadejte R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓
RUMBLE na druhém levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R2
Nastavit Vánoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Velikonoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Halloween jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Independence Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Nový rok
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2
Ring St. Patrick's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Ring Díkůvzdání
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Valentine's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R2
Začátek ve finálovém zápase
V obrazovce výběru boxera stiskněte R2, ↓, →, ↑ ←, 6x R1, R2, R1, R1, R2
Odemknutí šampionských trenek
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, 20x R1, R2
Prohlédnutí titulků
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, →, ↓, R1, R2
Hubeňouři
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R2
Tlusťoši
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, → ↑, ↓. →, R1, R1, R2
Velké boxerky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ↑, ↓, R1, R2.
Zombíci
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↑, →, ↓, R1, R1, R2

Resident Evil Code: VeronicaX
Další varianta Chrisse
Dohrajte Battle mód za Weskera
Battle mód
Dohrajte hru s libovolnou obtížností a hodnocením.
Pohled první osoby v Battle módu
Dohrajte hru s obtížností Normal nebo Easy a hodnocením
Nekonečný raketomet
Dohrajte hru s hodnocením A. Začněte hru z uložené pozice a raketomet najdete hned v první bedně
Další variace Claire v Battle módu
Dohrajte Battle mód za Jill.
Hraní Battle módu za Steva Burnsida
V druhé části najděte v podzemí Gold Lugers (zbraně)
Zastavení času
Podržte L1 a stiskněte START. Při tomto zapauzování neubíhá čas
Odemknutí Hunka
Dohrajte Battle mód na normální obtížnosti za méně jak tři a půl hodiny. Rovněž musíte sebrat všechny dokumenty, co lze v průběhu sebrat.
Odemknutí raketometu v Battle módu
Dohrajte se všemi postavami Battle mód s hodnocením „A"
Odemknutí Weskera v Battle módu
V inkubační laboratoři seberte ze země Weskerovy brýle, nebo dohrajte Battle mód za Steva

Ridge Racer V
Tajemství
Dokončete Grand Prix režim tak, že v každém závodě skončíte jako první, čímž se vám otemknou
extra režimy.
Duel
Pokud porazíte časy tajných aut, budete vyzváni k duelu. Porazíte-li protivníka, necháte si jeho auto. Získáte-li všechny čtyři (Angel, Devil, Pluto a Spirit), budete závodit proti všem najednou!
Výdrž
Pokud se vám podaří postupně najet 999 kilometrů, odemkne se speciální režim 99 Trial Endurance Race.

S

Shadow of Memories
Konce
Ve hře je celkem šest různých zakončení: dohrajte hru s pěti různými normálními konci pro přístup k speciálnímu prodloužení, kde máte přístup k speciálnímu zakončení.

Filmy
Dohrajte hru jednou pro odemknutí filmu z Tokyo Games Show 2000. Dohrajte hru se třemi různými konci pro film z privátní evropské výstavy Konami. Dohrajte hru na všech šest zakončení pro odemknutí dalšího filmu z Tokyo Games Show 2000.

Silent Hill 2
Extra menu
Stiskněte v menu L1+L2

Silent Scope
Alternativní ovládání
Připojte myš s USB konektorem do konzole, vyjměte ovladač a hra je podstatně snazší a ovládání intuitivnější...
Mód „Profesionál"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 4x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Zaměřovač a ukazatel nepřátel je nyní vypnut.
Mód „Noční vidění"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 5x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Nyní máte možnost hrát ve tmě za pomoci pušky s nočním viděním.
Převedení životu na čas
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ◎. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a půl života se přemění na 5 vteřin. Cheat lze opakovat.
Převedení času na životy
Zapauzujte hru a stiskněte △, ⊗, →, ←, →, ←, ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a 5 vteřin se přemění na půl života. Cheat lze opakovat.

Silent Scope 2: Dark Silhouette
Přeměna životu na čas
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ◎
Přeměna času na životy
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
Tři kredity
Dohrajte hru 16x
Čtyři kredity
Dohrajte hru 31x
Neomezené kredity
Dohrajte hru 101x

Sky Odyssey
Auto Gyro
Dohrajte všechny levely ve Sky Canvas režimu s více než 90 body.
UFO
Dohrajte všechny levely v Target režimu s hodnocením gold.
ME-262
Dohrajte Adventure režim.
Stealth Fighter
Dohrajte všechny levely v Adventure režimu pod deset minut.
Všechny mise
Jděte do mission obrazovky a stiskněte SELECT, ⊗, △, L1, L2 + L2.
Všechna letadla
Jděte do obrazovky letadel a stiskněte □, ◎, L1, L2 a SELECT.

Smuggler's Run
Neviditelnost
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Lehčí vozy
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R1, R1, L2, R2, R2.
Vypnutá gravitace
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
Zvýšení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L2, R2, →, →, →.
Snížení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

Smuggler's Run 2: Hostile Territory
Přerušte hru a zadejte následující kódy:
Neviditelnost -
R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Světlejší auta -
L1, R1, R1, L2, R2, R2.

SSX
Zpřístupnění všeho
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ↓, ←, ↑, →, ⊗, a stiskněte □, △, ◎, ⊗, □, △, ◎, ⊗.
Statistiky na maximu
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, □.

Star Wars: Starfighter
Odemčení všech cheatů
Jako kód zadejte OVERSEER
Nesmrtelnost
Jako kód zadejte MINIME
Tajné lodě za bonusové mise
Jako kód zadejte BLUENSF
Mise pro multiplayer
Jako kód zadejte ANDREW
Vypnutí pohledu kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD
Galerie nepřátelských lodí
Jako kód zadejte SHIPS
Obrázky lodí a postav
Jako kód zadejte HEROES
Skicy
Jako kód zadejte PLANETS
Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR
Vzkazy programátorů
Jako kód zadejte LTDJGD
Původní obrazovka
Jako kód zadejte SHOTS, SIZZLE nebo HOTEL
Tým programátorů
Jako kód zadejte TEAM
Obrázek Simona
Jako kód zadejte SIMON
Jamesův den v práci
Jako kód zadejte JAMES
Titulky
Jako kód zadejte CREDITS
Vánoční FMV sekvence
Jako kód zadejte WOZ
Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR. Tlačítko SELECT přepíná kamery

Street Fighter EX 3
Tajní bojovníci
Abyste je odemkli, musíte opakovaně porazit Original režim, ale pokaždé s jinou postavou. Vždy se vám odemkne jedna postava, celkem jich je devět.

Tajné medaile
Získejte všech devět medailí každého týmu v režimu Career pro odemknutí následujících voleb:
Bronzová: Sakura je hlasatel.
Stříbrná: Odemknete Bisona 2.
Zlatá: Odemknete Evil Ryu.
Platinová: VS Buson 2 a Vs True Bisson přibudou do režimu Arena.

T

Tekken Tag Tournament
Bonusový kostým pro Armor Kinga
Dohrajte Arcade za Armor Kinga a při výběru bojovníka ho vyberte tlačítkem START
Bonusové postavy
Dohrávejte režim Arcade a postupně se vám zpřístupní Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger/Alex, Kuma/Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, P-Jack,
Mokujin/Tetsujin, Devil/Angel, and Unknown
Galerie
Vybojujte Devila
Bonusová FMV sekvence Ling
Dohrajte Arcade za Ling, pak jí označte tlačítkem START a znovu dohrajte Arcade. Pak získáte její školní obleček.
Hra za Anděla
Označte Devila a stiskněte START
Hraní za Zlatého Tetsujina
Vyhrajte ve Versus deset zápasů
Hraní za Mokujina
Označte Tetsujina a stiskněte ⊗
Hraní za Tigera
Označte Eddy Gorda a stiskněte START
Vítězná póza
Po skončení zápasu podržte některé z tlačítek pro úder
Režim Tekken Bowl
Vybojujte Ogra
Jukebox v režimu Tekken Bowl
Udělejte v Tekken Bowl skore 200 bodů
Režim Theater
Jednou dokončete hru

Theme Park: Roller Coaster
Všechno je zdarma
Při hře 8x stiskněte: ←, ↓, ⊗, ◎.
Zlaté vstupenky
Při hře 4x stiskněte: ↑, ↓, ←, →, ◎, →, ←, ↓, ↑, ◎.
Všechno vynalezeno
Při hře 8x stiskněte: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑.

Tiger Woods PGA Tour 2001
Zneklidnění soupeřů
V průběhu hry pro dva hráče stiskněte jakékoliv tlačítko ve chvíli, kdy soupeř míří.
Červené triko
Dohrajte všech 21 hřišť v režimu Play Mode pro odemknutí červeného trička.
Rychlejší počítač
Když počítač udeří do míčku, stiskněte L1 a △ pro rychlý posun vpřed.

Time Crisis 2
Odemknutí režimu Mirror
Dokončete Story bez použití Continue.
Odemknutí mise Crisis
Dokončete Story.
Odemknutí Music Testu
Dokončete Crisis mise (to také odemkne Final Mission 2).
Extra Minihry
Dostaňte se mezi pět nejlepších hráčů jakékoliv existující minihry.
Nekonečně munice
Dokončete Story třikrát.
Široká munice
Dokončete Story čtyřikrát.
Shot Away 2 Extra
Dostaňte se na první místo v Shoot Away 2 Retro režimu.
Nekonečně kreditů
Při první hře máte tři kredity a při každém jejich vypotřebování a neúspěšném ukončení hry budete mít na další pokus o jeden více. Až dosáhnete devět kreditů, znamená to, že máte nekonečně pokusů.

Tony Hawk's Pro Skater 3
Master kódV menu Options zadejte v položce Cheat heslo backdoor.
Všechny FMV sekvence
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo peepshow.

Top Gear Devil
Cheaty
Zadejte následující kódy v hlavním menu:
Všechna města: △, L1, △, L1, △, R1
Všechna auta: △, L2, △, R2, △, L2, △, R2
Všechny bonusové levely: △, L1, △, R1, △, L2, △, R2
Vyhrajte single player hru: △, L2, △, R2, △, L1, △, R1
Přeskočení úrovně: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
Nekonečný čas a pokračování: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↓, →.

Twisted Metal: Black
Následující cheaty zadejte přímo ve hře (bez pauzování!). Nejprve je třeba podržet
L1 + R1 + L2 + R2,
pak zadejte kódy.
Nesmrtelnost -
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Nekonečně energie -
→, ←, ↓, ↑
Mega Machine zbraně -
⊗, ⊗, △
Zabití jednou ranou - ⊗, ⊗, ↑
God mode - ↑, ⊗, ←, ◎

U

Unreal Tournament
Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ◎
Výběr úrovně
Uložte si hru a v hlavním menu vyberte „Resume Game". Pak označte onu uloženou pozici a stiskněte ↑, ↓, ↓,↑, ←, ↑, →, ↓
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte □, ◎, ←, →, ◎, □
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ◎, ◎, ◎, →, ←
Všechny postavy
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ←, ◎, ◎, →, ←, ⊗
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ◎, →, □, →, ←
Mód Fatboy Mutator
V hlavním menu stiskněte ◎, ◎, ◎, ↑, ↓, ↓, ↑, ◎, ◎, ◎. V režimu multiplayer vyberte mód Fatboy Mutator. Pakliže budete zabit, zhubnete a naopak.
Mód Stealth Mutator
V hlavním menu stiskněte □, □, ◎, ◎, □, □, ◎, ◎ V režimu multiplayer vyberte mód Stealth Mutator.
Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ◎, ◎, ◎. V režimu multiplayer vyberte mód Big Head Mutator.

W

Wacky Races
Cheaty
Zvolte režim Arena, auto a jméno, poté Options. Zvolte Enter ChaetCode a zadejte kód. Aktivujte cheaty na obrazovce Code Collection.
Všechny tratě: chimpgiveaway
Všechna auta: monkeyspoilers
Všechny hračky: gadgetclearout
Děti: thosewackykids
Obtížnost: fastcarsagogo

Wild Wild Racing
Cheat mód
V obrazovce voleb podržte □ a stiskněte ↑, ◎, ↓, ◎, ←, →, ←, →, „NORTHEND". Získáte přístup ke všem tratím a autům (včetně bonusových).

World Rally Championship
Kódy zadávejte zvolením položky Extra v hlavním menu, poté volbou Codes.
Lepší akcelerace a vyšší rychlost EVO-POWER
Upravený komentářHELIUMAID
Auta bez podvozku THATSSTUPID
Létající auta v replayFLOATYLIGHT
Kamera seshoraDOWNBELOW
Otočená kamera ONTHECEILING
Podvodní grafikaWIBBLYWOBBLY
Psychedelická grafikaIMGOINGCRAZY

X-Squad
Hodnost Master of X-Squad
V titulní obrazovce stiskněte ◎, ◎, ◎, ◎, △, □, □, □, □. Začnete novou hru se štíty na 3 levelu, senzorem na 3 levelu, radarem, vypnutým limitem hmotnosti, maximální dovedností ovládání všech zbraní a 99 zásobníky pro každou zbraň.

Z.O.E.: Zone Of The Enders
Plné zdraví a munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Versus mód
V hlavní obrazovce stiskněte ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

KOMPLETNÍ NÁVODY

PS2: DEVIL MAY CRY
PS1: TOMB RAIDER 1
PS1: HARRY POTTER
PS2: JAMES BOND 007
... a celá řada dalších!

CHEATY A TIPY

PS2: SSX TRICKY
PS1: HIDDEN & DANGEROUS
PS2: WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
PS1: SHEEP, DOG 'N' WOLF
... a celá řada dalších!

Upozornění: Takový je alespoň náš záměr. Vyhrazujeme si právo na změnu obsahu. V každém případě to bude stát za to!

3. ČÍSLO TIPSTATION V PRODEJI OD 25. LEDNA

Příští měsíc

TEMNÝ, ZAMOTANÝ, VYPEČENÝ A JEŠTĚ OKOŘENĚNÝ ĎÁBELSKÝMI PUZZLY.

PS2: SILENT HILL 2

DÍKY NAŠEMU PRŮVODCI VÁM OKAMŽITĚ USCHNE PRÁDLO. TASTE BROKOVNICI!

TipStation

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegapublishing.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Milan Jablonský, Lukáš Kolínský, Jakub Holý

Jazyková úprava:
Zdeněk Štipl

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
TipStation
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:

Náklad:
10 000 kusů

Cena výtisku:
85 Kč, 129 Sk
ISSN: 1213 - 5607

VAŠE PŘÁNÍ JE NÁM ROZKAZEM

Napište si o návod. Zaškrtněte hry, o jejichž návod nejvíce stojíte, popřípadě je napište do volné kolonky - uveďte libovolný počet titulů. Návody, které si bude přát nejvíce čtenářů, zveřejníme v třetím čísle TipStation.

PLAYSTATION 1
- ❑ Alien Resurrection
- ❑ Alundra 2
- ❑ Ape Escape
- ❑ Crash Bash
- ❑ Crash Team Racing
- ❑ Digimon World
- ❑ Grandia
- ❑ Hogs of War
- ❑ Jak & Daxter
- ❑ Medal of Honor 2: Underground
- ❑ NHL 2001
- ❑ Rainbow 6: Rogue Spear
- ❑ Resident Evil 2
- ❑ Spyro: Year of the Dragon
- ❑ Syphon Filter 3
- ❑ Tekken 3
- ❑ Tomb Raider 2
- ❑ Tomb Raider 3
- ❑ Tomorrow Never Dies
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ WWF Smackdown! 2

PLAYSTATION 2
- ❑ AirBlade
- ❑ Crazy Taxi
- ❑ Dark Cloud
- ❑ Escape From Monkey Island
- ❑ FIFA 2002
- ❑ Fur Fighters
- ❑ Half-Life
- ❑ MDK 2 Armageddon
- ❑ NHL 2002
- ❑ Operation Winback
- ❑ Pro Evolution Soccer
- ❑ Project Eden
- ❑ Red Faction
- ❑ Sky Odyssey
- ❑ Star Wars: Starfighter
- ❑ Summoner
- ❑ SSX
- ❑ Tekken Tag Tournament
- ❑ Theme Park World
- ❑ Timesplitters
- ❑ Twisted Metal: Black
- ❑ Unreal Tournament
- ❑ World Rally Championship
- ❑ Zone of the Enders

Zapomněli jste na následující hry!

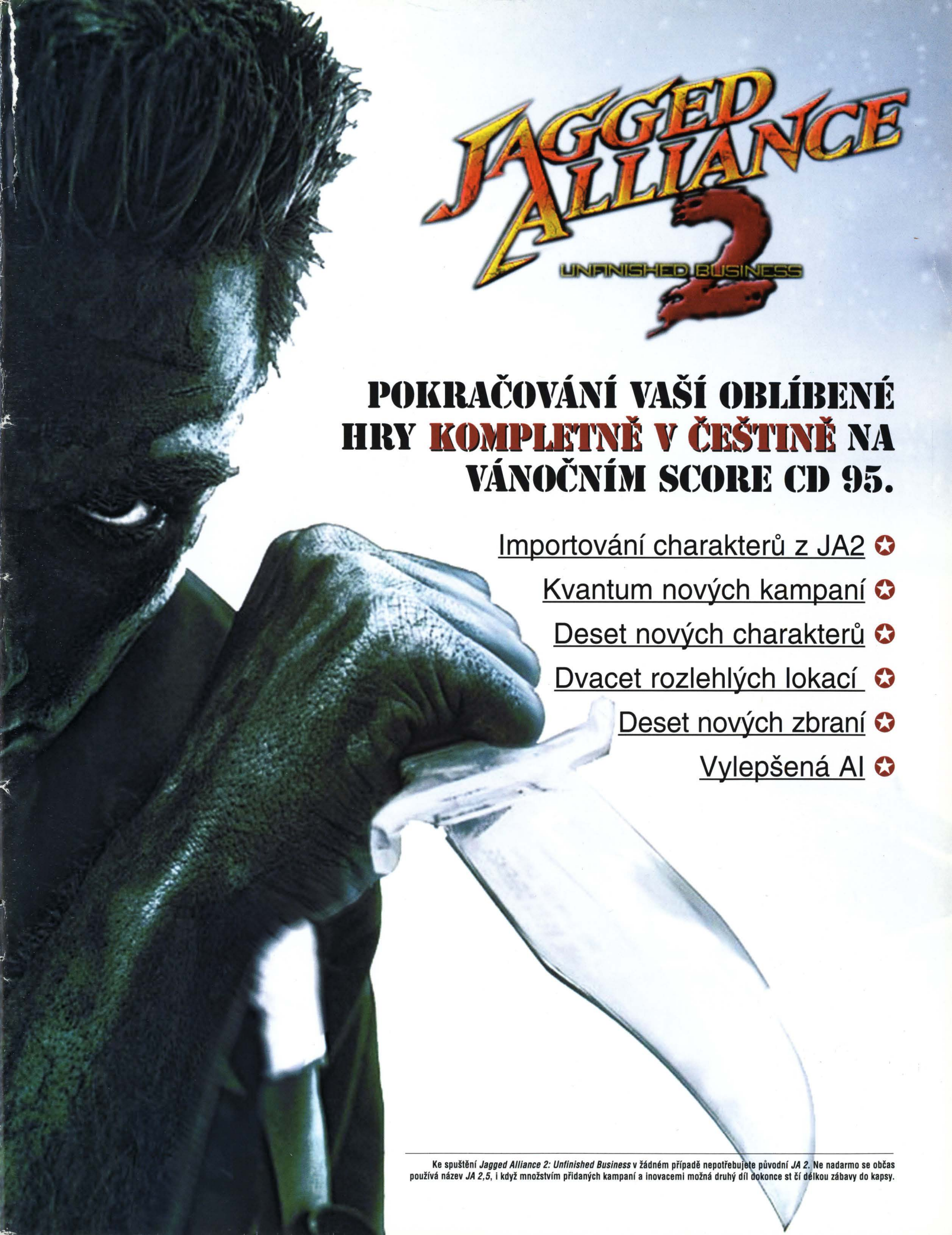
Sem s návodem na: .....
.....

Můj názor na TipStation!

Musíte ještě zlepšit: .....
.....

Jméno: .....
.....

Adresa: .....
.....



POKRAČOVÁNÍ VAŠÍ OBLÍBENÉ HRY KOMPLETNĚ V ČEŠTINĚ NA VÁNOČNÍM SCORE CD 95.

- Importování charakterů z JA2
- Kvantum nových kampaní
- Deset nových charakterů
- Dvacet rozlehlých lokací
- Deset nových zbraní
- Vylepšená AI

Ke spuštění *Jagged Alliance 2: Unfinished Business* v žádném případě nepotřebujete původní *JA 2*. Ne nadarmo se občas používá název *JA 2,5*, i když množstvím přidaných kampaní a inovacemi možná druhý díl dokonce st čí délkou zábavy do kapsy.

PSM2

NOVÁ KONZOLE! NOVÝ ČASOPIS!

No.1 PRO PLAYSTATION 2!

ČÍSLO #1 V PRODEJI OD LEDNA!